

**Processi, Thread, IPC  
& Scheduling**

# **Sistemi Operativi (M-Z)**

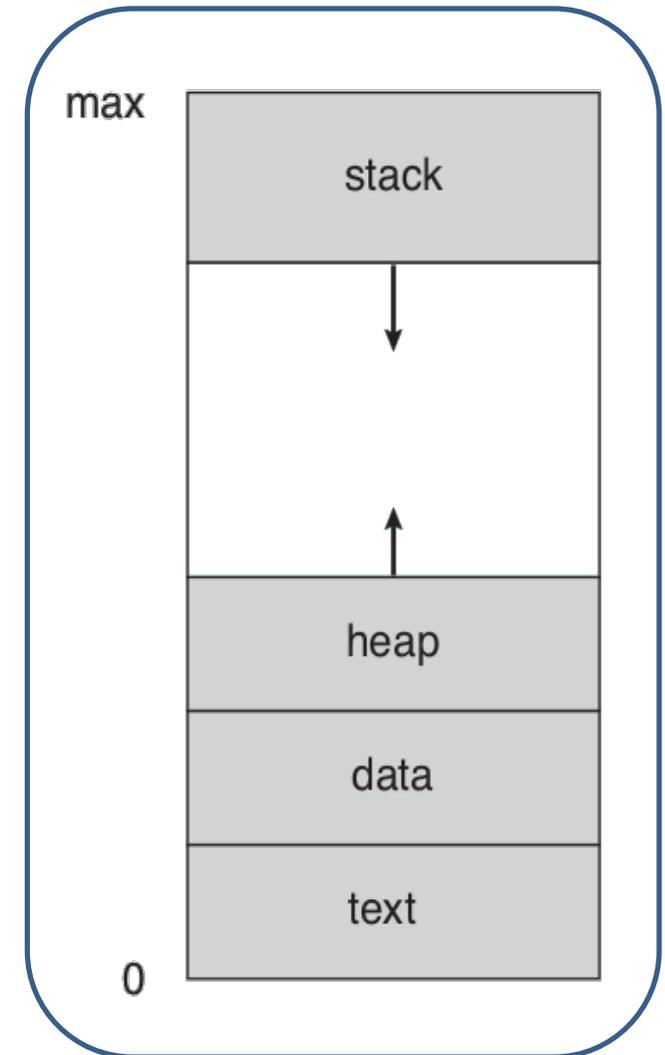
**C.d.L. in Informatica  
(laurea triennale)  
A.A. 2023-2024**

**Prof. Mario F. Pavone**

**Dipartimento di Matematica e Informatica  
Università degli Studi di Catania  
mario.pavone@unict.it**

# Processo

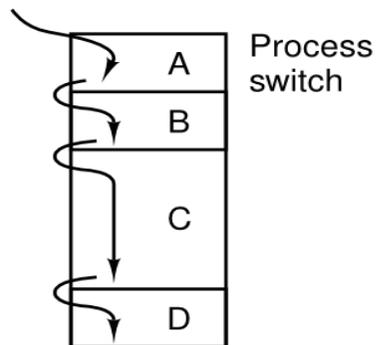
- **Definizione:** una istanza di esecuzione di un programma.
- Ad ogni processo è associato il suo **spazio degli indirizzi**:
  - codice eseguibile;
  - dati del programma;
  - stack;
  - copia dei **registri** della CPU;
  - **file aperti**;
  - **allarmi** pendenti;
  - processi imparentati.
- Tutte le informazioni relative al processo devono essere salvate (es. file aperti)
- **Tabella dei processi** con un **Process Control Block (PCB)** per ogni processo.



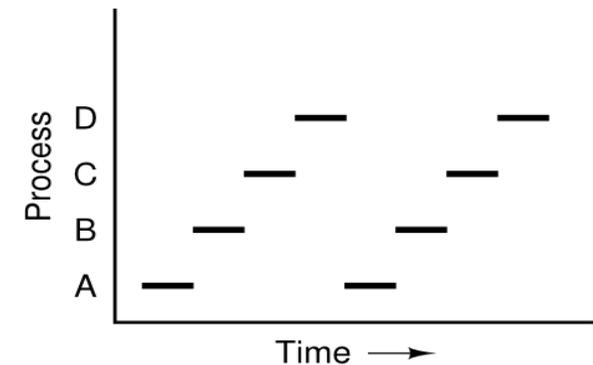
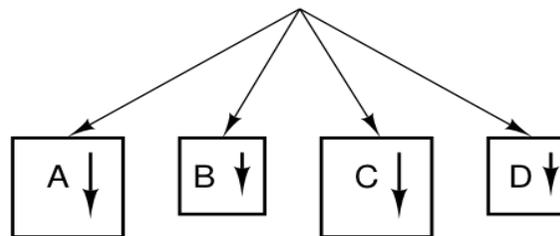
# Modello dei processi

- **Multiprogrammazione e pseudo-parallelismo.**
- È più semplice ragionare pensando a **processi sequenziali** con una **CPU virtuale** dedicata.

