

FACOLTA' DI INGEGNERIA

Classe dell'Informazione – Corso D–F

Prova scritta di **Algebra Lineare e Geometria** assegnata il 03/07/2003

- Durata della prova: due ore
- Non si può uscire dall'aula prima di aver consegnato definitivamente il compito.
- non si possono consultare solo i libri di testo.
- Usare solo la carta fornita dai Docenti.

I

Nello spazio vettoriale \mathbf{R}^3 sono assegnati i seguenti vettori: $\mathbf{v}_1 = (1, 2, 0)$, $\mathbf{v}_2 = (0, 1, 1)$, $\mathbf{v}_3 = (1, 0, 1)$.

Studiare, al variare di $h \in \mathbf{R}$, l'applicazione lineare $f : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$ definita dalle seguenti assegnazioni:

$$f(\mathbf{v}_1) = (2h - 3, 2h, 0)$$

$$f(\mathbf{v}_2) = (h - 3, h, 3)$$

$$f(\mathbf{v}_3) = (3, 0, 3).$$

Studiare $M^{\mathcal{E}}(f)$ trovando una base per $\text{Im } f$ e $\text{Ker } f$.

Studiare la semplicità di f e, nei casi in cui è semplice, trovare una base di autovettori.

II

Nel piano è assegnato un sistema di riferimento cartesiano ortogonale $O\vec{x}\vec{y}$.

- 1) Trovare e studiare il fascio di coniche tangenti in $A \equiv (1, 1)$ alla retta $r : x - y = 0$, e tangenti in $B \equiv (1, -1)$ alla retta $s : x + y = 0$.
- 2) Sia \wp la parabola del fascio. Trovare una sua forma canonica, vertice, fuoco, direttrice, asse di simmetria ed il cambiamento di coordinate che la determina.
- 3) Sia \mathcal{C} circonferenza del fascio. Trovare il cilindro di vertice $V = (0, 1, -1, 0)$ e direttrice \mathcal{C} .

Soluzione

I

1) La retta che congiunge i punti A e B ha equazione $x - 1 = 0$, pertanto il fascio di coniche bitangenti ha equazione

$$\phi : \lambda(x + y)(x - y) + \mu(x - 1)^2 = 0$$

Se $\lambda = 0$ allora ϕ diventa la conica spezzata nella retta AB contata due volte. Sia $\lambda \neq 0$ e poniamo $h = \frac{\mu}{\lambda}$, si ottiene:

$$\phi : (h + 1)x^2 - hy^2 - 2x + 1 = 0.$$

Si ha:

$$|B| = \begin{vmatrix} h+1 & 0 & -1 \\ 0 & -h & 0 \\ -1 & 0 & 1 \end{vmatrix} = -h^2$$

e

$$|A| = \begin{vmatrix} h+1 & 0 \\ 0 & -h \end{vmatrix} = -h(h + 1)$$

Quindi, $|B| = 0 \Leftrightarrow h = 0$ ed in tal caso ϕ si spezza nelle due rette $x - y = 0$ e $x + y = 0$. Sia $h \neq 0$:

- i) Se $|A| > 0 \Leftrightarrow -1 < h < 0$ si hanno ellissi; inoltre, essendo $a_{11} = a_{22} \Leftrightarrow h = -\frac{1}{2}$, si ha la circonferenza $\mathcal{C} : x^2 + y^2 - 4x + 2 = 0$;
- ii) Se $|A| = 0 \Leftrightarrow h = -1$ si ha una parabola $\varphi : y^2 - 2x + 1 = 0$;
- iii) Se $|A| < 0 \Leftrightarrow h < -1, h > 0$ si hanno iperboli; in particolare $Tr(A) = 0$ mai e quindi non si hanno iperboli equilateri.

3) La parabola richiesta è $\varphi : y^2 - 2x + 1 = 0$. Gli autovalori relativi alla sottomatrice A sono $\alpha = 0$ e $\beta = 1$. Essendo $|B| = -1$, si ha $-\beta\gamma^2 = -1$, da cui si deduce $\gamma = \pm 1$. A questo punto si deve fare la scelta del segno. Il punto improprio della parabola è $X_\infty = (1, 0, 0)$, il punto improprio in direzione ad esso ortogonale è $Y_\infty = (0, 1, 0)$, pertanto l'asse di simmetria è la polare di Y_∞ , ovvero $y = 0$.

