

## FACOLTA' DI INGEGNERIA

Classe dell'Informazione – Corso D–F

Prova scritta di **Algebra Lineare e Geometria** assegnata il 03/07/2003

- Durata della prova: due ore
- Non si può uscire dall'aula prima di aver consegnato definitivamente il compito.
- non si possono consultare solo i libri di testo.
- Usare solo la carta fornita dai Docenti.

### I

Nello spazio vettoriale  $\mathbf{R}^3$  sono assegnati i seguenti vettori:  $\mathbf{v}_1 = (1, 2, 0)$ ,  $\mathbf{v}_2 = (0, 1, 1)$ ,  $\mathbf{v}_3 = (1, 0, 1)$ .

Studiare, al variare di  $h \in \mathbf{R}$ , l'applicazione lineare  $f : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$  definita dalle seguenti assegnazioni:

$$f(\mathbf{v}_1) = (2h - 3, 2h, 0)$$

$$f(\mathbf{v}_2) = (h - 3, h, 3)$$

$$f(\mathbf{v}_3) = (3, 0, 3).$$

Studiare  $M^{\mathcal{E}}(f)$  trovando una base per  $\text{Im } f$  e  $\text{Ker } f$ .

Studiare la semplicità di  $f$  e, nei casi in cui è semplice, trovare una base di autovettori.

### II

Nel piano è assegnato un sistema di riferimento cartesiano ortogonale  $O\vec{x}\vec{y}$ .

- 1) Trovare e studiare il fascio di coniche tangenti in  $A \equiv (1, 1)$  alla retta  $r : x - y = 0$ , e tangenti in  $B \equiv (1, -1)$  alla retta  $s : x + y = 0$ .
- 2) Sia  $\wp$  la parabola del fascio. Trovare una sua forma canonica, vertice, fuoco, direttrice, asse di simmetria ed il cambiamento di coordinate che la determina.
- 3) Sia  $\mathcal{C}$  circonferenza del fascio. Trovare il cilindro di vertice  $V = (0, 1, -1, 0)$  e direttrice  $\mathcal{C}$ .

## Soluzione

I

1) La retta che congiunge i punti  $A$  e  $B$  ha equazione  $x - 1 = 0$ , pertanto il fascio di coniche bitangenti ha equazione

$$\phi : \lambda(x + y)(x - y) + \mu(x - 1)^2 = 0$$

Se  $\lambda = 0$  allora  $\phi$  diventa la conica spezzata nella retta  $AB$  contata due volte. Sia  $\lambda \neq 0$  e poniamo  $h = \frac{\mu}{\lambda}$ , si ottiene:

$$\phi : (h + 1)x^2 - hy^2 - 2x + 1 = 0.$$

Si ha:

$$|B| = \begin{vmatrix} h+1 & 0 & -1 \\ 0 & -h & 0 \\ -1 & 0 & 1 \end{vmatrix} = -h^2$$

e

$$|A| = \begin{vmatrix} h+1 & 0 \\ 0 & -h \end{vmatrix} = -h(h + 1)$$

Quindi,  $|B| = 0 \Leftrightarrow h = 0$  ed in tal caso  $\phi$  si spezza nelle due rette  $x - y = 0$  e  $x + y = 0$ . Sia  $h \neq 0$ :

- i) Se  $|A| > 0 \Leftrightarrow -1 < h < 0$  si hanno ellissi; inoltre, essendo  $a_{11} = a_{22} \Leftrightarrow h = -\frac{1}{2}$ , si ha la circonferenza  $\mathcal{C} : x^2 + y^2 - 4x + 2 = 0$ ;
- ii) Se  $|A| = 0 \Leftrightarrow h = -1$  si ha una parabola  $\varphi : y^2 - 2x + 1 = 0$ ;
- iii) Se  $|A| < 0 \Leftrightarrow h < -1, h > 0$  si hanno iperboli; in particolare  $Tr(A) = 0$  mai e quindi non si hanno iperboli equilateri.

3) La parabola richiesta è  $\varphi : y^2 - 2x + 1 = 0$ . Gli autovalori relativi alla sottomatrice  $A$  sono  $\alpha = 0$  e  $\beta = 1$ . Essendo  $|B| = -1$ , si ha  $-\beta\gamma^2 = -1$ , da cui si deduce  $\gamma = \pm 1$ . A questo punto si deve fare la scelta del segno. Il punto improprio della parabola è  $X_\infty = (1, 0, 0)$ , il punto improprio in direzione ad esso ortogonale è  $Y_\infty = (0, 1, 0)$ , pertanto l'asse di simmetria è la polare di  $Y_\infty$ , ovvero  $y = 0$ .

