

**Corso di Laurea in  
Ingegneria Informatica (Cp-I e J-Pr) e Ingegneria Elettronica (Cp-I e J-Pr)**

Prova di **Algebra lineare e Geometria**- Appello 29 Giugno 2021

*Durata della prova: 2 ore.*

*È vietato uscire dall'aula prima di aver consegnato definitivamente il compito.*

*È vietato consultare libri o appunti.*

**I**

1. È assegnato, al variare di  $h \in \mathbb{R}$ , l'endomorfismo  $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  tale che:

$$(1, 1, 0) \in \ker f$$

$(1, 0, 1)$  è autovettore associato all'autovalore  $h$

$$f(1, 1, 1) = (2, 1, h).$$

Studiare la semplicità di  $f$  al variare di  $h \in \mathbb{R}$ , determinando, se possibile, una base di autovettori per  $f$ .

2. Dati  $v_1 = (1, 0, 0, 1)$ ,  $v_2 = (0, 1, 0, 0)$ ,  $v_3 = (0, 1, 1, 0)$ ,  $w_1 = (1, 1, 0, 0)$ ,  $w_2 = (0, 1, 0, 1)$ ,  $w_3 = (0, 0, 0, 1) \in \mathbb{R}^4$  e dati i sottospazi  $V$  e  $W$  di  $\mathbb{R}^4$  aventi come basi, rispettivamente  $\mathcal{A} = [v_1, v_2, v_3]$  e  $\mathcal{B} = [w_1, w_2, w_3]$ , si studi al variare di  $h \in \mathbb{R}$  l'applicazione lineare  $g: V \rightarrow W$  tale che:

$$M^{\mathcal{A}, \mathcal{B}}(g) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ h & 1 & 2 \\ 1 & 1 & h \end{pmatrix},$$

determinando in ciascun caso  $\text{Im } f$  e  $\text{Ker } f$ . Determinare il valore di  $h \in \mathbb{R}$  per il quale  $W \oplus \text{Ker } g = \mathbb{R}^4$ .

*Soluzione*

1. Osserviamo facilmente che  $\mathcal{C} = [(1, 0, 0), (1, 0, 1), (1, 1, 1)]$  è una base di  $\mathbb{R}^3$ . Dalle condizioni date abbiamo:

$$\begin{cases} f(1, 0, 0) = (0, 0, 0) \\ f(1, 0, 1) = (h, 0, h) \\ f(1, 1, 1) = (2, 1, h), \end{cases}$$

per cui  $[f(1, 0, 0)]_{\mathcal{C}} = (0, 0, 0)$  e  $[f(1, 0, 1)]_{\mathcal{C}} = (0, h, 0)$ . Dobbiamo calcolare  $[(2, 1, h)]_{\mathcal{C}}$ :

$$(2, 1, h) = a(1, 1, 0) + b(1, 0, 1) + c(1, 1, 1) = (a + b + c, a + c, b + c) \Rightarrow \begin{cases} a + b + c = 2 \\ a + c = 1 \\ b + c = h \end{cases}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} a = 2 - h \\ b = 1 \\ c = h - 1 \end{cases} \Rightarrow [f(2, 1, h)]_{\mathcal{C}} = (2 - h, 1, h - 1).$$

Quindi:

$$M^{\mathcal{C}}(f) = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 2 - h \\ 0 & h & 1 \\ 0 & 0 & h - 1 \end{pmatrix} \Rightarrow P(T) = \begin{vmatrix} -T & 0 & 2 - h \\ 0 & h - T & 1 \\ 0 & 0 & h - 1 - T \end{vmatrix} = -T(h - T)(h - 1 - T).$$

Gli autovalori sono, perciò,  $0, h, h-1$ , tutti distinti di molteplicità algebrica 1 per  $h \neq 0, 1$ . Ciò vuol dire che per  $h \neq 0, 1$   $f$  è certamente semplice e possiamo determinare una base di autovettori. Osserviamo che  $m_0 = 1$ , per cui necessariamente si ha  $\dim V_0 = m_0 = 1$ , che  $V_0 = \text{Ker } f$  e che  $(1, 1, 0) \in \text{ker } f$ . Ciò vuol dire che  $V_0 = \mathcal{L}((1, 1, 0))$ . Analogamente, dal momento che  $(1, 0, 1) \in V_h$  e che  $\dim V_h = m_h = 1$ , abbiamo  $V_h = \mathcal{L}((1, 0, 1))$ . Dobbiamo solo calcolare  $V_{h-1} = \text{ker } f_{h-1}$ , essendo  $f_{h-1} = f - (h-1)i$ :