Facendo sistema tra l'equazione della parabola e quella dell'asse di simmetria si trova il vertice $V = (-\frac{1}{2}, 0)$. Adesso si deve trovare la matrice della rototraslazione che permette di ridurre l'equazione di φ in forma canonica del tipo $\beta Y^2 = 2\gamma X$. Per individuare il segno di γ , bisogna capire come è posizionata la parabola; essa non interseca l'asse delle y . Interseca l'asse delle x nel vertice. Pertanto la forma canonica $Y^2 = -2X$. La matrice della rototraslazione è la seguente:

$$Q = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -\frac{1}{2} \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

e le formule del cambiamento di coordinate sono

$$\begin{cases} x = X - \frac{1}{2} \\ y = Y \end{cases} \quad (1)$$

Il fuoco e la relativa direttrice nel nuovo sistema di riferimento sono $F = (-\frac{1}{2}, 0)$ e $X = \frac{1}{2}$. Utilizzando le formule (1), si ottiene $F' = (-1, 0)$ e $x - 1 = 0$.

3) La circonferenza del fascio è $\mathcal{C} : x^2 + y^2 - 4x + 2 = 0$. Quindi da

$$z(ax + by + cz + d) + x^2 + y^2 - 4x + 2 = 0$$

imponendo che $V = (0, 1, -1, 0)$ sia vertice, ovvero che $V = (0, 1, -1, 0)$ sia soluzione del sistema

$$\begin{cases} x + \frac{a}{2}z - 2t = 0 \\ y + \frac{b}{2}z = 0 \\ \frac{a}{2}x + \frac{b}{2}y + cz + \frac{d}{2}t = 0 \\ -2x + \frac{d}{2}z + 2t = 0 \end{cases} \quad ,$$

si ottiene

$$a = 0, \quad b = 2, \quad c = 1, \quad d = 0.$$

Pertanto il cilindro richiesto è il seguente

$$\Psi : x^2 + y^2 + z^2 + 2yz - 4x + 2 = 0$$

II

Si ha

$$|\mathcal{A}| = |\mathcal{M}_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f)| = \begin{vmatrix} 3 & h-3 & 0 \\ 0 & h & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{vmatrix} = 9h$$

Quindi:

$|\mathcal{A}| \neq 0 \Leftrightarrow h \neq 0$ ed in tal caso f è un isomorfismo.

Sia $h = 0$. In tal caso si ha:

$$\mathcal{A} = \begin{pmatrix} 3 & -3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}$$

e $rk\mathcal{A} = 2$. Pertanto $\dim Imf = 2$ ed una base è generata da $\{(3, 0, 0), (0, 0, 3)\}$; $\dim Kerf = 1$ e $Kerf = \{(x, y, z) \in \mathbb{R} \mid x = y, z = 0\}$, pertanto una base è data da $\{(1, 1, 0)\}$

Studiamo la semplicità di f al variare di $h \in \mathbb{R}$. Calcoliamo

$$|\mathcal{A} - IT| = \begin{vmatrix} 3-T & h-3 & 0 \\ 0 & h-T & 0 \\ 0 & 0 & 3-T \end{vmatrix} = (3-T)^2(h-T)$$

Si hanno quindi i seguenti autovalori:

$$T_1 = h, \quad T_2 = T_3 = 3.$$

Allora $T_1 \neq T_2 \neq T_3$ se $h \neq 3$.

Sia $h \neq 3$; si ha $T_1 = h$ semplice e $T_2 = 3$ doppio. Calcoliamo $\dim V_3$; essendo il rango della seguente matrice

$$\begin{pmatrix} 0 & h-3 & 0 \\ 0 & h-3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

uguale ad uno si ha $\dim V_3 = 2$ e pertanto per $h \neq 3$ f è semplice. Si ha:

$$V_3 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid y = 0\}$$

ed una base è data dai vettori $e_1 = (1, 0, 0)$ e da $e_2 = (0, 1, 0)$.

$$V_h = \{(x, y, z) \in V \mid x = y, z = 0\} = \{(x, x, 0)\}$$

ed una base è data dal vettore $w_3 = (1, 1, 0)$.

Sia $h = 3$; si ha $T_1 = 3$ triplo. Calcoliamo $\dim V_3$; essendo il rango della seguente matrice nulla uguale a zero si ha $\dim V_3 = 3$ e pertanto per $h = 3$ f è semplice. In questo caso una base di autovettori è data dalla base canonica.