Corso di Laurea in Ingegneria Informatica (Cp-I e J-Pr) e Ingegneria Elettronica (Cp-I e J-Pr)

Prova di **Algebra lineare e Geometria**- Appello 24 Settembre 2021

Durata della prova: 2 ore.

È vietato uscire dall'aula prima di aver consegnato definitivamente il compito.

È vietato consultare libri o appunti.

I

Sono assegnate le applicazioni lineari $f\colon \mathbb{R}^4 \to \mathbb{R}^3$ e $g\colon \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^4$ definite dalle assegnazioni:

$$f(x,y,z,t) = (x+y+z+t,hy+(h-2)z,(h+2)y+(h+2)z+ht), \quad \forall (x,y,z,t) \in \mathbb{R}^4,$$

con $h \in \mathbb{R}$, e da:

$$M(g) = \left(\begin{array}{ccc} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \end{array}\right).$$

- 1. Detta $\varphi = f \circ g \colon \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$, diagonalizzare la matrice $M(\varphi)$ al variare di $h \in \mathbb{R}$.
- 2. Determinare una base A di \mathbb{R}^3 per la quale esiste un valore di $h \in \mathbb{R}$ tale che si abbia:

$$M^{\mathcal{E}_4,\mathcal{A}}(f) = \left(\begin{array}{cccc} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & h & -2 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{array} \right).$$

Soluzione

1. È facile vedere che:

$$M(\varphi) = M(f) \cdot M(g) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & h & h-2 & 0 \\ 0 & h+2 & h+2 & h \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & h \\ -h & 0 & h+2 \end{pmatrix}.$$

Dunque:

$$P(T) = \begin{vmatrix} -T & 0 & 2 \\ 0 & 2 - T & h \\ -h & 0 & h + 2 - T \end{vmatrix} = -T(2 - T)(h + 2 - T).$$

Gli autovalori sono, dunque, 0, 2 e h+2. Essi sono tutti distinti di molteplicità algebrica 1 per $h \neq 0$, -2. Ciò vuol dire che per $h \neq 0$, -2 φ è semplice e $M(\varphi)$ è diagonalizzabile.

Sia $h \neq 0$, -2 e sia T = 0. Sappiamo che $V_0 = \operatorname{Ker} \varphi$:

$$M(\varphi) = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & h \\ -h & 0 & h+2 \end{pmatrix},$$

per cui:

$$V_0 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid 2y + hz = 0, -hx + (h+2)z = 0\} = \left\{ \left(\frac{h+2}{h}z, -\frac{h}{2}z, z \right) \in \mathbb{R}^3 \right\} = \mathcal{L}((2h+4, -h^2, 2h)).$$

Sia T=2. Sappiamo che $V_2=\operatorname{Ker} \varphi_2$, dove $\varphi_2=\varphi-2i$ e:

$$M(\varphi_2) = M(\varphi) - 2I = \begin{pmatrix} -2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & h \\ -h & 0 & h \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{riducendo}} \begin{pmatrix} -2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & h \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Dunque:

$$V_2 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid -2x = 0, hz = 0\} = \{(0, y, 0) \in \mathbb{R}^3\} = \mathcal{L}((0, 1, 0)).$$

Sia T = h + 2. Sappiamo che $V_{h+2} = \operatorname{Ker} \varphi_{h+2}$, dove $\varphi_{h+2} = \varphi - (h+2)i$ e:

$$M(\varphi_{h+2}) = M(\varphi) - (h+2)I = \begin{pmatrix} -h-2 & 0 & 0 \\ 0 & -h & h \\ -h & 0 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{riducendo}} \begin{pmatrix} -h-2 & 0 & 0 \\ 0 & -h & h \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Dunque:

$$V_{h+2} = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid (-h-2)x = 0, -hy + hz = 0\} = \{(0, y, y) \in \mathbb{R}^3\} = \mathcal{L}((0, 1, 1)).$$

Quindi, per $h \neq 0$, -2 una base di autovettori è $[(2h+4,-h^2,2h),(0,1,0),(0,1,1)]$ e possiamo dire che $P^{-1}M(\varphi)P=D$, dove:

$$P = \begin{pmatrix} 2h+4 & 0 & 0 \\ -h^2 & 1 & 1 \\ 2h & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad e \quad D = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & h+2 \end{pmatrix}.$$

Sia h=0. In tal caso, gli autovalori sono 0 e 2, con $m_0=1$ e $m_2=2$. In questo caso, osserviamo subito, inoltre, che la matrice $M(\varphi)$ è già diagonale, per cui non abbiamo nulla da dimostrare.

Sia h=-2. In tal caso, gli autovalori sono 0 e 2, con $m_0=2$ e $m_2=1$. Essendo necessariamente dim $V_2=1=m_2$, φ è semplice se dim $V_0=2=m_0$. Sappiamo che $V_0={\rm Ker}\,\varphi$:

$$M(\varphi) = \left(egin{array}{ccc} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{array}
ight)$$
 ,

per cui dim $V_0 = 3 - 2 = 1 < 2 = m_0$. Ciò vuol dire che per $h = -2 \varphi$ non è semplice e $M(\varphi)$ non è diagonalizzabile.