$$M^C(f_{h-1}) = M^C(f) - (h-1)I = \begin{pmatrix} 1-h & 0 & 2-h \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Dunque:

$$\begin{aligned} V_{h-1} &= \{v \in \mathbb{R}^3 \mid [v]_C = (a, b, c), a(1-h) + c(2-h) = 0, b+c = 0\} = \\ &= \{v \in \mathbb{R}^3 \mid [v]_C = (\frac{h-2}{1-h}c, -c, c)\} = \mathcal{L}((h-2, h-1, 1-h)_C) = \\ &= \mathcal{L}((h-2)(1, 1, 0) + (h-1)(1, 0, 1) + (1-h)(1, 1, 1)) = \mathcal{L}((h-2, -1, 0)). \end{aligned}$$

Quindi, per  $h \neq 0, 1$  una base di autovettori è  $[(1, 1, 0), (1, 0, 1), (h-2, -1, 0)]$ .

Sia  $h = 0$ . In tal caso, gli autovalori sono 0 e  $-1$ , con  $m_0 = 2$  e  $m_{-1} = 1$ . Ragionando come fatto in precedenza osserviamo che  $1 \leq \dim V_0 \leq 2 = m_0$  e che  $(1, 1, 0), (1, 0, 1) \in V_0$ . Essendo i due vettori linearmente indipendenti, necessariamente si ha  $\dim V_0 = m_0 = 2$  (per cui  $f$  è semplice per  $h = 0$ ) e  $V_0 = \mathcal{L}((1, 1, 0), (1, 0, 1))$ . Rimane da calcolare  $V_{h-1}$ , per il quale, procedendo come in precedenza, otteniamo  $V_{-1} = \mathcal{L}((-2, -1, 0))$ . Quindi, per  $h = 0$  una base di autovettori è  $[(1, 1, 0), (1, 0, 1), (-2, -1, 0)]$ .

Sia  $h = 1$ . In tal caso gli autovalori sono 0 e 1, con  $m_0 = 2$  e  $m_1 = 1$ . Sappiamo che  $1 \leq \dim V_0 \leq m_0 = 2$  e che  $1 \leq \dim V_1 \leq m_1 = 1$ . Quindi, necessariamente si ha  $\dim V_1 = m_1 = 1$  e  $f$  è semplice se  $\dim V_0 = m_0 = 2$ . Sappiamo che  $V_0 = \text{ker } f$ , per cui:

$$M^C(f) = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Essendo  $\rho(M^C(f)) = 2$ , abbiamo che  $\dim V_0 = \text{Ker } f = 3 - 2 = 1 < 2 = m_0$ . Quindi, per  $h = 1$   $f$  non è semplice e non è possibile determinare una base di autovettori.

2. Cominciamo calcolando l'equazione cartesiana di  $W$ :

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ x & y & z & t \end{vmatrix} = -z \Rightarrow W = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid z = 0\}.$$

Dal momento che  $|M^{A,B}(g)| = 1 - h^2$ , per  $h \neq \pm 1$   $g$  è un isomorfismo, cioè  $g$  è iniettiva e suriettiva. Ciò vuol dire che  $\text{Ker } g = \{(0, 0, 0, 0)\}$  e  $\text{Im } g = W$ . Naturalmente, in questo caso si ha banalmente che  $\text{Ker } g \oplus W = W$  e, dunque, il valore di  $h$  per cui si ha  $\text{Ker } g \oplus W = \mathbb{R}^4$  sarà 1 oppure  $-1$ .

Sia  $h = 1$ :

$$M^{A,B}(g) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{riducendo}} \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Quindi,  $\dim \text{Im } g = \rho(M^{A,B}(g)) = 2$  e una sua base è data da:

$$[(1, 1, 1)_B, (-1, 2, 1)_B] = [w_1 + w_2 + w_3, -w_1 + 2w_2 + w_3] = [(1, 2, 0, 2), (-1, 1, 0, 3)].$$

Inoltre,  $\dim \text{Ker } g = \dim V - \dim \text{Im } g = 3 - 2 = 1$  e:

$$\begin{aligned} \text{Ker } g &= \{v \in V \mid [v]_{\mathcal{A}} = (a, b, c), a + b - c = 0, -3c = 0\} = \\ &= \{v \in V \mid [v]_{\mathcal{A}} = (a, -a, 0)\} = \mathcal{L}((1, -1, 0)_{\mathcal{A}}) = \\ &= \mathcal{L}(v_1 - v_2) = \mathcal{L}((1, -1, 0, 1)). \end{aligned}$$

Osserviamo che  $(1, -1, 0, 1) \in W$ , in quanto verifica la sua equazione cartesiana. Dunque,  $\text{Ker } g \cap W = \text{Ker } g$ , per cui la somma  $\text{Ker } g + W$  non è diretta e si ha  $\text{Ker } g + W = W$ .

