

Dato $n \in \mathbb{N}$, si consideri il grafo orientato $G = (V, E)$, ove

$$V = \{v_{ab} : 1 \leq a, b \leq n \text{ (} a, b \in \mathbb{N}\text{)}\}$$

$$E = \{(v_{ab}, v_{cd}) : v_{ab}, v_{cd} \in V, v_{ab} \neq v_{cd}, a \leq c, b \leq d\}.$$

(a) Siano $w_1 : E \rightarrow \mathbb{R}$ e $w_2 : E \rightarrow \mathbb{R}^+$ due funzioni peso assegnate. Per ciascuno dei grafi pesati (G, w_1) e (G, w_2) si illustri un algoritmo per calcolare in maniera efficiente tutti i cammini minimi dal nodo v_{11} , giustificando opportunamente la scelta effettuata, e se ne valuti la complessità computazionale in funzione di $|V|$ e di $|E|$.

(b) Sapreste esprimere le complessità trovate nel punto precedente solo in funzione di n ?

$n^2 - 1$
 $n^2 - 2$
 \vdots
1

$v_{11} \quad v_{12} \quad \dots \quad v_{1n} \quad v_{21} \quad v_{22} \quad \dots \quad v_{2n} \quad \dots \quad v_{n1} \quad v_{n2} \quad \dots \quad v_{nn}$

$E + V \log V \quad \mathcal{O}(n^4 + n^2 \log n) = \mathcal{O}(n^4)$

$\mathcal{O}(V + E)$

$v_{a_1, b_1} \rightarrow v_{a_2, b_2} \rightarrow \dots \rightarrow v_{a_k, b_k} \rightarrow v_{a, b_1}$

$a_1 \leq a_2 \leq \dots \leq a_k \leq a_1 \rightarrow a_i = a_1$

$b_1 \leq b_2 \leq \dots \leq b_k \leq b_1 \rightarrow b_i = b_1$

$\mathcal{O}(n^2 + ?)$

v_{a, b_1}

$|V| = n^2 \quad |E| = \mathcal{O}(n^4)$

ESERCIZIO 4 (esame completo/II prova in itinere)

Sia $G = (V, E)$ un grafo orientato con funzione peso $w : E \rightarrow \mathbb{R}^+$ e sorgente $s \in V$, i cui nodi sono tutti raggiungibili da s .

- (a) Si definiscano il grafo G'_s dei cammini minimi da s in G e la nozione di albero dei cammini minimi da s in G (rispetto alla funzione peso w).
- (b) Dato un arco $(u, v) \in E$, si dimostri che (u, v) appartiene al grafo dei cammini minimi se e solo se $\delta(s, v) = \delta(s, u) + w(u, v)$, dove δ è la funzione distanza su G indotta da w .
- (c) Si illustri un algoritmo efficiente per calcolare il grafo dei cammini minimi da s per il grafo pesato (G, w) .

Si calcoli $\delta(s, v)$ & π mediante un algoritmo a

Dijkstra (G, s, w)

$\delta := \text{Dijkstra}(G, s, w)$

$$O(E + |V| \lg |V|) \quad \frac{w(\pi) = w(\pi_{su}) + w(u, v)}{=} = \delta(s, u) + w(u, v) = \delta(s, v)$$

$E'_s := \emptyset$

for $(u, v) \in E$ do

if $\delta(s, v) = \delta(s, u) + w(u, v)$ then

$E'_s := E'_s \cup \{(u, v)\}$

$\Rightarrow (u, v) \in E'_s$

$O(E)$

return (V, E'_s)

$O(E + |V| \lg |V|)$

Sia $G = (V, E)$ un grafo orientato, $q \in V$ un nodo assegnato di G e $w : E \rightarrow \mathbb{R}^+$ una funzione peso in G a valori positivi.

Un q -cammino in G da u a v è un cammino in G da u a v passante per q .

Un q -cammino in G da u a v si dice *minimo* se il suo peso è minimo (relativamente alla funzione peso w) rispetto a tutti i q -cammini in G da u a v .

