

TEORIA DELLA **COMPUTABILITÀ**

Prof. Domenico Cantone

A.A. 2010/11

PROGRAMMA

I PARTE: TEORIA DELLA CALCOLABILITA'

FUNZIONI CALCOLABILI

- ALGORITMI, PROCEDURE EFFETTIVE
- IL MODELLO URM (UNLIMITED REGISTER MACHINE)
- FUNZIONI URM-CALCOLABILI
- PREDICATI E PROBLEMI DECIDIBILI
- CALCOLABILITA' SU ALTRI DOMINI

GENERAZIONE DI FUNZIONI CALCOLABILI

- FUNZIONI CALCOLABILI DI BASE
- UNIONE DI PROGRAMMI
- SOSTITUZIONE
- RICORSIONE
- MINIMALIZZAZIONE

TESI DI CHURCH

- ALTRI APPROCCI ALLA CALCOLABILITÀ
- FUNZIONI PARZIALMENTE RICORSIVE
- FUNZIONI PRIMITIVE RICORSIVE
- MACCHINE DI TURING
- (SISTEMI DI POST E MARKOV)
- TESI DI CHURCH-TURING

ENUMERAZIONE DELLE FUNZIONI CALCOLABILI E I PROGRAMMI UNIVERSALI

- IL METODO DIAGONALE
- IL TEOREMA S-M-N
- FUNZIONI E PROGRAMMI UNIVERSALI
- DUE APPLICAZIONI DEL PROGRAMMA UNIVERSALE
- PROBLEMI INDECIDIBILI
- TEOREMA DI RICORSIONE

LIBRO DI TESTO:

N.J. CUTLAND: "COMPUTABILITY",
CAMBRIDGE UNIVERSITY PRESS, 1986.

II PARTE

- Il modello computazionale delle Macchine di Turing
- Macchine di Turing deterministiche e nondeterministiche
- Funzioni Turing-computabili
- Equivalenza tra macchine di Turing deterministiche e nondeterministiche
- Altre varianti delle Macchine di Turing: Macchine di Turing multinastro
- Time complexity delle Macchine di Turing
- Classi di complessità di tempo
- Relazioni di complessità tra i vari modelli di Macchine di Turing
- Macchine di Turing polinomialmente limitate nel tempo
- Le classi P ed NP dei linguaggi decisi in tempo deterministico e nondeterministico polinomiale
- Riduzioni polinomiali
- Il problema P versus NP
- Il concetto di NP-completezza
- Problemi e linguaggi NP-completi e Teorema di Cook-Levin
- Catalogo di problemi NP-completi
- Space complexity delle Macchine di Turing
- Classi di complessità di spazio
- Teorema di Savitch
- Le classi PSPACE ed NPSPACE dei linguaggi decisi in spazio deterministico e nondeterministico polinomiale
- Completezza PSPACE

TEORIA DELLA CALCOLABILITÀ

CENNI STORICI:

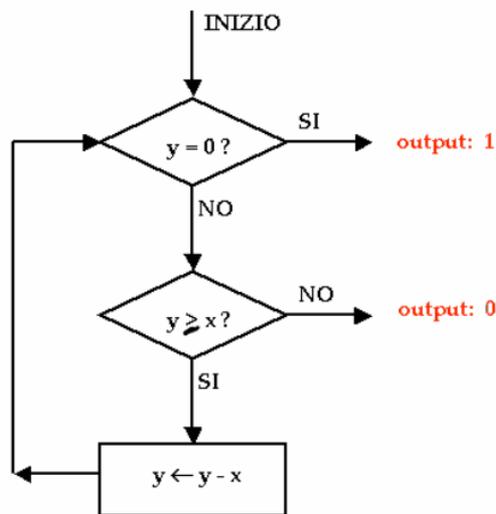
NASCE CON I LAVORI DI ALAN TURING E ALONZO CHURCH CHE INTORNO AL 1936 HANNO DATO UNA SOLUZIONE NEGATIVA AL PROBLEMA DELLA DECISIONE PER LA LOGICA DEL I ORDINE CONSIDERATO DA DAVID HILBERT TRA I PROBLEMI PIU' IMPORTANTI DEL SUO TEMPO

- PER RISOLVERE **IN POSITIVO** UN PROBLEMA ALGORITMICO E' SUFFICIENTE ESIBIRE UNA PROCEDURA IN UN FORMALISMO ACCETTABILE.

- ES.
- ALGORITMO DI EUCLIDE
 - ALGORITMI PER LE 4 OPERAZIONI SUI NUMERI INTERI
 - ALGORITMO DI FATTORIZZAZIONE
 - CRIVELLO DI ERATOSTENE
 - TEST DI DIVISIBILITA'
 - ...

ESEMPIO: TEST DI DIVISIBILITA': y E' DIVISIBILE PER x ?

FORMALISMO: DIAGRAMMI DI FLUSSO $\exists z: y = xz?$



- SI PUO' DIMOSTRARE CHE:

- IL PROCESSO DI CALCOLO TERMINA SEMPRE

- SE L'OUTPUT E' **1** E L'ASSEGNAIMENTO $y \leftarrow y - x$ E' ESEGUITO z VOLTE, ALLORA VALE $y = z \cdot x$

- SE L'OUTPUT E' **0** ALLORA y NON E' DIVISIBILE PER x

QUINDI IL TEST DI DIVISIBILITA' E' COMPUTABILE

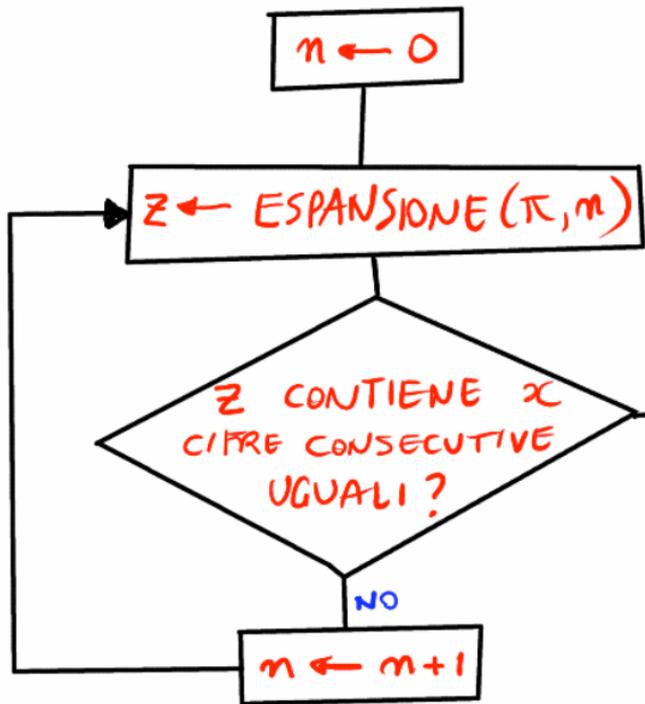
ESEMPIO

SI CONSIDERI LA FUNZIONE

$$f(x) = \begin{cases} 1 & \text{SE L'ESPANSIONE DECIMALE DI } \pi \text{ CONTIENE} \\ & \text{ESATTAMENTE } x \text{ CIFRE CONSECUTIVE EGUALI} \\ 0 & \text{ALTRIMENTI} \end{cases}$$

PUR DISPONENDO DI UNA PROCEDURA FINITA CHE PER OGNI n CALCOLA L'ESPANSIONE DI π CON n CIFRE DECIMALI, ALLO STATO ATTUALE DELLE CONOSCENZE NON SI DISPONE DI UN PROCESSO DI CALCOLO PER f .

