

## Esercitazione Programmazione 2 del 7 Aprile 2006

### Esercizio 1

Scrivere un metodo statico in Java che, data in input una lista ordinata di oggetti semplicemente concatenata con chiavi ripetute, restituisca la lista delle chiavi col massimo numero di occorrenze.

### Esercizio 2

Scrivere un metodo statico in Java che, data in input una lista **L** non ordinata di oggetti (semplicemente concatenata) con chiavi ripetute e due chiavi **k1** e **k2**, restituisca la lista **L** dopo avere sostituito tutte le occorrenze della chiave **k1** con **k2**.

### Esercizio 3

Siano date 2 code Q1 e Q2 contenenti rispettivamente oggetti di tipo “Impiegati” e “Dipartimenti”. La classe “Impiegati” contiene il Dipartimento di appartenenza di ogni impiegato. La classe “Dipartimenti” contiene il campo “Numero\_Totale\_Impiegati” inizialmente vuoto.

Si richiede di aggiornare i dati della coda Q2 relativamente al numero di impiegati di ciascuna struttura dati della coda Q1.

(Opzionale: Alla fine dell’aggiornamento inserire in una coda Q3, la coppia (Dipartimento, Lista impiegati))

### Esercizio 4

Creare un file di 150 oggetti. Leggere gli oggetti dal file e creare una lista ordinata, utilizzando uno dei campi della classe implementata. Scorrere la lista ed inserire in una pila tutti gli elementi di posto dispari. Successivamente estrarre alternativamente dalla pila gli oggetti, stampandone a video il contenuto.

### Esercizio 5

Scrivere un metodo statico che date 2 liste semplicemente concatenate L1 ed L2, rimuova dalla lista L1 i nodi le cui posizioni si trovano nella lista semplicemente ed ordinata L2.

Esempio:

L1 = {a, b, c, e, d, g, h, i, f}

L2 = {2, 4, 5, 8}

Output: L1 = { a, c, g, h, f }

Nota: definire in maniera completa tutte le classi e implementare tutti i metodi utilizzati.