2. Detta $A = [v_1, v_2, v_3]$, affinché si abbia l'uguaglianza richiesta deve accadere che:

$$[f(e_1)]_{\mathcal{A}} = (1,0,0)$$

$$[f(e_2)]_{\mathcal{A}} = (0,h,1)$$

$$[f(e_3)]_{\mathcal{A}} = (1,-2,0)$$

$$[f(e_4)]_{\mathcal{A}} = (1,-1,0),$$

cioè:

$$\begin{cases} f(e_1) = v_1 \\ f(e_2) = hv_2 + v_3 \\ f(e_3) = v_1 - 2v_2 \\ f(e_4) = v_1 - v_2. \end{cases}$$

Dall'assegnazione di f vediamo che deve essere:

$$\begin{cases} v_1 = (1,0,0) \\ hv_2 + v_3 = (1,h,h+2) \\ v_1 - 2v_2 = (1,h-2,h+2) \\ v_1 - v_2 = (1,0,h) \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} v_1 = (1,0,0) \\ v_2 = v_1 - (1,0,h) = (0,0,-h) \\ (1,0,0) + (0,0,2h) = (1,h-2,h+2) \\ v_3 = (1,h,h+2) + (0,0,h^2) = (1,h,h^2+h+2). \end{cases}$$

L'uguaglianza (1,0,0) + (0,0,2h) = (1,h-2,h+2) implica che:

$$\begin{cases} 1 = 1 \\ 0 = h - 2 \\ 2h = h + 2 \end{cases} \Rightarrow h = 2.$$

Dunque, nel sistema precedente abbiamo:

$$\begin{cases} h = 2 \\ v_1 = (1,0,0) \\ v_2 = (0,0,-2) \\ v_3 = (1,2,8). \end{cases}$$

e questo vuol dire che la base cercata è A = [(1,0,0), (0,0,-2), (1,2,8)].

II

1. È assegnato nel piano un sistema di riferimento cartesiano ortogonale O, \vec{x}, \vec{y}, u . Studiare il fascio di coniche di equazione:

$$x^2 + 2kxy + y^2 + 2x - 2y - 4k - 3 = 0,$$

determinandone, in particolare, punti base e coniche spezzate.

2. È assegnato nello spazio un sistema di riferimento cartesiano ortogonale $O, \vec{x}, \vec{y}, \vec{z}, u$. Determinare e studiare le quadriche contenenti le coniche di equazioni:

$$\Gamma_1$$
: $\begin{cases} x^2 - y^2 - 1 = 0 \\ z = 0 \end{cases}$ e $\begin{cases} x^2 + z^2 - 1 = 0 \\ y = 0. \end{cases}$

Soluzione

1. Osserviamo subito che per $k=\infty$ otteniamo la conica di equazione xy-2=0, che è un'iperbole equilatera. Inoltre, essendo:

$$B = \begin{pmatrix} 1 & k & 1 \\ k & 1 & -1 \\ 1 & -1 & -4k - 3 \end{pmatrix} \quad \mathbf{e} \quad A = \begin{pmatrix} 1 & k \\ k & 1 \end{pmatrix},$$

vediamo che $|B|=(k+1)^2(4k-5)$ e che $|A|=1-k^2$. Dunque, abbiamo coniche spezzate per k=-1 e $k=\frac{5}{4}$, le cui equazioni sono, rispettivamente, $(x-y+1)^2=0$ e (2x+y-4)(x+2y+4)=0, mentre per $k\neq -1$, $\frac{5}{4}$ le coniche sono tutte irriducibili. I punti base del fascio sono dati da:

$$\begin{cases} (x - y + 1)^2 = 0\\ (2x + y - 4)(x + 2y + 4) = 0, \end{cases}$$

per cui sono (1,2) e (-2,-1) entrambi contati 2 volte. Infine, essendo $|A|=1-k^2$, possiamo dire che per -1 < k < 1 abbiamo delle ellissi reali, poiché i punti base sono reali, e, in particolare, per k=0 abbiamo una circonferenza; per k=-1 abbiamo una conica spezzata, mentre per k=1 abbiamo una parabola; per k<-1 e k>1, $k\neq \frac{5}{4}$, abbiamo delle iperboli. L'unica iperbole equilatera del fascio è la conica ottenuta per $k=\infty$.

2. Le quadriche contenenti la conica Γ_1 hanno equazione:

$$x^2 - y^2 - 1 + z(ax + by + cz + d) = 0.$$

Intersechiamo con il piano y = 0 per imporre che contenga la conica Γ_2 :

$$\begin{cases} x^2-y^2-1+z(ax+by+cz+d)=0\\ y=0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x^2+axz+cz^2+dz-1=0\\ y=0. \end{cases}$$

Affinché questa conica coincida con Γ_2 deve accadere che:

$$x^{2} + axz + cz^{2} + dz - 1 = k(x^{2} + z^{2} - 1),$$

per qualche $k \in \mathbb{R}$. Dunque:

$$\begin{cases} 1 = k \\ a = 0 \\ c = k \\ d = 0 \\ -1 = -k \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} k = 1 \\ a = 0 \\ c = 1 \\ d = 0. \end{cases}$$

Quindi, le quadriche cercate hanno equazione:

$$x^2 + byz - y^2 + z^2 - 1 = 0.$$

Le matrici associate sono:

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & \frac{b}{2} & 0 \\ 0 & \frac{b}{2} & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \quad \text{e} \quad A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & \frac{b}{2} \\ 0 & \frac{b}{2} & 1 \end{pmatrix}.$$

Dal momento che $|B|=1+\frac{b^2}{4}>0$ e $|A|=-1-\frac{b^2}{4}\neq 0$ per ogni $b\in\mathbb{R}$ e che le quadriche sono chiaramente reali, esse sono tutte iperbolicii iperbolicii.