ESEMPPIO (CONTINUA)



• POICHE' LA PROCEDURA A LATO NON SI FERMA QUANDO $f(x) = 0$, ESSA NON E' UNA PROCEDURA DI CALCOLO PER f

---> OUTPUT 0

- PER RISOLVERE IN NEGATIVO UN PROBLEMA ALGORITMICO E' NECESSARIO AVERE UN'IDEA CHIARA DI TUTTI I POSSIBILI ALGORITMI E QUINDI FARE VEDERE CHE CIASCUNO DI ESSI NON E' IN GRADO DI RISOLVERE IL PROBLEMA IN ESAME

- OCCORRE QUINDI FORMALIZZARE IL CONCETTO INTUITIVO DI ALGORITMO:

SEQUENZA DI ISTRUZIONI CIASCUNA DELLE QUALI PUO' ESSERE ESEGUITA IN MANIERA NON AMBIGUA ED EFFETTIVA DA UN'OPPORTUNA MACCHINA

- IL PROBLEMA DIVENTA ALLORA QUELLO DI FORMALIZZARE UN OPPORTUNO MODELLO DI CALCOLO UNIVERSALE (MACCHINA)

- SONO STATI PROPOSTI PARECCHI MODELLI:

• MACCHINE DI TURING (TURING, 1936)

• λ -CALCOLO (CHURCH, 1936)

• FUNZIONI PARZIALI RICORSIVE (GÖDEL-KLEENE, 1936)

• SISTEMI DEDUTTIVI CANONICI (POST, 1945)

• SISTEMI DI MARKOV (MARKOV, 1951)

• MACCHINE A REGISTRI ILLIMITATI (URM)

(SHEPHERDSON & STURGIS, 1936)

- CIASCUNO DI TALI SISTEMI DA' LUOGO AD UNA DEFINIZIONE DI FUNZIONI CALCOLABILI (OVVERO DI PROBLEMI RISOLVIBILI IN MANIERA EFFETTIVA)
- E' INTERESSANTE OSSERVARE CHE TUTTI I SUDDETTI MODELLI DI CALCOLO DEFINISCONO LA MEDESIMA CLASSE DI FUNZIONI CALCOLABILI

TESI DI CHURCH-TURING

UNA FUNZIONE E' CALCOLABILE SE E SOLO SE E' CALCOLABILE IN UNO DEI SUDDETTI/ MODELLI DI CALCOLO.

UNLIMITED REGISTER MACHINES (URM) (MACCHINE A REGISTRI ILLIMITATI)

- SI TRATTA DI UNA VARIANTE DELLE MACCHINE DI SHEPHERDSON & STURGIS [1963]
- UNA URM E' DOTATA DI UN ARRAY INFINITO DI REGISTRI R_1, R_2, R_3, \dots CIASCUNO DEI QUALI CONTIENE UN NUMERO NATURALE (INTERO NON NEGATIVO) r_1, r_2, r_3, \dots

R_1	R_2	R_3	R_4	R_5	R_6	R_7	...
r_1	r_2	r_3	r_4	r_5	r_6	r_7	...

- LO STATO DI UNA URM E' IL CONTENUTO DEI SUOI REGISTRI: $\vec{r} \in \mathbb{N}^{\infty}$

- LO STATO DI UNA URM PUO' ESSERE MODIFICATO DALL'ESECUZIONE DI UN URM-PROGRAMMA
 - UN URM-PROGRAMMA E' UNA SEQUENZA FINITA I_1, I_2, \dots, I_s DI ISTRUZIONI DI UNO DEI SEGUENTI QUATTRO TIPI:
 - RESET
 - INCREMENTO
 - (ASSEGNAMENTO)
 - SALTO CONDIZIONATO
- (s E' LA LUNGHEZZA DEL PROGRAMMA)

- UNA CONFIGURAZIONE ISTANTANEA È UNA COPPIA $(k, \vec{r}) \in \mathbb{N}^+ \times \mathbb{N}^\infty$ CON
- k INTERO POSITIVO, DETTO CONTATORE DI PROGRAMMA
 - \vec{r} STATO

(INFORMALMENTE, k RAPPRESENTA L'INDICE DELLA ISTRUZIONE CHE STA PER ESSERE ESEGUITA QUANDO LO STATO DEI REGISTRI È \vec{r})

ESEMPIO

$(5, (1, 0, 0, \dots))$

È UNA CONFIGURAZIONE
ISTANTANEA

ISTRUZIONI DI RESET

$Z(m)$ ($m \in \mathbb{N}^+$)

$[R_m \leftarrow 0]$

SEMANTICA: $(k, \vec{r}) \xrightarrow{Z(m)} (k+1, \vec{r}')$ CON $r'_i = \begin{cases} r_i, & i \neq m \\ 0, & i = m \end{cases}$

ESEMPIO

R_1	R_2	R_3	R_4	R_5	R_6	...
9	6	5	23	7	0	...

↓ $Z(3)$

R_1	R_2	R_3	R_4	R_5	R_6	...
9	6	0	23	7	0	...

ISTRUZIONI DI INCREMENTO

$S(m)$ ($m \in \mathbb{N}^+$)

$[R_m \leftarrow R_{m+1}]$

SEMANTICA: $(k, \vec{r}) \xrightarrow{S(m)} (k+1, \vec{r}')$ CON $r'_i = \begin{cases} r_i, & i \neq m \\ r_{m+1}, & i = m \end{cases}$

ESEMPIO

$k=5$

R_1	R_2	R_3	R_4	R_5	R_6	...
9	6	0	23	7	0	...

$\downarrow S(5)$

$k=6$

R_1	R_2	R_3	R_4	R_5	R_6	...
9	6	0	23	8	0	...

ISTRUZIONI DI ASSEGNAMENTO

$T(m, n)$ ($m, n \in \mathbb{N}^+$) $[R_m \leftarrow R_m]$

SEMANTICA: $(k, \vec{r}) \xrightarrow{T(m, m)} (k+1, \vec{r}')$ CON $r'_i = \begin{cases} r_i, & i \neq m \\ r_m, & i = m \end{cases}$

ESEMPIO

$k=5$

R_1	R_2	R_3	R_4	R_5	R_6	...
9	6	0	23	8	0	...

$\downarrow T(5, 1)$

$k=6$

R_1	R_2	R_3	R_4	R_5	R_6	...
8	6	0	23	8	0	...

ISTRUZIONI DI SALTO CONDIZIONATO

$J(m, n, q)$ ($m, n, q \in \mathbb{N}^+$) [if $R_m = R_n$ then goto q]

SEMANTICA: $(k, \vec{r}) \xrightarrow{J(m, n, q)} (k', \vec{r})$ con $k' = \begin{cases} q, & r_m = r_n \\ k+1, & r_m \neq r_n \end{cases}$

ESEMPIO

$k=5$

R_1	R_2	R_3	R_4	R_5	R_6	...
8	6	0	23	8	0	...

$\downarrow J(5, 1, 9)$

$k'=9$

R_1	R_2	R_3	R_4	R_5	R_6	...
8	6	0	23	8	0	...

