

SOLUZIONE

della prova scritta di **Geometria** assegnata il 10 Febbraio 2004

I

1) Sia

$$X = \begin{pmatrix} x & t & v \\ t & y & u \\ v & u & z \end{pmatrix}$$

la generica matrice di $\text{Sym}_3(\mathbb{R})$. Allora

$$f(X) = AX - XA = \begin{pmatrix} 0 & 4t + u - 3v & -x + z - 3t + 6v \\ -4t - u + 3v & 0 & -3y + 3z - t + 2u \\ x - z + 3t - 6v & 3y - 3z + t - 2u & 0 \end{pmatrix}.$$

Per calcolare il nucleo di f bisogna quindi risolvere il sistema

$$\begin{cases} 4t + u - 3v = 0 \\ x - z + 3t - 6v = 0 \\ 3y - 3z + t - 2u = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} 4x = 3u + 15v + 4z \\ 12y = 9u - 3v + 12z \\ 4t = -u + 3v \end{cases}.$$

Il sistema ammette quindi ∞^3 soluzioni, da cui segue che $\dim \text{Ker } f = 3$ e $\dim \text{Im } f = \dim \text{Sym}_3(\mathbb{R}) - 3 = 6 - 3 = 3 = \dim \text{Asym}_3(\mathbb{R})$, cioè $\text{Im } f = \text{Asym}_3(\mathbb{R})$, quindi f è suriettiva. Calcoliamo una base per $\text{Ker } f$.

$$\begin{cases} u = 4 \\ v = 0 \\ z = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = 3 \\ y = 3 \\ t = -1 \end{cases}; \begin{cases} u = 0 \\ v = 4 \\ z = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = 15 \\ y = -1 \\ t = 3 \end{cases}; \begin{cases} u = 0 \\ v = 0 \\ z = 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = 1 \\ y = 1 \\ t = 0 \end{cases}.$$

Una base per il nucleo è quindi costituita dalle tre matrici

$$M_1 = \begin{pmatrix} 3 & -1 & 0 \\ -1 & 3 & 4 \\ 0 & 4 & 0 \end{pmatrix}; M_2 = \begin{pmatrix} 15 & 3 & 4 \\ 3 & -1 & 0 \\ 4 & 0 & 0 \end{pmatrix}; M_3 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

2) La matrice aggiunta di A è

$$A_{\text{agg}} = \begin{pmatrix} -1 & 3 & 2 \\ 3 & -9 & -6 \\ 2 & -6 & -4 \end{pmatrix}.$$

Osserviamo che

$$f(I) = 0; \quad f(A) = A^2 - A^2 = 0; \quad f(A_{\text{agg}}) = AA_{\text{agg}} - A_{\text{agg}}A = 0 - 0 = 0.$$

Di conseguenza $V := \mathcal{L}(I, A, A_{\text{agg}}) \subseteq \text{Ker } f$. Per sapere se V coincide con $\text{Ker } f$ basta vedere se esso ha dimensione tre, cioè basta controllare se I, A, A_{agg} sono linearmente indipendenti. I ed A sono ovviamente linearmente indipendenti. Quindi basta vedere se $A_{\text{agg}} \in \mathcal{L}(I, A)$, cioè se l'equazione $A_{\text{agg}} = xI + yA$ ammette soluzioni. Ma si verifica subito che quest'ultima equazione non ammette soluzioni, quindi $V = \text{Ker } f$.

3) Calcoliamo il polinomio caratteristico di A_{agg} :

$$P(x) = \begin{vmatrix} -1-x & 3 & 2 \\ 3 & -9-x & -6 \\ 2 & -6 & -4-x \end{vmatrix} = -x^3 - 14x^2 = 0 \Rightarrow x^2(x+14) = 0.$$

L'unico autovalore di molteplicità superiore a uno è $x = 0$; calcoliamo quindi la sua molteplicità geometrica:

$$g_0 = 3 - \text{rk } A_{\text{agg}} = 3 - 1 = 2 = m_0.$$

Quindi possiamo affermare che A_{agg} è diagonalizzabile.

II

1) Calcoliamo una base per $\text{Ker } f$:

$$\begin{cases} x = y + 3t \\ z = x - t \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = y + 3t \\ z = y + 2t \end{cases} \Rightarrow v_1 = (1, 1, 1, 0), \quad v_2 = (3, 0, 2, 1).$$

I vettori $v_1, v_2, v_3, v_4 = (1, -1, 0, 1)$ costituiscono una base \mathcal{B} di \mathbb{R}^4 . Infatti, poiché

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 3 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \\ 1 & -1 & 0 & 1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 1 & -1 & 0 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 3 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & -1 \end{vmatrix} = (-1 - 1 - 1) + (3 - 2 + 3) = 1 \neq 0,$$

i quattro vettori sono linearmente indipendenti.

