SOLUZIONE

della prova scritta di **Algebra Lineare e Geometria** assegnata il 26 Febbraio 2008

I

1) Sia

$$X = \begin{pmatrix} x_{11} & x_{12} & x_{13} \\ x_{21} & x_{22} & x_{23} \\ x_{31} & x_{32} & x_{33} \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{3,3}.$$

Si ha che

$$EX = \begin{pmatrix} x_{31} & x_{32} & x_{33} \\ x_{21} & x_{22} & x_{23} \\ x_{11} & x_{12} & x_{13} \end{pmatrix} \quad \text{ed} \quad EXF = \begin{pmatrix} x_{32} & x_{33} & 0 \\ x_{22} & x_{23} & 0 \\ x_{12} & x_{13} & 0 \end{pmatrix}.$$

Quindi

$${}^{t}(EX) = EX \iff \begin{cases} x_{32} = x_{21} \\ x_{33} = x_{11} \\ x_{23} = x_{12} \end{cases}$$

$$\operatorname{tr}(EX) = 0 \iff x_{31} + x_{22} + x_{13} = 0;$$

 $\operatorname{tr}(EXF) = 0 \iff x_{32} + x_{23} = 0.$

Pertanto la generica matrice in V è del tipo

$$X = \begin{pmatrix} x_{11} & x_{12} & x_{13} \\ -x_{12} & x_{22} & x_{12} \\ -x_{22} - x_{13} & -x_{12} & x_{11} \end{pmatrix}.$$

Poiché essa dipende dai quattro parametri liberi $x_{11}, x_{12}, x_{13}, x_{22}, \dim_{\mathbb{R}} V = 4$. Una base di $V \in \mathcal{B} = (X_1, X_2, X_3, X_4)$, dove

$$X_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, X_2 = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 0 \end{pmatrix}, X_3 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \end{pmatrix}, X_4 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

2) Si ha che

$$f(X_1) = h + x^2$$

$$f(X_2) = 1 + (1 - h)x - x^2$$

$$f(X_3) = 1 - hx^2$$

$$f(X_4) = x - hx^2$$

Scegliendo, come base in $\mathbb{R}[x]_2$, $\mathscr{E} = (1, x, x^2)$, otteniamo che la matrice M, associata ad f rispetto alle basi \mathscr{B} ed \mathscr{E} , è

$$M := M^{\mathscr{B},\mathscr{E}} = \begin{pmatrix} h & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 - h & 0 & 1 \\ 1 & -1 & -h & -h \end{pmatrix}.$$

Per calcolare il rango di ${\cal M}$ consideriamo il minore ottenuto eliminando la seconda colonna.

$$\begin{vmatrix} h & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & -h & -h \end{vmatrix} = 1 + h^2 \neq 0, \, \forall h \in \mathbb{R},$$

ne segue che rank M=3 per ogni $h\in\mathbb{R}$. Quindi $\dim_{\mathbb{R}}\operatorname{Im} f=3$ e $\dim_{\mathbb{R}}\operatorname{Ker} f=1$. L'applicazione f è quindi suriettiva e, conseguentemente, $\operatorname{Im} f=\mathbb{R}[x]_2$. Calcoliamo adesso il nucleo di f. Sia $X=x_1X_1+x_2X_2+x_3X_3+x_4X_4\in V$.

$$X \in \operatorname{Ker} f \iff f(X) = 0 \iff \begin{pmatrix} h & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 - h & 0 & 1 \\ 1 & -1 & -h & -h \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = 0;$$

una soluzione non nulla del sistema si può ottenere prendendo i minori di M di ordine tre a segno alterno:

$$\begin{cases} x_1 = (h-1)^2 \\ x_2 = h^2 + 1 \\ x_3 = -h^3 + h^2 - h - 1 = -(h-1)(h^2 + 1) - 2 \\ x_4 = (h-1)(h^2 + 1) \end{cases}$$

Quindi Ker $f = \mathcal{L}(K)$, dove

$$K = \begin{pmatrix} (h-1)^2 & h^2+1 & -(h-1)(h^2+1)-2\\ -(h^2+1) & (h-1)(h^2+1) & h^2+1\\ 2 & -(h^2+1) & (h-1)^2 \end{pmatrix}.$$

3) Osserviamo che

$$a + bx + cx^{2} \in \mathcal{L}(1 + x^{2}, x + x^{2}) \iff \begin{vmatrix} a & b & c \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{vmatrix} = 0 \iff a + b - c = 0.$$

Inoltre

$$X = \sum_{i=1}^{4} y_i X_i \in W := f^{-1} \left(\mathcal{L}(1+x^2, x+x^2) \right) \iff \sum_{i=1}^{4} y_i f(X_i) \in \mathcal{L}(1+x^2, x+x^2) \iff$$

$$\iff y_1 (1+x^2) + y_2 (1-x^2) + y_3 (1-x^2) + y_4 (x-x^2) \in \mathcal{L}(1+x^2, x+x^2) \iff$$

$$\iff y_1 + y_2 + y_3 + y_4 x + (y_1 - y_2 - y_3 - y_4) x^2 \in \mathcal{L}(1+x^2, x+x^2) \iff$$

$$\iff (y_1 + y_2 + y_3) + y_4 - (y_1 - y_2 - y_3 - y_4) = 0 \iff y_2 + y_3 + y_4 = 0 \iff y_4 = -y_2 - y_3.$$

Si ha quindi che $\dim_{\mathbb{R}} W = 3$ ed una base di W è $(X_1, X_2 - X_4, X_3 - X_4)$.