COMPUTAZIONI

- DATI

- $P = I_1, I_2, \dots, I_s$ (PROGRAMMA DI LUNGHEZZA s)
- \vec{r} (STATO DEI REGISTRI)

LA COMPUTAZIONE $P(\vec{r})$ DI P A PARTIRE DALLO STATO INIZIALE \vec{r} E' LA SEQUENZA (FINITA O INFINITA) DI CONFIGURAZIONI ISTANTANEE

$(k_1, \vec{r}^{(1)})$, $(k_2, \vec{r}^{(2)})$, $(k_3, \vec{r}^{(3)})$, ...

TALE CHE

COMPUTAZIONI (CONTINUA)

■ $k_1 = 1, \vec{r}^{(1)} = \vec{r}$

CIÒÈ LA COMPUTAZIONE INIZIA CON LA PRIMA ISTRUZIONE DI P E CON LO STATO INIZIALE \vec{r}

■ SE $(k_i, \vec{r}^{(i)})$ È L' i -ESIMA CONFIGURAZIONE ISTANTANEA DELLA COMPUTAZIONE $P(\vec{r})$ ALLORA

▲ SE $k_i \leq s, (k_i, \vec{r}^{(i)})$ HA SUCCESSORE IN $P(\vec{r})$

E SI HA $(k_i, \vec{r}^{(i)}) \xrightarrow{I_{k_i}} (k_{i+1}, \vec{r}^{(i+1)})$

▲ SE $k_i > s, (k_i, \vec{r}^{(i)})$ NON HA SUCCESSORE

IN $P(\vec{r})$ (CIÒÈ $(k_i, \vec{r}^{(i)})$ È LA CONFIGURAZIONE FINALE DI $P(\vec{r})$)

ESEMPIO

$I_1 : J(1,2,6)$

$I_2 : S(2)$

$I_3 : S(3)$

$I_4 : J(1,2,6)$

$I_5 : J(1,1,2)$

$I_6 : T(3,1)$

if $R_1 = R_2$ then goto 6

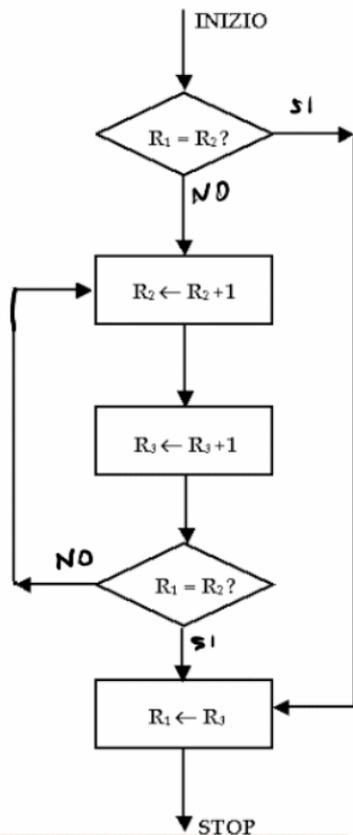
[2] $R_2 \leftarrow R_2 + 1$

$R_3 \leftarrow R_3 + 1$

if $R_1 = R_2$ then goto 6

if $R_1 = R_1$ then goto 2

[6] $R_1 \leftarrow R_3$



stato iniziale

R ₁	R ₂	R ₃	R ₄	R ₅	...
9	7	0	0	0	...

1. $J(1,2,6)$

9	7	0	0	0	...
---	---	---	---	---	-----

2. $S(2)$

9	8	0	0	0	...
---	---	---	---	---	-----

3. $S(3)$

9	8	1	0	0	...
---	---	---	---	---	-----

4. $J(1,2,6)$

9	8	1	0	0	...
---	---	---	---	---	-----

5. $J(1,1,2)$

9	8	1	0	0	...
---	---	---	---	---	-----

2. $S(2)$

R ₁	R ₂	R ₃	R ₄	R ₅	...
9	9	1	0	0	...

3. $S(3)$

9	9	2	0	0	...
---	---	---	---	---	-----

4. $J(1,2,6)$

9	9	2	0	0	...
---	---	---	---	---	-----

6. $T(3,1)$

2	9	2	0	0	...
---	---	---	---	---	-----

7.

↑
stato finale

-SI TRATTA DI UNA COMPUTAZIONE FINITA O
TERMINANTE

stato iniziale

R ₁	R ₂	R ₃	R ₄	R ₅	...
6	7	0	0	0	...

1. J(1,2,6) →

6	7	0	0	0	...
---	---	---	---	---	-----

2. S(2) →

6	8	0	0	0	...
---	---	---	---	---	-----

3. S(3) →

6	8	1	0	0	...
---	---	---	---	---	-----

4. J(1,2,6) →

6	8	1	0	0	...
---	---	---	---	---	-----

5. J(1,1,2) →

6	8	1	0	0	...
---	---	---	---	---	-----

2. S(2) →

R ₁	R ₂	R ₃	R ₄	R ₅	...
6	9	1	0	0	...

3. S(3) →

6	9	2	0	0	...
---	---	---	---	---	-----

4. J(1,2,6) →

6	9	2	0	0	...
---	---	---	---	---	-----

5. J(1,1,2) →

6	9	2	0	0	...
---	---	---	---	---	-----

2. S(2) →

6	10	2	0	0	...
---	----	---	---	---	-----

3. S(3) →

6	10	3	0	0	...
---	----	---	---	---	-----

...

...

- SI DIMOSTRA CHE TALE COMPUTAZIONE E' **INFINITA** CIOE' **NON TERMINANTE**

ALCUNE NOTAZIONI UTILI

- SIA P UN PROGRAMMA ED \vec{r} UNO STATO (INIZIALE) DEI REGISTRI.
- SE LA COMPUTAZIONE $P(\vec{r})$ E' TERMINANTE SCRIVEREMO $P(\vec{r}) \downarrow$
- SE LA COMPUTAZIONE $P(\vec{r})$ E' NON TERMINANTE SCRIVEREMO $P(\vec{r}) \uparrow$
- CON LA NOTAZIONE $P(a_1, a_2, \dots, a_n)$ INDICHEREMO LA COMPUTAZIONE $P(\vec{r})$ DOVE
$$r_i = \begin{cases} a_i & \text{SE } i \leq n \\ 0 & \text{ALTRIMENTI} \end{cases}$$

CONVENZIONI DI INPUT E OUTPUT

- SIA $P(a_1, a_2, \dots, a_n) \downarrow$.

L'OUTPUT DI P SU INPUT a_1, a_2, \dots, a_n È IL CONTENUTO DEL REGISTRO R_1 NELLO STATO FINALE DELLA COMPUTAZIONE $P(a_1, a_2, \dots, a_n)$.

- SCRIVEREMO $P(a_1, a_2, \dots, a_n) \downarrow b$ PER INDICARE CHE b È L'OUTPUT DELLA COMPUTAZIONE $P(a_1, \dots, a_n)$.