Si descriva un algoritmo efficiente che calcoli per ciascuna coppia di nodi $(u, v) \in V \times V$ un q -cammino minimo da u a v e se ne valuti la complessità computazionale.



q -cammino

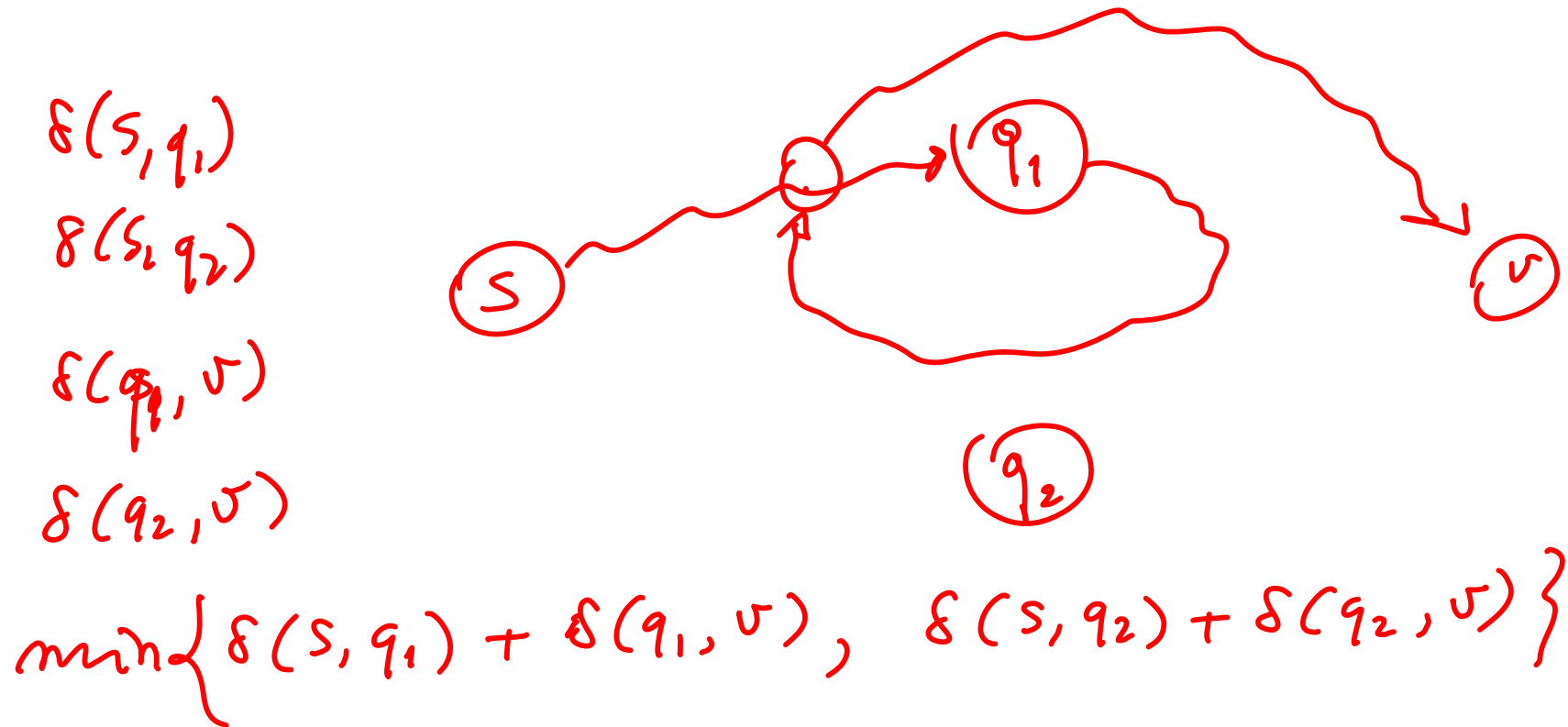
In analogia con la nozione di *distanza* (minima) tra due nodi, si proponga una definizione della nozione di *distanza massima* tra due nodi in un grafo orientato pesato.

