

CdL in Ingegneria Informatica (Orp-Z)

Prova scritta di **Algebra Lineare e Geometria** del giorno 1 Febbraio 2006

Durata della prova: tre ore.

È vietato uscire dall'aula prima di aver consegnato definitivamente il compito.

Usare solo carta fornita dal Dipartimento di Matematica e Informatica, riconsegnandola tutta.

È vietato consultare libri o appunti.

I

Sia $f : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$ l'applicazione lineare definita dalla legge

$$f(x, y, z, t) = \begin{pmatrix} 2x + (h+3)y + (1-h)z + t \\ 2x + 5y + (h+5)z + 2t \\ x + 2y + 3z + t \\ (h-6)x + (h-13)y + (h-13)z + (h-5)t \end{pmatrix}$$

dove h è un parametro reale e sia

$$W = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid x + 2y + 2z + t = 0\}.$$

- 1) Studiare la restrizione g di f al sottospazio W .
- 2) Provare che g induce un endomorfismo g' su W e studiare g' .
- 3) Studiare la semplicità di g' .
- 4) Studiare la semplicità di f .

II

Sia fissato nello spazio un sistema di riferimento cartesiano ortogonale $O, \vec{x}, \vec{y}, \vec{z}, u$.

- 1) Provare che la conica di equazione $z = x^2 + 6xy + y^2 - 2x - \frac{1}{8} = 0$ è spezzata e determinare le sue rette componenti r ed s .
- 2) Determinare il fascio Φ delle coniche aventi per asintoti le rette r ed s .
- 3) Calcolare l'eccentricità della generica iperbole in Φ .
- 4) Determinare il centro e gli assi di simmetria dell'iperbole γ in Φ passante per l'origine.
- 5) Calcolare la proiezione di γ sul piano $x - z = 0$ dal punto $P(1, 1, 2)$.

CdL in Ingegneria Informatica (Orp-Z)

Prova scritta di **Algebra Lineare e Geometria** del giorno 21 Febbraio 2006

Durata della prova: tre ore.

È vietato uscire dall'aula prima di aver consegnato definitivamente il compito.

Usare solo carta fornita dal Dipartimento di Matematica e Informatica, riconsegnandola tutta.

È vietato consultare libri o appunti.

I

Siano $A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{3,3}$, $S = \{A^n \mid n \in \mathbb{N}_0\}$ e V l' \mathbb{R} -spazio vettoriale generato da S .

- 1) Calcolare la dimensione di V .
- 2) Studiare l'endomorfismo $f : V \rightarrow V$ definito dalle relazioni

$$\begin{aligned} f(A^{-1}) &= (h+3)A^{-1} \\ f(I) &= A^{-1} + I + hA \\ f(A) &= A^{-1} + (1-h)I + hA^3 \end{aligned} .$$

- 3) Studiare la semplicità di f .
- 4) Sia $T = \{A^{2n} \mid n \in \mathbb{N}_0\}$. Provare che $V = \mathcal{L}(T)$.

II

- 1) Studiare, al variare del parametro reale h , la quadrica Q_h di equazione

$$\begin{vmatrix} x & y & z & t \\ z & t & x & y \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & h & 1 \end{vmatrix} = 0.$$

- 2) Nel caso in cui Q_h è riducibile determinare l'ampiezza dell'angolo individuato dalle sue componenti.
- 3) Determinare l'equazione del piano tangente a Q_h nel punto $P(0,0,h)$.
- 4) Studiare la sezione di Q_{-1} con i piani contenenti la retta di equazioni $x - y = x + z + 1 = 0$.

CdL in Ingegneria Informatica (Orp-Z)

Prova scritta di **Algebra Lineare e Geometria** del giorno 20 Aprile 2006

Durata della prova: tre ore.

È vietato uscire dall'aula prima di aver consegnato definitivamente il compito.

Usare solo carta fornita dal Dipartimento di Matematica e Informatica, riconsegnandola tutta.

È vietato consultare libri o appunti.

I

Sia $f : \mathbb{R}_3[x] \rightarrow \mathbb{R}_3[x]$ l'applicazione lineare definita dalle relazioni

$$\begin{aligned}f(1) &= 1 + x + hx^3 \\f(x) &= 2x + x^2 + x^3 \\f(x^2) &= 1 + 3x + (3h + 4)x^2 + 2(h + 1)x^3 \\f(x^3) &= 1 - x - x^2 + (h - 1)x^3\end{aligned}$$

con h parametro reale.