- SIA $f: A \rightarrow B$ UNA FUNZIONE PARZIALE
TALE CIOE' CHE $\text{Dom}(f) \subseteq A$

- SE f E' DEFINITA SU a SCRIVEREMO $f(a) \downarrow$
ALTRIMENTI SCRIVEREMO $f(a) \uparrow$

- SIANO $f, g: A \rightarrow B$ FUNZIONI PARZIALI,
SCRIVEREMO $f \simeq g$ PER INDICARE CHE

1) PER OGNI $a \in A$: $f(a) \downarrow$ SE E SOLO SE $g(a) \downarrow$

2) PER OGNI $a \in A$: SE $f(a) \downarrow$ ALLORA $f(a) = g(a)$

- SIA P UN PROGRAMMA.
- PER OGNI $n \geq 1$ PONIAMO

$$f_P^{(n)}(a_1, a_2, \dots, a_n) = \begin{cases} b & \text{SE } P(a_1, a_2, \dots, a_n) \downarrow b \\ \uparrow & \text{ALTRIMENTI} \end{cases}$$

- LA FUNZIONE (PARZIALE) $f_P^{(n)}: \mathbb{N}^n \rightarrow \mathbb{N}$ E' LA FUNZIONE n -ARIA CALCOLATA DA P
- UNA FUNZIONE PARZIALE $g: \mathbb{N}^n \rightarrow \mathbb{N}$ SI DICE URM-CALCOLABILE SE ESISTE UN PROGRAMMA URM P TALE CHE $g = f_P^{(n)}$

- INDICHEREMO CON \mathcal{C} LA COLLEZIONE DI TUTTE
LE FUNZIONI URM-CALCOLABILI (DI QUALUNQUE
ARIETA')

- INDICHEREMO CON \mathcal{C}_m LA COLLEZIONE DI TUTTE
LE FUNZIONI n -ARIE URM-CALCOLABILI

- PERTANTO VALE

$$\mathcal{C} = \bigcup_{n=1}^{\infty} \mathcal{C}_n$$

ESEMPLI

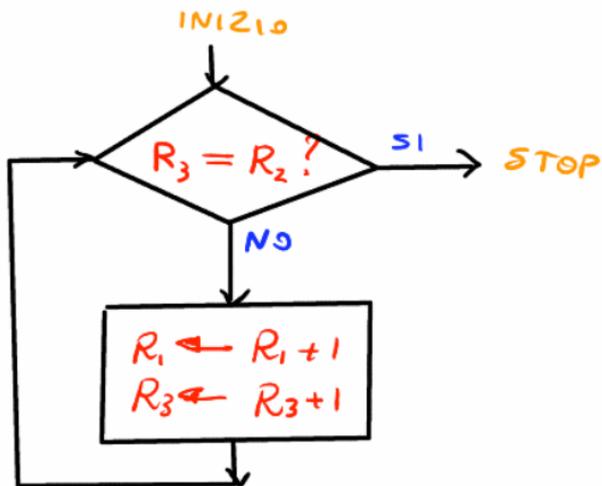
$\lambda xy. x+y$

$I_1 J(3, 2, 5)$

$I_2 S(1)$

$I_3 S(3)$

$I_4 J(1, 1, 1)$



- E' FACILE VERIFICARE CHE IL PROGRAMMA

$$I_1 : J(1,2,6)$$

$$I_2 : S(2)$$

$$I_3 : S(3)$$

$$I_4 : J(1,2,6)$$

$$I_5 : J(1,1,2)$$

$$I_6 : T(3,1)$$

CALCOLA LA FUNZIONE BINARIA

$$f(x,y) = \begin{cases} x - y & \text{SE } x \geq y \\ \uparrow & \text{ALTRIMENTI} \end{cases}$$

ALCUNI ESEMPI

- SI CONSIDERI LA FUNZIONE $x + y$
- IL SEGUENTE PROGRAMMA CALCOLA $x + y$

1: $J(2, 3, 5)$

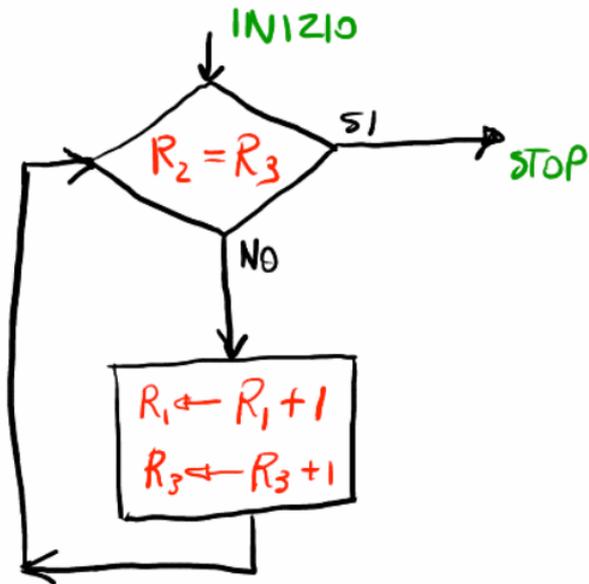
2: $S(1)$

3: $S(3)$

4: $J(1, 1, 1)$

STATO TIPICO

R_1 R_2 R_3 R_4 R_5



- SI CONSIDERI LA FUNZIONE

- IL SEGUENTE PROGRAMMA

1: $J(1, 2, 8)$

2: $S(2)$

3: $J(1, 2, 7)$

4: $S(2)$

5: $S(3)$

6: $J(1, 1, 3)$

7: $T(3, 1)$

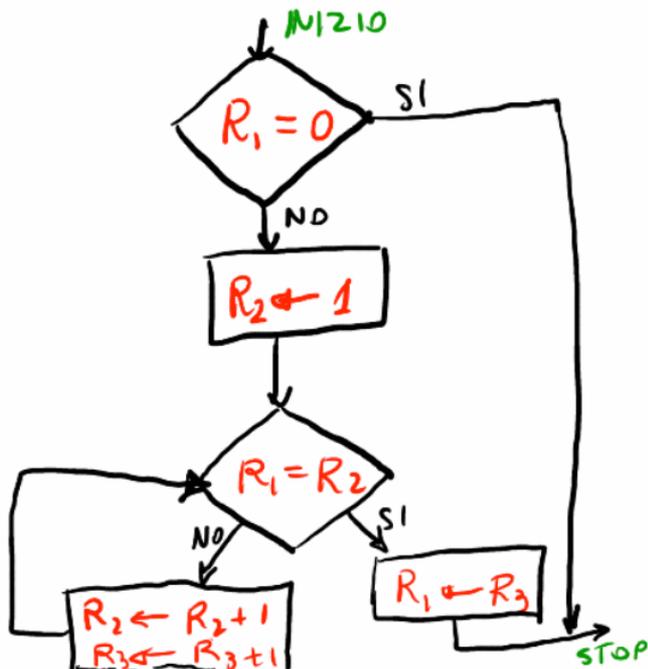
STATO TIPICO

R_1 R_2 R_3 R_4 R_5



$$x \div 1 = \begin{cases} x-1 & \text{SE } x \geq 1 \\ 0 & \text{ALTRIMENTI} \end{cases}$$

CALCOLA $x \div 1$



- SI CONSIDERI LA FUNZIONE

$$f(x) = \begin{cases} 1/2x & \text{SE } x \text{ È PARI} \\ \uparrow & \text{ALTRIMENTI} \end{cases}$$

- IL SEGUENTE PROGRAMMA CALCOLA f

1: $J(1, 2, 6)$

2: $S(2)$

3: $S(2)$

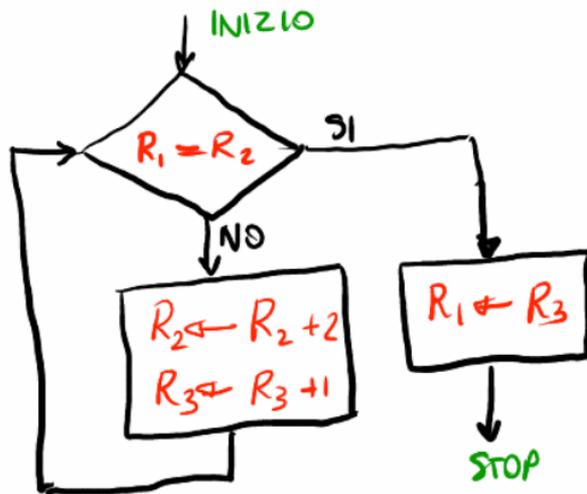
4: $S(3)$

5: $J(1, 1, 1)$

6: $T(3, 1)$

STATO TIPICO

R_1	R_2	R_3	R_4	R_5	...
x	$2k$	k	0	0	...