Sia  $h = -1$ :

$$M^{A, B}(g) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ -1 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{riducendo}} \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Quindi,  $\dim \text{Im } g = \rho(M^{A, B}(g)) = 2$  e una sua base è data da:

$$[(1, -1, 1)_B, (1, 1, 1)_B] = [w_1 - w_2 + w_3, -w_1 + w_2 + w_3] = [(1, 0, 0, 0), (1, 2, 0, 2)].$$

Inoltre,  $\dim \text{Ker } g = \dim V - \dim \text{Im } g = 3 - 2 = 1$  e:

$$\begin{aligned} \text{Ker } g &= \{v \in V \mid [v]_{\mathcal{A}} = (a, b, c), a + b - c = 0, 2b + c = 0\} = \\ &= \{v \in V \mid [v]_{\mathcal{A}} = (-3b, b - 2b)\} = \mathcal{L}((-3, 1, -2)_{\mathcal{A}}) = \\ &= \mathcal{L}(-3v_1 + v_2 - 2v_3) = \mathcal{L}((-3, -1, -2, -3)). \end{aligned}$$

Osserviamo che  $(-3, -1, -2, -3) \notin W$ , in quanto non verifica la sua equazione cartesiana. Dunque,  $\text{Ker } g \cap W = \{(0, 0, 0, 0)\}$ , per cui la somma  $\text{Ker } g + W$  è diretta e si ha  $\dim(\text{Ker } g + W) = 4$ , per cui necessariamente per  $h = -1$  si ha  $\text{Ker } g \oplus W = \mathbb{R}^4$ .

## II

- È assegnato nel piano un sistema di riferimento cartesiano ortogonale  $O, \vec{x}, \vec{y}, u$ . Determinare e studiare il fascio di coniche passanti per i punti  $P_1 = (-1, 1)$ ,  $P_2 = (1, 1)$  e  $P_3 = (-1, -1)$  e tangenti in quest'ultimo alla retta di equazione  $y + 1 = 0$ . Determinare una forma ridotta della conica passante per il punto  $P_{\infty} = (-1, 1, 0)$ .
- È assegnato nello spazio un sistema di riferimento cartesiano ortogonale  $O, \vec{x}, \vec{y}, \vec{z}, u$ . Determinare e studiare le quadriche contenenti la conica

$$\Gamma: \begin{cases} x^2 + y^2 - 1 = 0 \\ z = 0 \end{cases}$$

e i punti  $A = (1, 0, 1)$ ,  $B = (0, 1, 1)$  e  $C = (-1, 0, 1)$ . Detto  $Q$  il cono appartenente a questo fascio di quadriche, studiare la natura della conica sezione di  $Q$  con il piano  $\pi: x - y - 1 = 0$ .

*Soluzione*

- Le coniche spezzate del fascio sono quelle di equazione  $(y - 1)(y + 1) = 0$  e  $(x + 1)(x - y) = 0$ . Dunque, esso ha equazione:

$$h(y - 1)(y + 1) + (x + 1)(x - y) = 0 \Rightarrow x^2 - xy + hy^2 + x - y - h = 0.$$

Dato che le coniche spezzate del fascio sono solamente le due utilizzate per scriverne l'equazione, possiamo dire che per  $h \neq 0$  le coniche sono certamente irriducibili. Inoltre:

$$|A| = \begin{vmatrix} 1 & -\frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} & h \end{vmatrix} = h - \frac{1}{4},$$

per cui per  $h > \frac{1}{4}$  abbiamo delle ellissi reali, in quanto i punti base sono reali, tra cui non figurano circonferenze; per  $h = \frac{1}{4}$  abbiamo una parabola; per  $h < \frac{1}{4}$ ,  $h \neq 0$ , abbiamo delle iperboli, tra cui figura una equilatera per  $h = -1$ .