- 1) Studiare f al variare di h , determinando $\text{Ker } f$ e $\text{Im } f$.
- 2) Studiare la semplicità di f nel caso in cui 2 è autovalore.
- 3) Sia $W = \{p \in \mathbb{R}_3[x] \mid p(1) = 0\}$. Calcolare $W \cap \text{Im } f$ al variare di h .
- 4) Nel caso $h = 0$ determinare $f^{-1}(\{1 + x\})$ e $f^{-1}(\mathcal{L}(1 + x))$.

II

Sia fissato nello spazio un sistema di riferimento cartesiano ortogonale $O, \vec{x}, \vec{y}, \vec{z}, u$.

- 1) Determinare l'ampiezza dell'angolo acuto individuato dalle rette

$$r_1 \begin{cases} x - y + z - 2 = 0 \\ x + y - 5z + 4 = 0 \end{cases} \quad \text{e} \quad r_2 \begin{cases} 2x - y = 0 \\ 3x - y - z + 3 = 0 \end{cases} .$$

- 2) Determinare equazioni della retta r passante per l'origine e perpendicolare alle rette r_1 ed r_2 .
- 3) Determinare la famiglia delle quadriche aventi il vertice appartenente a r e contenenti la conica γ di equazioni

$$\gamma \begin{cases} z = 0 \\ x^2 + 2y^2 - 1 = 0 \end{cases} .$$

- 4) Studiare la proiezione di γ sul piano di equazione $x - 2z + 17 = 0$ da un punto $P \in r$, al variare di P .

CdL in Ingegneria Informatica (Orp-Z)

Prova scritta di **Algebra Lineare e Geometria** del giorno 20 Giugno 2006

Durata della prova: tre ore.

È vietato uscire dall'aula prima di aver consegnato definitivamente il compito.

Usare solo carta fornita dal Dipartimento di Matematica e Informatica, riconsegnandola tutta.

È vietato consultare libri o appunti.

I

Siano $f, g : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$ gli endomorfismi le cui matrici associate rispetto alle basi canoniche sono, rispettivamente,

$$\begin{pmatrix} 2h+1 & 0 & h+1 & h+3 \\ 3 & h-1 & 2 & 4 \\ 1 & -h-1 & 0 & -2 \\ 0 & 2h+1 & 1 & 5 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & -1 \\ 2 & 1 & 3 & 0 \\ 2 & 1 & 3 & 0 \\ 1 & 2 & -3 & -3 \end{pmatrix}$$

con h parametro reale.

- 1) Studiare f al variare di h , determinando le equazioni cartesiane di $\text{Ker } f$ e $\text{Im } f$.
- 2) Determinare h in modo tale che $\text{Im } f = \text{Ker } g$.
- 3) Calcolare, al variare di h , una base dello spazio $\text{Ker } f + \text{Im } g$, precisando se tale somma è diretta.
- 4) Studiare la semplicità di f nei casi in cui vi siano autovalori con molteplicità superiore a 2.

II

Sia fissato nello spazio un sistema di riferimento cartesiano ortogonale $O.\vec{x}, \vec{y}, \vec{z}, u$.

- 1) Determinare la retta s passante per $F(0, 1, -1)$ e complanare alle rette

$$r_1 \begin{cases} x + y + 1 = 0 \\ x - z + 1 = 0 \end{cases} \quad \text{ed} \quad r_2 \begin{cases} y - 2z - 1 = 0 \\ x + z + 2 = 0 \end{cases}.$$

- 2) Scrivere equazioni dell'ellisse γ avente fuoco in F , direttrice relativa a F la retta r_1 ed eccentricità $\sqrt{\frac{2}{3}}$.
- 3) Scrivere l'equazione del cono di vertice $V(0, 0, 1)$, contenente γ .
- 4) Studiare la conica proiezione di γ sul piano di equazione $x - kz = 0$, dal punto V , al variare del parametro reale k .

CdL in Ingegneria Informatica (A-Fa), (Orp-Z)

CdL in Ingegneria delle Telecomunicazioni

Prova scritta di **Algebra Lineare e Geometria** del giorno 11 Luglio 2006

Durata della prova: tre ore.