ESERCIZI

1. SI DIMOSTRI CHE LE SEGUENTI FUNZIONI SONO CALCOLABILI ESIBENDO OPPORTUNI PROGRAMMI URM

$$(a) \quad f(x) = \begin{cases} 0 & \text{SE } x = 0 \\ 1 & \text{SE } x \neq 0 \end{cases}$$

$$(b) \quad f(x) = 5$$

$$(c) \quad f(x, y) = \begin{cases} 0 & \text{SE } x = y \\ 1 & \text{SE } x \neq y \end{cases}$$

$$(d) \quad f(x, y) = \begin{cases} 0 & \text{SE } x \leq y \\ 1 & \text{SE } x > y \end{cases}$$

$$(e) f(x) = \begin{cases} \frac{1}{3}x & \text{SE } x \text{ E' UN MULTIPLO DI } 3 \\ \uparrow & \text{ALTRIMENTI} \end{cases}$$

$$(f) f(x) = \lfloor \frac{2x}{3} \rfloor$$

2. SIA P UN PROGRAMMA URM CHE NON CONTIENE ALCUNA ISTRUZIONE DEL TIPO $J(m, n, p)$.
SI DIMOSTRI CHE ESISTE $m \in \mathbb{N}$ TALE CHE:

$$- f_p^{(1)}(x) = m \quad \forall x \in \mathbb{N}, \quad \text{OPPURE}$$

$$- f_p^{(1)}(x) = x + m \quad \forall x \in \mathbb{N},$$

3. DATO UN PROGRAMMA URM P SI DIMOSTRI CHE
ESISTE UN ALTRO PROGRAMMA URM P' TALE CHE

- P' NON CONTIENE ALCUNA ISTRUZIONE
DEL TIPO $T(m, m)$

- $f_P^{(m)}(\vec{x}) = f_{P'}^{(m)}(\vec{x})$, $\forall \vec{x} \in \mathbb{N}^m$

CORRETTEZZA PARZIALE

E TOTALE DI

PROGRAMMI URM

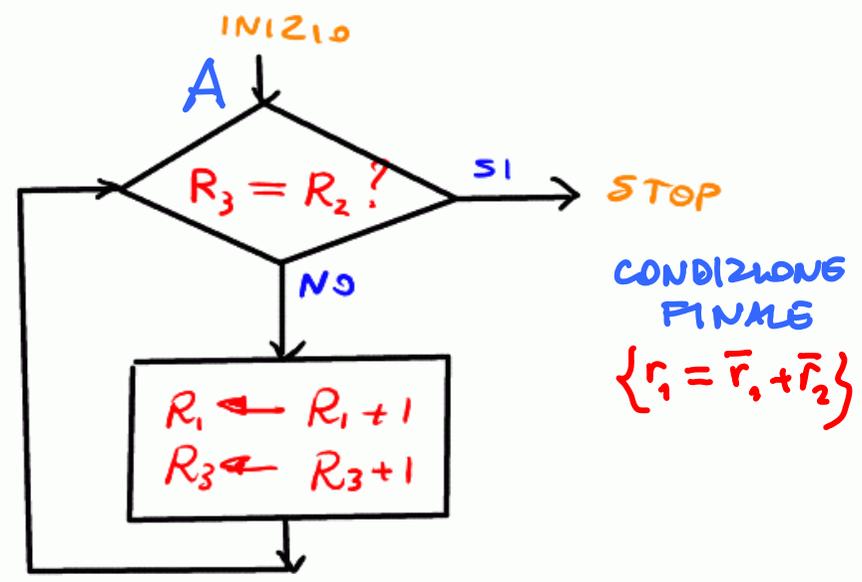
UN PROGRAMMA P SI DICE PARZIALMENTE CORRETTO
RISPETTO A DATE SPECIFICHE DI INPUT a E DI
OUTPUT B SE

- PER OGNI INPUT \vec{x} SODDISFACENTE LE SPECIFICHE a ,
SE L'ESECUZIONE DI P SU \vec{x} E' TERMINANTE,
ALLORA L'OUTPUT DI P SODDISFA LE SPECIFICHE B

ESEMPI

- $\lambda xy. x+y$
- $I_1 J(3, 2, 5)$
- $I_2 S(1)$
- $I_3 S(3)$
- $I_4 J(1, 1, 1)$

CONDIZIONI INIZIALI
 $\left\{ \begin{array}{l} r_1 = \bar{r}_1 \\ r_2 = \bar{r}_2 \\ r_3 = 0 \end{array} \right\}$



CONDIZIONE FINALE
 $\{r_1 = \bar{r}_1 + \bar{r}_2\}$

DEBBONO VALERE

CONDIZIONI INIZIALI \Rightarrow A

$A \wedge r_3 = r_2 \Rightarrow$ CONDIZIONE FINALE

$(A \wedge r_3 \neq r_2 \wedge r'_1 = r_1 + 1 \wedge r'_3 = r_3 + 1 \wedge r'_2 = r_2) \rightarrow A \begin{matrix} r_1 & r_2 & r_3 \\ r'_1 & r'_2 & r'_3 \end{matrix}$

ESEMPI

$$\lambda xy. x+y$$

$$I_1 J(3, 2.5)$$

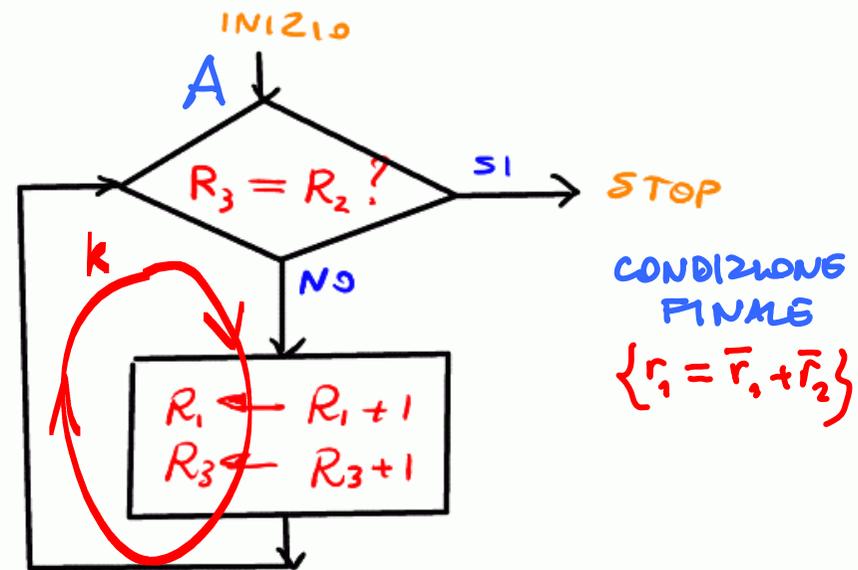
$$I_2 S(1)$$

$$I_3 S(3)$$

$$I_4 J(1, 1, 1)$$

CONDIZIONI
INIZIALI

$$\left\{ \begin{array}{l} r_1 = \bar{r}_1 \\ r_2 = \bar{r}_2 \\ r_3 = 0 \end{array} \right.$$