Si ha quindi che

$$\begin{cases} f(v_1) = 0 \\ f(v_2) = 0 \\ f(v_3) = 7v_3 \\ f(v_4) = v_1 + hv_3 + 7v_4 \end{cases} \Rightarrow M^{\mathcal{B}, \mathcal{B}}(f) = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 7 & h \\ 0 & 0 & 0 & 7 \end{pmatrix}.$$

Il polinomio caratteristico di f è quindi

$$P(x) = \begin{vmatrix} -x & 0 & 0 & 1 \\ 0 & -x & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 7-x & h \\ 0 & 0 & 0 & 7-x \end{vmatrix} = x^2(7-x)^2.$$

Le radici di $P(x)$ sono quindi $x = 0, m_0 = 2; \quad x = 7, m_7 = 2$.

Inoltre sappiamo che $g_0 = \dim \text{Ker } f = 2 = m_0$, quindi dobbiamo solo calcolare la molteplicità geometrica dell'autovalore 7.

$$g_7 = 4 - \text{rk} \begin{pmatrix} -7 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & -7 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & h \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{cases} 4 - 3 = 1 & \text{se } h \neq 0 \\ 4 - 2 = 2 & \text{se } h = 0 \end{cases}.$$

Quindi f non è semplice se $h \neq 0$, f è semplice se $h = 0$.

2) Calcoliamo la matrice associata ad f rispetto alle basi canoniche

$$\begin{cases} f(e_1) + f(e_2) + f(e_3) = (0, 0, 0, 0) \\ 3f(e_1) + 2f(e_3) + f(e_4) = (0, 0, 0, 0) \\ f(e_2) - f(e_3) = (0, 7, -7, 0) \\ f(e_1) - f(e_2) + f(e_4) = (8, h - 6, 1 - h, 7) \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} f(e_1) = (-16, 19 - 2h, 2h - 9, -14) \\ f(e_2) = (8, h - 6, 1 - h, 7) \\ f(e_3) = (8, h - 13, 8 - h, 7) \\ f(e_4) = (32, 4h - 31, 11 - 4h, 28) \end{cases}$$

La matrice associata ad f rispetto alle basi canoniche è quindi

$$M = \begin{pmatrix} -16 & 8 & 8 & 32 \\ 19 - 2h & h - 6 & h - 13 & 4h - 31 \\ 2h - 9 & 1 - h & 8 - h & 11 - 4h \\ -14 & 7 & 7 & 28 \end{pmatrix}$$

III

1) Verifichiamo che r ed s sono complanari, calcolando il determinante dei coefficienti dei piani che individuano le due rette:

$$\begin{vmatrix} 3 & 1 & -4 & 0 \\ 2 & 1 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & -6 & -1 \\ 1 & 0 & -1 & -1 \end{vmatrix} = - \begin{vmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 2 & -6 & -1 \\ 1 & -1 & -1 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 3 & -4 & 0 \\ 2 & -6 & -1 \\ 1 & -1 & -1 \end{vmatrix} = -11 + 11 = 0.$$

Calcoliamo l'equazione del piano che contiene entrambe le rette. Fascio di piani passanti per s : $\lambda(2x - 6z - 1) + \mu(x - z - 1) = 0$. Poiché l'origine appartiene a r ma non a s , basterà imporre il passaggio per l'origine: $\lambda(-1) + \mu(-1) = 0 \Rightarrow \lambda = 1$ e $\mu = -1$.

Il piano π ha quindi equazione

$$2x - 6z - 1 - x + z + 1 = 0 \Rightarrow x - 5z = 0.$$

2) La circonferenza γ di π di centro l'origine e raggio 1 ha equazioni

$$x - 5z = x^2 + y^2 + z^2 - 1 = 0 \Rightarrow x - 5z = y^2 + 26z^2 - 1 = 0.$$

La generica quadrica Q contenente γ ha equazione

$$y^2 + 26z^2 - 1 + (ax + by + cz + d)(x - 5z) = 0 \Rightarrow ax^2 + bxy + (c - 5a)xz + dxt + y^2 - 5byz + (26 - 5c)z^2 - 5dzt - t^2 = 0.$$

Il punto $V(1, 1, 0)$ sarà vertice per Q se e solo se

$$\begin{pmatrix} a & \frac{b}{2} & \frac{c-5a}{2} & \frac{d}{2} \\ \frac{b}{2} & 1 & -\frac{5b}{2} & 0 \\ \frac{c-5a}{2} & -\frac{5b}{2} & 26-5c & -\frac{5d}{2} \\ \frac{d}{2} & 0 & -\frac{5d}{2} & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = 0 \Rightarrow \begin{cases} 2a + b + d = 0 \\ b + 2 = 0 \\ c - 5a - 5b - 5d = 0 \\ d - 2 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a = 0 \\ b = -2 \\ c = 0 \\ d = 2 \end{cases}$$

Il cono richiesto ha quindi equazione

$$2xy - y^2 - 10yz - 26z^2 - 2x + 10z + 1 = 0.$$