È vietato uscire dall'aula prima di aver consegnato definitivamente il compito.

Usare solo carta fornita dal Dipartimento di Matematica e Informatica, riconsegnandola tutta.

È vietato consultare libri o appunti.

I

Nello spazio vettoriale \mathbb{R}^4 sono assegnati i sottospazi $V = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid x = z\}$ e $W = \mathcal{L}((-1, 1, 1, 0), (0, 1, 2, 1))$.

- 1) Determinare $V \cap W$ e $V + W$.
- 2) Studiare al variare del parametro reale h l'applicazione lineare $f : V \rightarrow \mathbb{R}^4$ associata alla matrice

$$\mathfrak{M}^{\mathcal{B}, \mathcal{E}}(f) = \begin{pmatrix} 1-h & 4 & h+2 \\ 0 & 4 & 2 \\ 1-h & 4 & h+2 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

dove

$$\mathcal{B} = ((0, 0, 0, 1), (2, 2, 2, 0), (2, 1, 2, 0))$$

ed \mathcal{E} è la base canonica di \mathbb{R}^4 .

- 3) Provare che f induce un endomorfismo f' su V per ogni valore di h e studiare la semplicità di f' al variare di h .
- 4) Provare che $V \cap W$ è autospazio di f' per ogni h .

II

Sia fissato nello spazio un sistema di riferimento cartesiano ortogonale $O, \vec{x}, \vec{y}, \vec{z}, u$.

- 1) Determinare la distanza d del punto $A = (0, 0, 1)$ dalla retta $r : z = 2x + y - 1 = 0$.
- 2) Trovare l'equazione del piano π passante per A , parallelo a r ed avente distanza da r uguale a d .
- 3) Determinare l'equazione della quadrica Q luogo delle rette passanti per $B(0, 1, 0)$ e che formano con r un angolo di $\pi/4$.
- 4) Classificare la conica sezione di Q con il piano π .

CdL in Ingegneria Informatica (A-Fa), (Orp-Z)

CdL in Ingegneria delle Telecomunicazioni

Prova scritta di **Algebra Lineare e Geometria** del giorno 5 Settembre 2006

Durata della prova: tre ore.

È vietato uscire dall'aula prima di aver consegnato definitivamente il compito.

Usare solo carta fornita dal Dipartimento di Matematica e Informatica, riconsegnandola tutta.

È vietato consultare libri o appunti.

I

Sia V il sottospazio di \mathbb{R}^5 generato dai vettori

$$v_1 = (1, 1, 0, 0, 0), v_2 = (1, 0, 1, 0, 0), v_3 = (1, 0, 0, 1, 0), v_4 = (-2, 0, 0, 0, 1)$$

e sia

$$W = \{av_1 + bv_2 + cv_3 + dv_4 \mid a + b + c + d = 0\}.$$

- 1) Dire per quali valori del parametro reale k il vettore $(1 - 2k, 1, -2, k^2 + 1, -1)$ appartiene a W .
- 2) Studiare, al variare del parametro reale h , l'applicazione lineare $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow V$ definita dalla legge
$$f(x, y, z) = (x - y)v_1 + (y - z)v_2 + h(z - x)v_3.$$
- 3) Determinare $\text{Im } f \cap W$ al variare di h .
- 4) Studiare, al variare del parametro reale m , la semplicità dell'endomorfismo $g : W \rightarrow W$, definito dalle relazioni $g(v_1 - v_2) = v_2 - v_3$, $g(v_2 - v_3) = m(v_1 - v_2)$, $g(v_3 - v_4) = v_1 - v_2 + 2v_3 - 2v_4$.

II

Sia fissato nello spazio un sistema di riferimento cartesiano ortogonale $O, \vec{x}, \vec{y}, \vec{z}, u$.

- 1) Classificare la quadrica S di equazione $(x - y)^2 + (y + z)^2 - 2(x - 1)^2 = 0$, determinando gli eventuali vertici.
- 2) Determinare i piani, contenenti l'asse \vec{y} , che secano S in parabole.
- 3) Determinare l'equazione del cilindro avente generatrici perpendicolari al piano di equazione $y + 2z + 37 = 0$, contenente la sezione di S col piano $x - z = 0$.
- 4) Studiare, al variare del parametro reale h , la quadrica Q di equazione

$$(x - y)^2 + (y + z)^2 - h(x - 1)^2 + 2(h - 2)z = 0.$$

CdL in Ingegneria Informatica (Orp-Z)

Prova scritta di **Algebra Lineare e Geometria** del giorno 25 Settembre 2006

Durata della prova: tre ore.