Cerchiamo, ora, la conica del fascio passante per  $P_\infty = (-1, 1, 0)$ , scrivendo l'equazione del fascio di coniche in coordinate omogenee:

$$x^2 - xy + hy^2 + xt - yt - ht^2 = 0 \Rightarrow 1 + 1 + h = 0 \Rightarrow h = -2.$$

Quindi, la conica cercata si ottiene per  $h = -2$  e per quanto detto in precedenza è un'iperbole ed ha equazione:

$$x^2 - xy - 2y^2 + x - y + 2 = 0.$$

Le matrici associate sono:

$$B = \begin{pmatrix} 1 & -\frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} & -2 & -\frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} & 2 \end{pmatrix} \quad \text{e} \quad A = \begin{pmatrix} 1 & -\frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} & -2 \end{pmatrix},$$

per cui  $|B| = -4$  e  $|A| = -\frac{9}{4}$ . Una forma ridotta della conica è del tipo  $\alpha X^2 + \beta Y^2 = \gamma$ , dove  $-\alpha\beta\gamma = |B|$  e  $|A| = \alpha\beta$ . Dunque:

$$\gamma = -\frac{|B|}{\alpha\beta} = -\frac{16}{9}.$$

Inoltre,  $\alpha$  e  $\beta$  sono gli autovalori di  $A$ :

$$P_A(T) = \begin{vmatrix} 1-T & -\frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} & -2-T \end{vmatrix} = T^2 + T - \frac{9}{4} \Rightarrow T = \frac{-1 \pm \sqrt{10}}{2}.$$

Prendendo  $\alpha = \frac{\sqrt{10}-1}{2}$  e  $\beta = \frac{-\sqrt{10}-1}{2}$ , otteniamo una forma ridotta dell'iperbole:

$$\frac{\sqrt{10}-1}{2}X^2 + \frac{-\sqrt{10}-1}{2}Y^2 = -\frac{16}{9}.$$

2. Le quadriche contenenti la conica data hanno equazione:

$$x^2 + y^2 - 1 + z(ax + by + cz + d) = 0.$$

Quando imponiamo il passaggio per i punti dati otteniamo:

$$\begin{cases} a + c + d = 0 \\ b + c + d = 0 \\ -a + c + d = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a = 0 \\ b = 0 \\ d = -c. \end{cases}$$

Quindi, le quadriche cercate hanno equazione:

$$x^2 + y^2 - 1 + z(cz - c) = 0 \Rightarrow x^2 + y^2 + cz^2 - cz - 1 = 0.$$

Le matrici associate sono:

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & c & -\frac{c}{2} \\ 0 & 0 & -\frac{c}{2} & -1 \end{pmatrix} \quad \text{e} \quad A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & c \end{pmatrix}.$$

Dunque, abbiamo  $|B| = -c - \frac{c^2}{4}$  e  $|A| = c$ . Questo vuol dire che per  $c = -4$  abbiamo un cono reale, mentre per  $c = 0$  abbiamo un cilindro in quanto in tal caso si ha  $\rho(B) = 3$ . Inoltre, osservando che la matrice  $A$  è diagonale, vediamo subito che i suoi autovalori sono concordi per  $c > 0$ . Quindi, si vede facilmente che per  $c > 0$  abbiamo degli ellissoidi reali, mentre per  $c < -4$  abbiamo degli iperboloidi iperbolici e per  $-4 < c < 0$  abbiamo degli iperboloidi ellittici.

Il cono  $Q$  ha equazione:

$$x^2 + y^2 - 4z^2 + 4z - 1 = 0.$$

Dato che:

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -4 & 2 \\ 0 & 0 & 2 & -1 \end{pmatrix}$$

il suo vertice è dato da:

$$\begin{cases} x = 0 \\ y = 0 \\ -4z + 2 = 0 \end{cases} \Rightarrow V = (0, 0, \frac{1}{2}).$$

Dato che  $V \notin \pi$ , certamente la conica  $Q \cap \pi$  è irriducibile. Per stabilirne la natura dobbiamo vedere come sono fatti i suoi punti impropri:

$$\begin{cases} x^2 + y^2 - 4z^2 + 4zt - t^2 = 0 \\ x - y - t = 0 \\ t = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} t = 0 \\ y = x \\ 2x^2 - 4z^2 = 0. \end{cases}$$

Dato che i punti impropri sono reali e distinti, la conica è un'iperbole.