Quindi si descriva un algoritmo per determinare le distanze massime di tutti i nodi da una data sorgente $s \in V$ in un grafo orientato aciclico $G = (V, E)$ con funzione peso $w : E \rightarrow \mathbf{R}$ e se ne valuti la complessità computazionale.

$$D(u, v) =_{\text{def}} \sup \left\{ w(\pi) : \pi \in \text{PATHS}(G; u, v) \right\}$$

Sia $G = (V, E)$ un grafo orientato con una funzione peso non negativa $w : E \rightarrow \mathbb{R}_0^+$ e siano assegnati in G tre nodi distinti $s, q_1, q_2 \in V$.

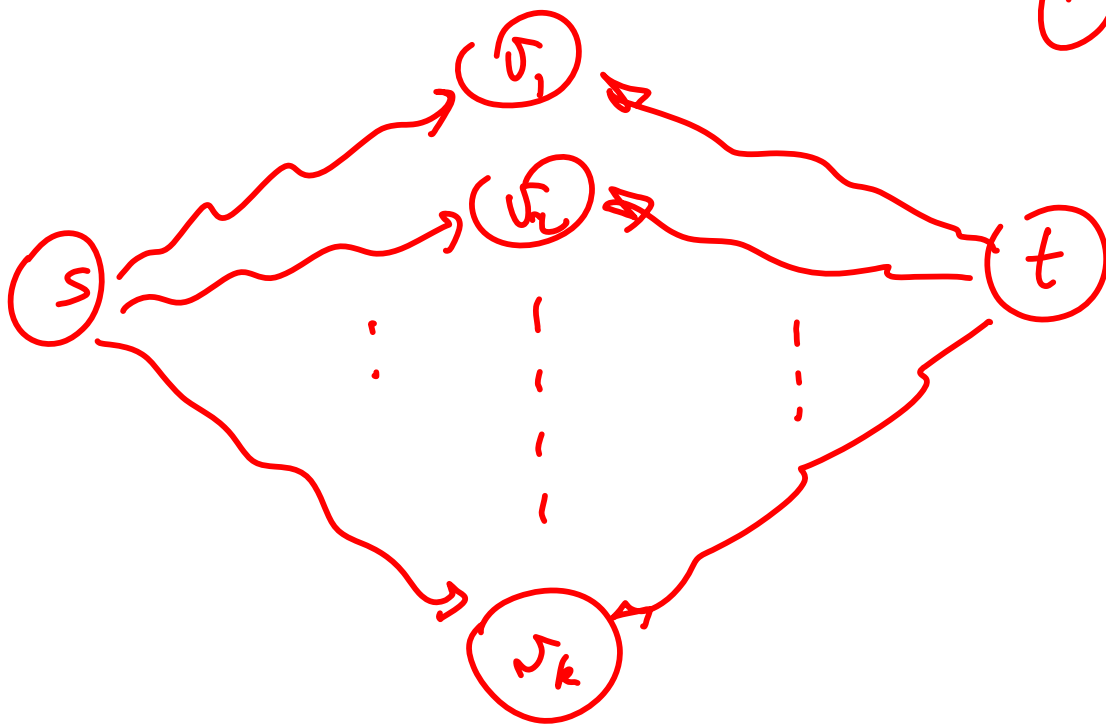
Si descriva un algoritmo efficiente, valutandone anche la complessità computazionale, per calcolare tutti i cammini minimi (non necessariamente semplici) da s a ciascun nodo v di G , passanti per *almeno* uno dei due nodi assegnati q_1, q_2 .



Sia $G = (V, E)$ un grafo orientato con una funzione peso non negativa $w : E \rightarrow \mathbb{R}^+$ e siano assegnati $(k + 2)$ nodi distinti $s, t, v_1, v_2, \dots, v_k$ di G .

Si descriva un algoritmo efficiente, valutandone anche la complessità computazionale in funzione di $|V|$, $|E|$ e k , per calcolare un cammino minimo (non necessariamente semplice) da s a t , passante per *almeno* uno dei k nodi assegnati v_1, v_2, \dots, v_k .

$$O(k + |E| + |V| \log |V|)$$



$$\begin{matrix} s \\ v_1 \\ \vdots \\ v_k \end{matrix}$$

$$\min \{ \delta(s, v_i) + \delta(v_i, t) : i = 1, \dots, k \}$$

$$O(k)$$