One program counter

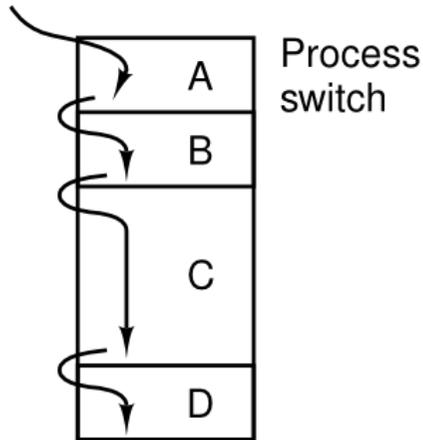


Four program counters



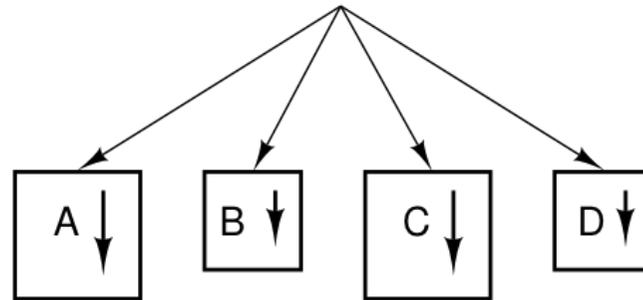
# Modello dei processi

One program counter

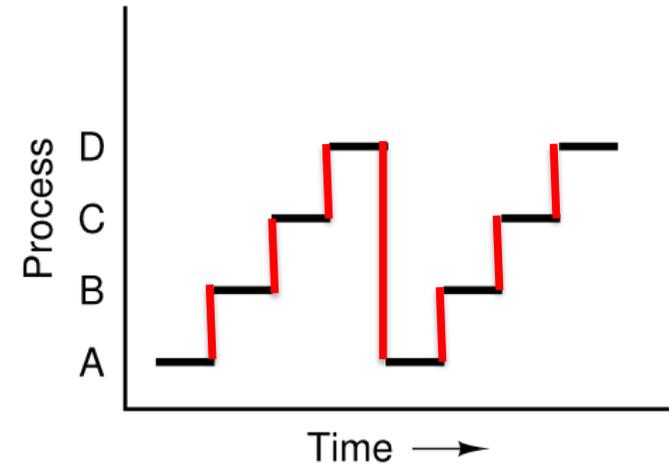


(a)

Four program counters



(b)



(c)

- Esiste un solo PC fisico:
  - **PC logico** viene caricato nel **PC fisico**
  - STOP => PC fisico viene memorizzato nel PC logico

# Modello dei

pr

- Multiprogrammazione e pseudo-parallelismo.

NOTA: due processi che eseguono lo stesso programma sono comunque distinti

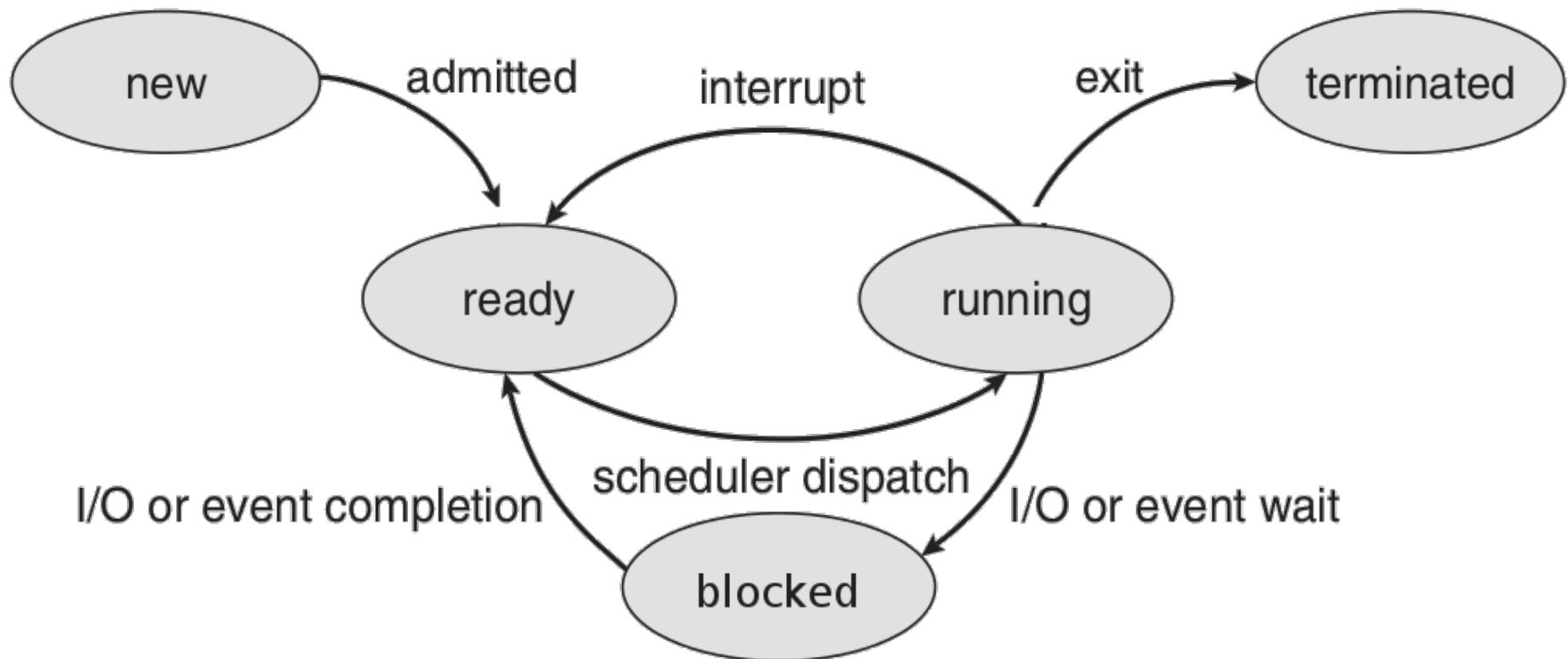
ATTENZIONE: i processi non devono essere programmati in base alle loro tempistiche (requisiti critici Real-Time)

