

Programmazione II

Introduzione al Corso

Corrado Santoro, Francesco Ragusa

Dipartimento di Matematica e Informatica

santoro@dmi.unict.it



Corso di Programmazione II

- Imparare i principi della **Programmazione ad Oggetti**
- Imparare i costrutti del **C++** per la programmazione ad oggetti
- Comprendere le metodologie per valutare la **complessità** di un algoritmo

- **Estensioni del linguaggio C++.** Namespace, polimorfismo, iostream, reference.
- **Programmazione ad Oggetti.** Classi e Oggetti. Ereditarietà. Template. Overloading degli operatori.
- **Complessità Computazionale.** Notazioni asintotiche. Complessità di un problema. Limite superiore.
- **Ricorsione.** Introduzione alla ricorsione. Algoritmi basati sulla ricorsione. Merge Sort. Quick Sort.
- **Strutture dati dinamiche in C++.** Liste. Pile. Code. Alberi. Grafi.

Libro di testo

Luis Joyanes Aguilar, **Fondamenti di Programmazione in C++** *Algoritmi, strutture dati e oggetti*. McGraw-Hill (Italy), 2013

Sito docente

<http://www.dmi.unict.it/santoro>

- **Prova scritta**
Quesiti a risposta multipla e aperta.
- **Prova di laboratorio**
Implementazione in C++ di un problema
- **Prova orale**

Corrado Santoro

- **Stanza 243A. (Laboratorio di Robotica)**, Primo Blocco DMI. Primo piano (zona del Centro di Calcolo del DMI)
- **Martedì, ore 9-11.**

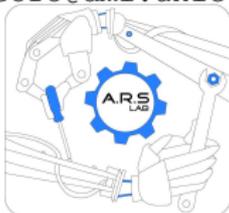
Programmazione II

Introduzione al Corso

Corrado Santoro, Francesco Ragusa

Dipartimento di Matematica e Informatica

santoro@dmi.unict.it



Corso di Programmazione II