Facendo sistema tra l'equazione della parabola e quella dell'asse di simmetria si trova il vertice  $V = (-\frac{1}{2}, 0)$ . Adesso si deve trovare la matrice della rototraslazione che permette di ridurre l'equazione di  $\varphi$  in forma canonica del tipo  $\beta Y^2 = 2\gamma X$ . Per individuare il segno di  $\gamma$ , bisogna capire come è posizionata la parabola; essa non interseca l'asse delle  $y$ . Interseca l'asse delle  $x$  nel vertice. Pertanto la forma canonica  $Y^2 = -2X$ . La matrice della rototraslazione è la seguente:

$$Q = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -\frac{1}{2} \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

e le formule del cambiamento di coordinate sono

$$\begin{cases} x = X - \frac{1}{2} \\ y = Y \end{cases} \quad (1)$$

Il fuoco e la relativa direttrice nel nuovo sistema di riferimento sono  $F = (-\frac{1}{2}, 0)$  e  $X = \frac{1}{2}$ . Utilizzando le formule (1), si ottiene  $F' = (-1, 0)$  e  $x - 1 = 0$ .

3) La circonferenza del fascio è  $\mathcal{C} : x^2 + y^2 - 4x + 2 = 0$ . Quindi da

$$z(ax + by + cz + d) + x^2 + y^2 - 4x + 2 = 0$$

imponendo che  $V = (0, 1, -1, 0)$  sia vertice, ovvero che  $V = (0, 1, -1, 0)$  sia soluzione del sistema

$$\begin{cases} x + \frac{a}{2}z - 2t = 0 \\ y + \frac{b}{2}z = 0 \\ \frac{a}{2}x + \frac{b}{2}y + cz + \frac{d}{2}t = 0 \\ -2x + \frac{d}{2}z + 2t = 0 \end{cases} \quad ,$$

si ottiene

$$a = 0, \quad b = 2, \quad c = 1, \quad d = 0.$$

Pertanto il cilindro richiesto è il seguente

$$\Psi : x^2 + y^2 + z^2 + 2yz - 4x + 2 = 0$$

## II

Si ha

$$|\mathcal{A}| = |\mathcal{M}_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f)| = \begin{vmatrix} 3 & h-3 & 0 \\ 0 & h & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{vmatrix} = 9h$$

Quindi:

$|\mathcal{A}| \neq 0 \Leftrightarrow h \neq 0$  ed in tal caso  $f$  è un isomorfismo.

Sia  $h = 0$ . In tal caso si ha:

$$\mathcal{A} = \begin{pmatrix} 3 & -3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}$$

e  $rk\mathcal{A} = 2$ . Pertanto  $\dim Imf = 2$  ed una base è generata da  $\{(3, 0, 0), (0, 0, 3)\}$ ;  $\dim Kerf = 1$  e  $Kerf = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x = y, z = 0\}$ , pertanto una base è data da  $\{(1, 1, 0)\}$

Studiamo la semplicità di  $f$  al variare di  $h \in \mathbb{R}$ . Calcoliamo

$$|\mathcal{A} - IT| = \begin{vmatrix} 3-T & h-3 & 0 \\ 0 & h-T & 0 \\ 0 & 0 & 3-T \end{vmatrix} = (3-T)^2(h-T)$$

Si hanno quindi i seguenti autovalori:

$$T_1 = h, \quad T_2 = T_3 = 3.$$

Allora  $T_1 \neq T_2 \neq T_3$  se  $h \neq 3$ .

Sia  $h \neq 3$ ; si ha  $T_1 = h$  semplice e  $T_2 = 3$  doppio. Calcoliamo  $\dim V_3$ ; essendo il rango della seguente matrice

$$\begin{pmatrix} 0 & h-3 & 0 \\ 0 & h-3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

uguale ad uno si ha  $\dim V_3 = 2$  e pertanto per  $h \neq 3$   $f$  è semplice. Si ha:

$$V_3 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid y = 0\}$$

ed una base è data dai vettori  $e_1 = (1, 0, 0)$  e da  $e_2 = (0, 1, 0)$ .

$$V_h = \{(x, y, z) \in V \mid x = y, z = 0\} = \{(x, x, 0)\}$$

ed una base è data dal vettore  $w_3 = (1, 1, 0)$ .

Sia  $h = 3$ ; si ha  $T_1 = 3$  triplo. Calcoliamo  $\dim V_3$ ; essendo il rango della seguente matrice nulla uguale a zero si ha  $\dim V_3 = 3$  e pertanto per  $h = 3$   $f$  è semplice. In questo caso una base di autovettori è data dalla base canonica.