One prog



# Stato di un processo

- 3 stati principali (+ 2 aggiuzionali);
- transizioni.



# Creazione dei processi

- **Creazione** di un processo:
  - in fase di inizializzazione del sistema;
    - processi attivi e in background (**daemon**)
  - esecuzione chiamate di sistema di creazione processo
  - richiesta dell'utente
- Creare nuovo processo da un altro processo:
  - **sdoppiamento del padre: fork e exec** (UNIX);
  - **nuovo processo per nuovo programma: CreateProcess** (Win32).
- **NOTA:** dopo la creazione del nuovo processo il padre e il figlio hanno il ***proprio spazio degli indirizzi***.
  - una modifica nello spazio di indirizzo di uno non è visibile all'altro



# terminazione dei processi

- **uscita normale:** *exit* (UNIX), *ExitProcess* (Win32);
- **uscita su errore;**
- **errore critico:** alcuni sono gestibili, altri no;
- **terminato da un altro processo:** *kill* (UNIX), *TerminateProcess* (Win32).

# Gerarchia dei Processi

Un processo può crearne un'altro

processo padre e processo figlio

processo figlio può a sua volta crearne altri

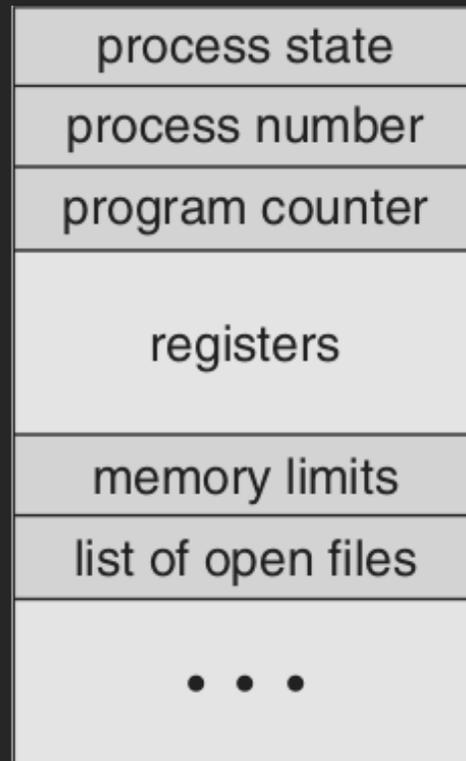
UNIX: process group

- processo speciale **init**

In Windows: NO

- Tutti i processi sono uguali
- **handle**: token per il processo padre

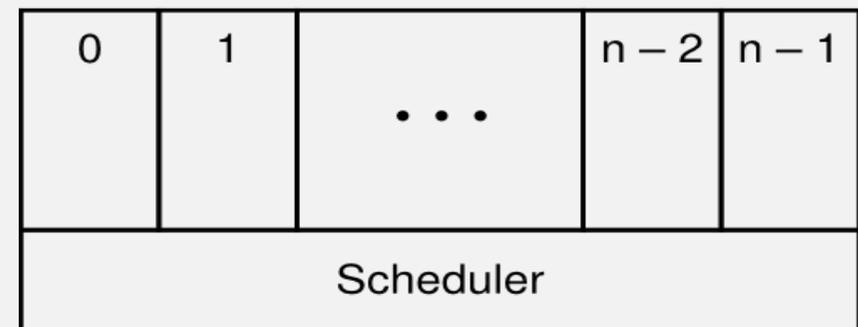
# Tabella dei processi



- SO mantiene una **Tabella dei processi**;
- **Process Control Block (PCB)**;
- Contiene tutte le informazioni importanti sullo stato del processo
- **Scheduler**

Process management	Memory management	File management
Registers	Pointer to text segment info	Root directory
Program counter	Pointer to data segment info	Working directory
Program status word	Pointer to stack segment info	File descriptors
Stack pointer		User ID
Process state		Group ID
Priority		
Scheduling parameters		
Process ID		
Parent process		
Process group		
Signals		
Time when process started		
CPU time used		
Children's CPU time		
Time of next alarm		

Processes



- **NOTA:** i campi della tabella dipendono dal SO