DOPO k CICLI:

$$\left. \begin{array}{l} r_1^{(k)} = \bar{r}_1 + k \\ r_2^{(k)} = \bar{r}_2 \\ r_3^{(k)} = k \end{array} \right\} \Rightarrow$$

$$\begin{array}{l} r_1^{(k)} = \bar{r}_1 + r_3^{(k)} \\ r_2^{(k)} = \bar{r}_2 \end{array} \Rightarrow$$

$$A = \left\{ \begin{array}{l} r_1 = \bar{r}_1 + r_3 \\ r_2 = \bar{r}_2 \end{array} \right.$$

CONDIZIONI
INIZIALI

\Rightarrow A

$$\begin{cases} r_1 = \bar{r}_1 \\ r_2 = \bar{r}_2 \\ r_3 = 0 \end{cases}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} r_1 = \bar{r}_1 + r_3 \\ r_2 = \bar{r}_2 \end{cases}$$

INFATTI: $r_1 = \bar{r}_1 = \bar{r}_1 + 0 = \bar{r}_1 + r_3$

A \wedge $r_3 = r_2 \Rightarrow$ CONDIZIONE FINALE

INFATTI:

$$\begin{cases} r_1 = \bar{r}_1 + r_3 \\ r_2 = \bar{r}_2 \end{cases}$$

$$\wedge r_3 = r_2$$

\Rightarrow

$$r_1 = \bar{r}_1 + r_3 = \bar{r}_1 + r_2 = \bar{r}_1 + \bar{r}_2$$

(CONDIZIONE FINALE)

$$(A \wedge r_3 \neq r_2 \wedge r'_1 = r_1 + 1 \wedge r'_3 = r_3 + 1 \wedge r'_2 = r_2) \rightarrow A \begin{matrix} r_1 & r_2 & r_3 \\ r'_1 & r'_2 & r'_3 \end{matrix}$$

INFATTI:

$$\left. \begin{matrix} r_1 = \bar{r}_1 + r_3 \\ r_2 = \bar{r}_2 \end{matrix} \right\} \wedge r_3 \neq r_2 \wedge r'_1 = r_1 + 1 \wedge r'_3 = r_3 + 1 \wedge r'_2 = r_2$$

$$\rightarrow \left. \begin{matrix} r'_1 = r_1 + 1 = \bar{r}_1 + r_3 + 1 = \bar{r}_1 + r'_3 \\ r'_2 = r_2 = \bar{r}_2 \end{matrix} \right\} \equiv \left. \begin{matrix} r'_1 = \bar{r}_1 + r'_3 \\ r'_2 = \bar{r}_2 \end{matrix} \right\}$$

$$\equiv A \begin{matrix} r_1 & r_2 & r_3 \\ r'_1 & r'_2 & r'_3 \end{matrix}$$

PERTANTO IL NOSTRO PROGRAMMA E' PARZIALMENTE
CORRETTO, RISPETTO ALLE SPECIFICHE DATE SULLE
CONDIZIONI INIZIALI E QUELLE FINALI

PER DIMOSTRARE LA TOTALE CORRETTEZZA, OCCORRE
VERIFICARE CHE IL NOSTRO PROGRAMMA SI FERMA SEMPRE
(TERMINAZIONE)

E' SUFFICIENTE TROVARE UNA MISURA A VALORI IN UN
INSIEME BEN FONDATA CHE DECRESCA STRETTAMENTE
AD OGNI ITERAZIONE.

SPESSE COME INSIEME BEN FONDATA SI PUÒ SCEGLIERE N

NEL NOSTRO CASO, C'E' UN'ESPRESSIONE NATURALE DEI NOSTRI
REGISTRI CHE DECRESCA STRETTAMENTE AD OGNI ITERAZIONE?

UNA POSSIBILE FUNZIONE MISURA NEL NOSTRO CASO
E': $r_2 - r_3$

MA OCCORRERA' VERIFICARE CHE VALGONO SEMPRE

(a) $r_2 - r_3 \in \mathbb{N}$, CIOE' $r_2 - r_3 \geq 0$

(b) $r_2' - r_3' < r_2 - r_3$

A TAL FINE E' UTILE RAFFORZARE L'INVARIANTE :

$$B \equiv A \wedge r_2 - r_3 \geq 0 \equiv \left\{ \begin{array}{l} r_1 = \bar{r}_1 + r_3 \\ r_2 = \bar{r}_2 \\ r_2 - r_3 \geq 0 \end{array} \right\}$$

E QUINDI VERIFICARE CHE:

CONDIZIONI INIZIALI $\Rightarrow B$

$B \wedge r_3 = r_2 \Rightarrow$ CONDIZIONE FINALE

$(B \wedge r_3 \neq r_2 \wedge r_1' = r_1 + 1 \wedge r_3' = r_3 + 1 \wedge r_2' = r_2) \rightarrow B_{\substack{r_1' r_2' r_3' \\ r_1 r_2 r_3}}$

AD ESEMPIO, VERIFICHIAMO LA CONDIZIONE (b)

$$(B \wedge r_3 \neq r_2 \wedge r'_3 = r_3 + 1 \wedge r'_1 = r_3 + 1 \wedge r'_2 = r_2) \\ \rightarrow (r'_2 - r'_3 < r_2 - r_3)$$

BANALMENTE SI HA:

$$r'_2 - r'_3 = r_2 - r_3 - 1 < r_2 - r_3$$

ESEMPIO

CONDIZIONI INIZIALI

$$\left\{ \begin{array}{l} r_1 = \bar{r}_1 \\ r_2 = \bar{r}_2 \\ r_3 = 0 \end{array} \right\}$$