4) Si ha che

$$g(X_1) = {}^{t}X_1 = X_1$$

$$g(X_2) = {}^{t}X_2 = -X_2$$

$$g(X_3) = {}^{t}X_3 = -X_3$$

$$g(X_4) = {}^{t}X_4 = -X_3 + X_4$$

inoltre g è lineare, quindi g definisce un endomorfismo di V la cui matrice associata rispetto alla base $\mathcal B$ è

$$N := M^{\mathscr{B}, \mathscr{B}}(g) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Il polinomio caratteristico è

$$P(x) = \det(N - xI) = (1 - x)^{2}(-1 - x)^{2} = (x - 1)^{2}(x + 1)^{2}.$$

Calcoliamo le radici di P(x):

$$P(x) = 0 \iff x = 1$$
, oppure $x = -1$; $m_1 = 2$, $m_{-1} = 2$.

Calcoliamo le molteplicità geometriche

$$g_1 = 4 - \operatorname{rank}(N - I) = 2, \ g_{-1} = 4 - \operatorname{rank}(N + I) = 2,$$

quindi g è semplice.

II

1) Per trovare le circonferenze, basta intersecare la generica conica in Γ con il cerchio assoluto.

$$\begin{cases} t = 0 \\ x^2 + y^2 + z^2 = 0 \\ x^2 - hy^2 = 0 \\ (h+7)y + z = 0 \end{cases} \iff \begin{cases} t = 0 \\ hy^2 + y^2 + (h+7)^2 y^2 = 0 \\ x^2 = hy^2 \\ z = -(h+7)y \end{cases} \iff \begin{cases} t = 0 \\ (h^2 + 15h + 50)y^2 = 0 \\ x^2 = hy^2 \\ z = -(h+7)y \end{cases}.$$

Se y=0 allora x=z=0, quindi non otteniamo soluzioni accettabili. Conseguentemente deve essere

$$h^2 + 15h + 50 = 0 \iff h = -5 \text{ oppure } h = -10.$$

Otteniamo pertanto le coniche

$$\gamma_1 \left\{ \begin{array}{l} x^2 + 5y^2 - 2x - 1 = 0 \\ 2y + z = 0 \end{array} \right. \quad \text{e} \quad \gamma_2 \left\{ \begin{array}{l} x^2 + 10y^2 - 2x - 1 = 0 \\ -3y + z = 0 \end{array} \right.$$

Tali coniche sono sezioni dei cilindri di equazioni $x^2+5y^2-2x-1=0$ e $x^2+10y^2-2x-1=0$, entrambi di vertice (0,0,1,0), ed i piani secanti non passano per tale vertice, ne segue che γ_1 e γ_2 sono entrambe irriducibili e quindi circonferenze.

2) Osserviamo che $\gamma = \gamma_1$. La generica quadrica contenente γ è

$$x^{2} + 5y^{2} - 2x - 1 + (ax + by + cz + d)(2y + z) = 0 \iff$$

$$\iff x^{2} + (2b + 5)y^{2} + cz^{2} + 2axy + axz + (b + 2c)yz - 2x + 2dy + dz - 1 = 0.$$

4

Affinché essa sia una sfera occorre che

$$\begin{cases} 2b+5=1\\ c=1\\ a=0\\ b+2c=0 \end{cases} \iff \begin{cases} a=0\\ b=-2\\ c=1 \end{cases},$$

quindi la generica sfera contenente γ è

$$x^2 + y^2 + z^2 - 2x + 2dy + dz - 1 = 0.$$

Imponendo il passaggio per P(1,0,1) otteniamo l'equazione della sfera S

$$1+1-2+d-1=0 \iff d=1 \Rightarrow S: x^2+y^2+z^2-2x+2y+z-1=0$$

3) Il piano p, tangente a S in P, ha equazione

$$\begin{pmatrix} x & y & z & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & \frac{1}{2} \\ -1 & 1 & \frac{1}{2} & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = 0 \iff 2y + 3z - 3 = 0.$$

4) La direzione ortogonale a p è data dal punto improprio V(0,2,3,0). Scriviamo l'equazione del cilindro di vertice V, contenente γ . Consideriamo nuovamente la generica quadrica contenente γ

$$x^{2} + (2b+5)y^{2} + cz^{2} + 2axy + axz + (b+2c)yz - 2x + 2dy + dz - 1 = 0,$$

ed imponiamo che essa abbia vertice in V

$$\begin{pmatrix} 1 & a & \frac{a}{2} & -1 \\ a & 2b + 5 & \frac{b+2c}{2} & d \\ \frac{a}{2} & \frac{b+2c}{2} & c & \frac{d}{2} \\ -1 & d & \frac{d}{2} & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} = 0 \iff \begin{cases} a = 0 \\ b = -\frac{100}{49} \\ c = \frac{20}{49} \\ d = 0 \end{cases}.$$

Il cilindro cercato ha quindi equazione

$$Q: x^{2} + \frac{45}{49}y^{2} + \frac{20}{49}z^{2} - \frac{60}{49}yz - 2x - 1 = 0.$$

La proiezione γ' richiesta si ottiene intersecando Q con il piano di equazione z=0

$$\gamma' \left\{ \begin{array}{l} 49x^2 + 45y^2 - 98x - 49 = 0 \\ z = 0 \end{array} \right..$$