È vietato uscire dall'aula prima di aver consegnato definitivamente il compito.

Usare solo carta fornita dal Dipartimento di Matematica e Informatica, riconsegnandola tutta.

È vietato consultare libri o appunti.

I

Sia V il sottospazio di \mathbb{R}^4 generato dai vettori

$$v_1 = (0, 0, 0, 1), v_2 = (1, 0, -1, 0), v_3 = (0, 1, -1, 1).$$

1) Provare che le seguenti relazioni

$$\begin{aligned} f(v_1) &= (0, h, -h, h+1) \\ f(v_2) &= (-1, 0, 1, 0) \\ f(v_3) &= (0, 1, -1, 4h+1) \end{aligned}$$

definiscono un endomorfismo f di V per ogni valore del parametro reale h .

2) Studiare f al variare di h .

3) Determinare il valore di h per cui $f(2, -1, -1, 0) = (-2, 0, 2, -3)$.

4) Determinare il valore di h per cui $f^{-1}(\{(-1, 1, 0, 1)\}) = \{(1, 1, -2, 1)\}$.

5) Verificare che f è semplice per ogni h .

II

Sia fissato nello spazio un sistema di riferimento cartesiano ortogonale $O, \vec{x}, \vec{y}, \vec{z}, u$.

1) Studiare il fascio Φ di coniche di equazioni

$$\Phi \begin{cases} z = 0 \\ x^2 + hxy + y^2 - hx - 1 = 0 \end{cases}$$

determinando, in particolare, le coniche spezzate ed i punti base.

2) Determinare una equazione canonica della conica γ del fascio Φ passante per $(1, 1, 0, 0)$.

3) Determinare le coordinate del vertice e del fuoco di γ e le equazioni dell'asse di simmetria e della direttrice nel sistema di riferimento originario.

4) Determinare e studiare la quadrica Q contenente γ e le rette

$$\begin{cases} x - y + 1 = 0 \\ x - z = 0 \end{cases}, \quad \begin{cases} x + y + 1 = 0 \\ x + z = 0 \end{cases}.$$

CdL in Ingegneria Informatica (G-Q)

Prova scritta di **Algebra Lineare e Geometria** del giorno 18 Dicembre 2006

Durata della prova: tre ore.

È vietato uscire dall'aula prima di aver consegnato definitivamente il compito.

Usare solo carta fornita dal Dipartimento di Matematica e Informatica, riconsegnandola tutta.

È vietato consultare libri o appunti.

I

Per ogni $h \in \mathbb{R}$ siano

$$V_h = \{f \in \mathbb{R}[x]_3 \mid f(h) = 0\}$$

e $W = \mathcal{L}(1 - x, x^2 - x^3)$.

5) Determinare una base e la dimensione di $V_h \cap W$, al variare di h .

6) Studiare l'endomorfismo $\varphi_h : V_h \rightarrow V_h$ definito dalla legge

$$\varphi_h(a + bx + cx^2 + dx^3) = (h - x)(b + 2cx + (c - d)x^2).$$

7) Studiare la semplicità di φ_h , al variare di h .

8) Determinare $\varphi_2^{-1}(U)$ dove $U = \mathcal{L}(x - 2, (x - 2)^3)$.

II

1) Studiare, al variare del parametro reale k , la conica γ di equazioni

$$\gamma \begin{cases} x^2 + 6kxy - 4y^2 - x - 4y = 0 \\ z = 0 \end{cases}.$$

2) Quando γ è riducibile, dette r ed s le sue componenti, determinare, sul piano $z = 0$, le bisettrici degli angoli individuati da r ed s .

3) Determinare le rette del piano $z = 0$, passanti per il punto $Q(2, 0, 0)$, che formano con r ed s un triangolo isoscele, con angolo al vertice in $r \cap s$.

4) Nel caso $k = 0$ determinare la proiezione di γ sul piano di equazione $x + z = 0$, dal punto $P(1, 1, 1)$.