$I_1 : J(1,2,6)$

if $R_1 = R_2$ then goto 6

$I_2 : S(2)$

[2] $R_2 \leftarrow R_2 + 1$

$I_3 : S(3)$

$R_3 \leftarrow R_3 + 1$

$I_4 : J(1,2,6)$

if $R_1 = R_2$ then goto 6

$I_5 : J(1,1,2)$

if $R_1 = R_1$ then goto 2

$I_6 : T(3,1)$

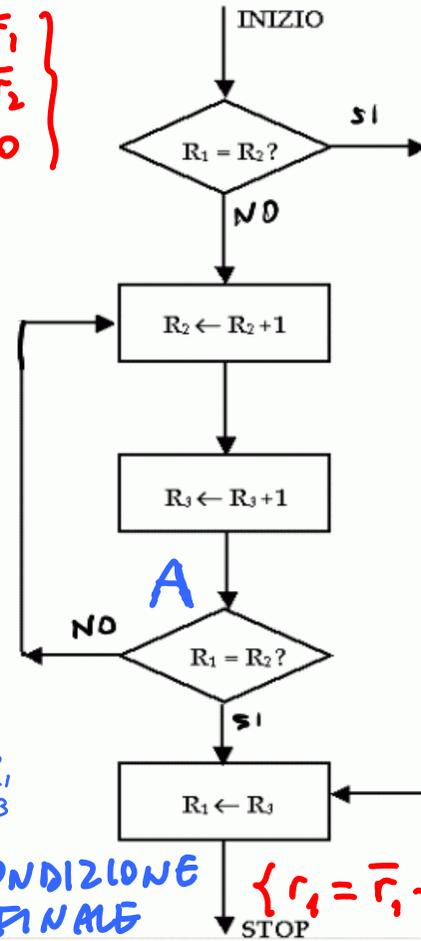
[6] $R_1 \leftarrow R_3$

• (CONDIZIONI INIZIALI $\wedge r_1 = r_2 \wedge r'_1 = r_3 \wedge r'_2 = r_2 \wedge r'_3 = r_3$) $\rightarrow r'_1 = \bar{r}_1 - \bar{r}_2$

• (CONDIZIONI INIZIALI $\wedge r_1 \neq r_2 \wedge r'_1 = r_1 \wedge r'_2 = r_2 + 1 \wedge r'_3 = r_3 + 1$) $\rightarrow A \begin{matrix} r_1 & r_2 & r_3 \\ r'_1 & r'_2 & r'_3 \end{matrix}$

• ($A \wedge r_1 \neq r_2 \wedge r'_1 = r_1 \wedge r'_2 = r_2 + 1 \wedge r'_3 = r_3 + 1$) $\rightarrow A \begin{matrix} r_1 & r_2 & r_3 \\ r'_1 & r'_2 & r'_3 \end{matrix}$

• ($A \wedge r_1 = r_2 \wedge r'_1 = r_3 \wedge r'_2 = r_2 \wedge r'_3 = r_3$) $\rightarrow r'_1 = \bar{r}_1 - \bar{r}_2$



CONDIZIONE FINALE

$$\{ r'_1 = \bar{r}_1 - \bar{r}_2 \}$$

• (CONDIZIONI INIZIALI $\wedge r_1 = r_2 \wedge r'_1 = r_3 \wedge r'_2 = r_2 \wedge r'_3 = r_3$) $\rightarrow r'_1 = \bar{r}_1 - \bar{r}_2$

$$\left(\begin{cases} r_1 = \bar{r}_1 \\ r_2 = \bar{r}_2 \\ r_3 = 0 \end{cases} \wedge r_1 = r_2 \wedge r'_1 = r_3 \wedge r'_2 = r_2 \wedge r'_3 = r_3 \right) \rightarrow$$

$$r'_1 = r_3 = 0 = r_1 - r_2 = \bar{r}_1 - \bar{r}_2$$



ESEMPIO

$I_1 : J(1,2,6)$

$I_2 : S(2)$

$I_3 : S(3)$

$I_4 : J(1,2,6)$

$I_5 : J(1,1,2)$

$I_6 : T(3,1)$

CONDIZIONI INIZIALI $\left\{ \begin{array}{l} r_1 = \bar{r}_1 \\ r_2 = \bar{r}_2 \\ r_3 = 0 \end{array} \right\}$

if $R_1 = R_2$ then goto 6

[2] $R_2 \leftarrow R_2 + 1$

$R_3 \leftarrow R_3 + 1$

if $R_1 = R_2$ then goto 6

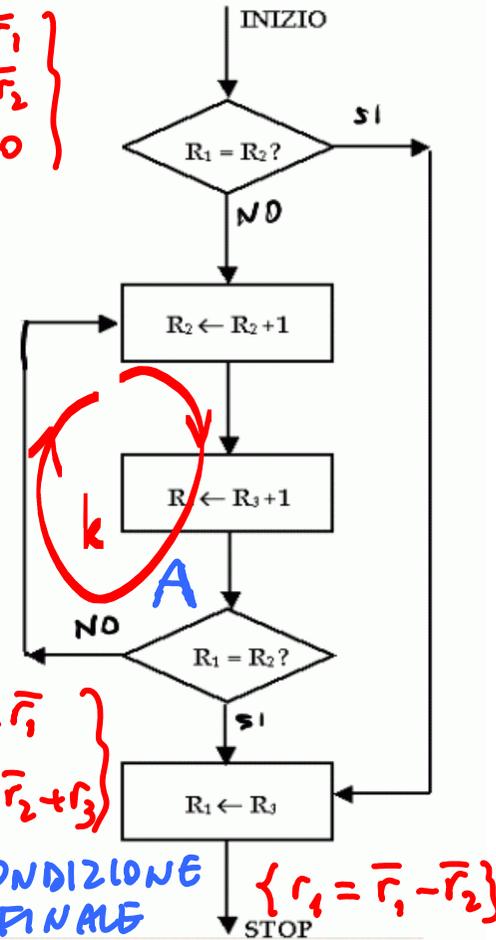
if $R_1 = R_1$ then goto 2

[6] $R_1 \leftarrow R_3$

DOPO k CICLI:

$$\left. \begin{array}{l} r_1^{(k)} = \bar{r}_1 \\ r_2^{(k)} = \bar{r}_2 + k + 1 \\ r_3^{(k)} = k + 1 \end{array} \right\} \Rightarrow \left. \begin{array}{l} r_1^{(k)} = \bar{r}_1 \\ r_2^{(k)} = \bar{r}_2 + r_3^{(k)} \end{array} \right\} \Rightarrow A = \left\{ \begin{array}{l} r_1 = \bar{r}_1 \\ r_2 = \bar{r}_2 + r_3 \end{array} \right\}$$

CONDIZIONE FINALE $\{ r_1 = \bar{r}_1 - \bar{r}_2 \}$



(CONDIZIONI INIZIALI $\wedge r_1 \neq r_2 \wedge r'_1 = r_1 \wedge r'_2 = r_2 + 1 \wedge r'_3 = r_3 + 1$) $\rightarrow A \begin{matrix} r_1 & r_2 & r_3 \\ r'_1 & r'_2 & r'_3 \end{matrix}$

$$\left(\begin{matrix} r_1 = \bar{r}_1 \\ r_2 = \bar{r}_2 \\ r_3 = 0 \end{matrix} \wedge r_1 \neq r_2 \wedge r'_1 = r_1 \wedge r'_2 = r_2 + 1 \wedge r'_3 = r_3 + 1 \right)$$

$$\Rightarrow \left\{ \begin{matrix} r'_1 = r_1 = \bar{r}_1 \\ r'_2 = r_2 + 1 = \bar{r}_2 + 1 = \bar{r}_2 + (r_3 + 1) = \bar{r}_2 + r'_3 \end{matrix} \right\} \Rightarrow \left\{ \begin{matrix} r'_1 = r_1 \\ r'_2 = \bar{r}_2 + r'_3 \end{matrix} \right\}$$

$$\Rightarrow A \begin{matrix} r_1 & r_2 & r_3 \\ r'_1 & r'_2 & r'_3 \end{matrix}$$

$$\bullet (A \wedge r_1 \neq r_2 \wedge r'_1 = r_1 \wedge r'_2 = r_2 + 1 \wedge r'_3 = r_3 + 1) \rightarrow A \begin{matrix} r_1 & r_2 & r_3 \\ r'_1 & r'_2 & r'_3 \end{matrix}$$

$$\left(\begin{matrix} r_1 = \bar{r}_1 \\ r_2 = \bar{r}_2 + r_3 \end{matrix} \right) \wedge r_1 \neq r_2 \wedge r'_1 = r_1 \wedge r'_2 = r_2 + 1 \wedge r'_3 = r_3 + 1$$

$$\Rightarrow \left\{ \begin{matrix} r'_1 = r_1 = \bar{r}_1 \\ r'_2 = r_2 + 1 = \bar{r}_2 + r_3 + 1 = \bar{r}_2 + r'_3 \end{matrix} \right\}$$

$$\Rightarrow \left\{ \begin{matrix} r'_1 = \bar{r}_1 \\ r'_2 = \bar{r}_2 + r'_3 \end{matrix} \right\} \equiv A \begin{matrix} r_1 & r_2 & r_3 \\ r'_1 & r'_2 & r'_3 \end{matrix}$$

$$\bullet (A \wedge r_1 = r_2 \wedge r'_1 = r_3 \wedge r'_2 = r_2 \wedge r'_3 = r_3) \rightarrow r'_1 = \bar{r}_1 - \bar{r}_2$$

$$\left(\begin{array}{l} r_1 = \bar{r}_1 \\ r_2 = \bar{r}_2 + r_3 \end{array} \right) \wedge r_1 = r_2 \wedge r'_1 = r_3 \wedge r'_2 = r_2 \wedge r'_3 = r_3$$

$$\Rightarrow r'_1 = r_3 = r_2 - \bar{r}_2 = r_1 - \bar{r}_2 = \bar{r}_1 - \bar{r}_2$$

$$\Rightarrow r'_1 = \bar{r}_1 - \bar{r}_2$$

ESEMPIO

$I_1 : J(1,2,6)$

$I_2 : S(2)$

$I_3 : S(3)$

$I_4 : J(1,2,6)$

$I_5 : J(1,1,2)$

$I_6 : T(3,1)$

if $R_1 = R_2$ then goto 6

[2] $R_2 \leftarrow R_2 + 1$

$R_3 \leftarrow R_3 + 1$

if $R_1 = R_2$ then goto 6

if $R_1 = R_3$ then goto 2

[6] $R_1 \leftarrow R_3$

CONDIZIONI
INIZIALI

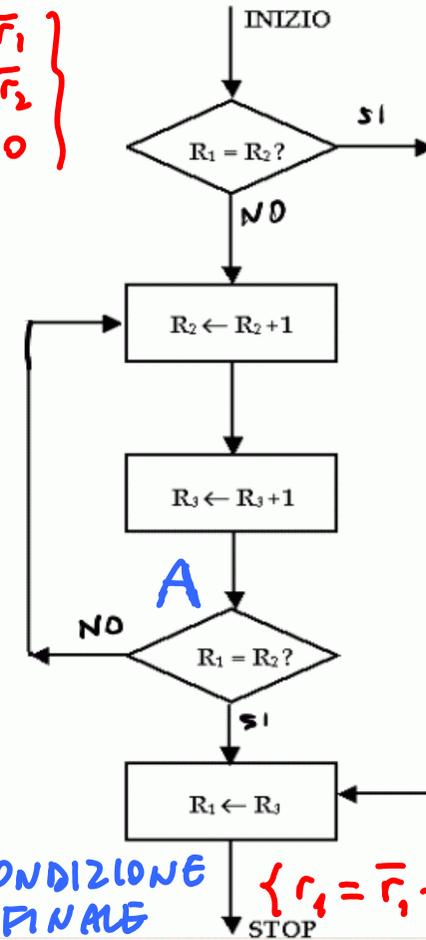
$$\left\{ \begin{array}{l} r_1 = \bar{r}_1 \\ r_2 = \bar{r}_2 \\ r_3 = 0 \end{array} \right.$$

TERMINAZIONE

CONDIZ. INIZIALI* \equiv CONDIZ. INIZIALI $\wedge \bar{r}_2 \leq \bar{r}_1$

$A^* \equiv A \wedge r_2 \leq r_1$

FUNZIONE MISURA $\equiv r_1 - r_2$



CONDIZIONE
FINALE

$$\{ r_1 = \bar{r}_1 - \bar{r}_2 \}$$

CONDIZIONI DI VERIFICA

- (CONDIZIONI INIZIALI* $\wedge r_1 = r_2 \wedge r'_1 = r_3 \wedge r'_2 = r_2 \wedge r'_3 = r_3$) $\rightarrow r'_1 = \bar{r}_1 - \bar{r}_2$
- (CONDIZIONI INIZIALI* $\wedge r_1 \neq r_2 \wedge r'_1 = r_1 \wedge r'_2 = r_2 + 1 \wedge r'_3 = r_3 + 1$) $\rightarrow A^{*r_1 r_2 r_3}_{r'_1 r'_2 r'_3}$
- (A^* $\wedge r_1 \neq r_2 \wedge r'_1 = r_1 \wedge r'_2 = r_2 + 1 \wedge r'_3 = r_3 + 1$) $\rightarrow A^{*r_1 r_2 r_3}_{r'_1 r'_2 r'_3}$
- (A^* $\wedge r_1 = r_2 \wedge r'_1 = r_3 \wedge r'_2 = r_2 \wedge r'_3 = r_3$) $\rightarrow r'_1 = \bar{r}_1 - \bar{r}_2$

CONDIZIONE DI TERMINAZIONE

$$(A^* \wedge r_1 \neq r_2 \wedge r'_1 = r_1 \wedge r'_2 = r_2 + 1 \wedge r'_3 = r_3 + 1) \rightarrow (r'_1 - r'_2 < r_1 - r_2)$$

$$(A^* \wedge r_1 \neq r_2 \wedge r'_1 = r_1 \wedge r'_2 = r_2 + 1 \wedge r'_3 = r_3 + 1)$$

$$\Rightarrow r'_1 - r'_2 = r_1 - r_2 - 1 < r_1 - r_2$$

PERTANTO IL NOSTRO PROGRAMMA CALCOLA LA FUNZIONE

$$f(x, y) = \begin{cases} x - y & \text{SE } x \geq y \\ ? & \text{ALTRIMENTI} \end{cases}$$

- STUDIAMO LA CONDIZIONE INIZIALE $\bar{r}_1 < \bar{r}_2$
IN TAL CASO POSSIAMO DIMOSTRARE CHE VALE L'INVARIANTE

$$\bar{A} \equiv A \wedge r_1 < r_2$$

E QUINDI IL TEST DELL'ISTRUZIONE $I_4: J(1, 2, 6)$
DARA' IN QUESTO CASO ESITO SEMPRE NEGATIVO E IL SUCCESSIVO
CONTROLLO $I_5: J(1, 1, 2)$ RIPORTERA' A 2 IL VALORE DEL
CONTATORE DI PROGRAMMA.

NE SEGUE CHE CON CONDIZIONE INIZIALE $\bar{r}_1 < \bar{r}_2$, IL
NOSTRO PROGRAMMA NON SI FERMA MAI E QUINDI LA FUNZIONE
CALCOLATA E':

$$f(x, y) = \begin{cases} x - y & \text{SE } x \geq y \\ \uparrow & \text{ALTRIMENTI} \end{cases}$$

