

**Corso di Laurea in
Ingegneria Informatica (J-Pr), Ingegneria Elettronica (J-Pr)**

Prova di Algebra lineare e Geometria- Appello 13 Luglio 2020

Durata della prova: 90 minuti.

È vietato allontanarsi prima di aver consegnato definitivamente il compito.

È vietato consultare libri o appunti.

Compito 4

I

Sono assegnati in \mathbb{R}^4 le basi $\mathcal{A} = [v_1, v_2, v_3, v_4]$ e $\mathcal{B} = [w_1, w_2, w_3, w_4]$, dove $v_1 = (1, 1, 0, 0)$, $v_2 = (0, 1, 1, 0)$, $v_3 = (0, 1, 0, 0)$, $v_4 = (0, 0, 0, 1)$ e $w_1 = (1, 0, 0, 0)$, $w_2 = (0, 0, 1, 1)$, $w_3 = (0, 1, 0, 0)$ e $w_4 = (1, 1, 1, 0)$, e l'endomorfismo $f: \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$ tale che:

$$M^{\mathcal{A}, \mathcal{B}}(f) = \begin{pmatrix} h & 2 & 1 & 1 \\ -1 & 1 & 1 & 0 \\ 2 & 1 & 1 & 1 \\ -1 & h & 0 & 0 \end{pmatrix},$$

con $h \in \mathbb{R}$.

1. Calcolare $f^{-1}(w_2 + hw_3 + (1 - 2h)w_4)$ al variare di $h \in \mathbb{R}$.
2. Dato $V = \mathcal{L}(v_1, v_2, v_3)$, studiare la semplicità dell'endomorfismo $g: V \rightarrow V$ tale che:

$$g(v_1) = 2v_1 - hv_2 + 2v_3$$

$$g(v_2) = 4v_1 + 2v_2$$

$$g(v_3) = -2v_1 + hv_2 - 2v_3$$

nei casi $h = 0$ e $h = -2$, determinando, ove possibile, una base di autovettori.

Soluzione

1. Dobbiamo risolvere il sistema la cui matrice completa associata è:

$$\left(\begin{array}{cccc|c} h & 2 & 1 & 1 & 0 \\ -1 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 2 & 1 & 1 & 1 & h \\ -1 & h & 0 & 0 & 1-2h \end{array} \right) \xrightarrow{\text{riducendo}} \left(\begin{array}{cccc|c} h & 2 & 1 & 1 & 0 \\ -1 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 2-h & -1 & 0 & 0 & h \\ -h^2+2h-1 & 0 & 0 & 0 & h^2-2h+1 \end{array} \right).$$

Dunque, per $h \neq 1$ il sistema ha una sola soluzione:

$$\begin{cases} ha + 2b + c + d = 0 \\ -a + b + c = 1 \\ (2-h)a - b = h \\ (-h^2 + 2h - 1)a = h^2 - 2h + 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a = -1 \\ b = -2 \\ c = 2 \\ d = h + 2 \end{cases}$$

per cui per $h \neq 1$

$$f^{-1}(w_2 + hw_3 + (1 - 2h)w_4) = \{-v_1 - 2v_2 + 2v_3 + (h + 2)v_4\} = \{(-1, -1, -2, h + 2)\}.$$

Sia $h = 1$. In tal caso, la matrice ridotta diventa:

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & 1 & 1 & 0 \\ -1 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right),$$

per cui il sistema ammette ∞^1 soluzioni:

$$\begin{cases} a + 2b + c + d = 0 \\ -a + b + c = 1 \\ a - b = 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a = b + 1 \\ c = 2 \\ d = -3b - 3. \end{cases}$$

Dunque, per $h = 1$:

$$f^{-1}(w_2 + w_3 - w_4) = \{(b+1)v_1 + bv_2 + 2v_3 + (-3b-3)v_4 \in \mathbb{R}^4\} = \{(b+1, 2b+3, b, -3b-3) \in \mathbb{R}^4\}.$$

2. La matrice associata a g rispetto alla base $\mathcal{C} = [v_1, v_2, v_3]$ di V è:

$$M^{\mathcal{C}}(g) = \begin{pmatrix} 2 & 4 & -2 \\ -h & 2 & h \\ 2 & 0 & -2 \end{pmatrix}.$$

Sia $h = 0$. In tal caso:

$$P(T) = \begin{vmatrix} 2-T & 4 & -2 \\ 0 & 2-T & 0 \\ 2 & 0 & -2-T \end{vmatrix} = (2-T)T^2,$$

per cui gli autovalori sono 0 e 2 con $m_0 = 2$ e $m_2 = 1$. g è semplice se $\dim V_0 = m_0 = 2$, dove $V_0 = \text{Ker } g$. Dato che:

$$M^{\mathcal{C}}(g) = \begin{pmatrix} 2 & 4 & -2 \\ 0 & 2 & 0 \\ 2 & 0 & -2 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{riducendo}} \begin{pmatrix} 2 & 4 & -2 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix},$$

si ha $\dim V_0 = 1 < 2 = m_0$, per cui per $h = 0$ g non è semplice.

Sia $h = -2$. In tal caso:

$$P(T) = \begin{vmatrix} 2-T & 4 & -2 \\ 2 & 2-T & -2 \\ 2 & 0 & -2-T \end{vmatrix} = -T(-2-T)(4-T),$$

per cui gli autovalori sono 0, -2 e 4, tutti di molteplicità algebrica 1. Ciò vuol dire che g è semplice e possiamo determinare una base di autovettori.

Sappiamo che $V_0 = \text{Ker } g$ e:

$$M^{\mathcal{C}}(g) = \begin{pmatrix} 2 & 4 & -2 \\ 2 & 2 & -2 \\ 2 & 0 & -2 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{riducendo}} \begin{pmatrix} 2 & 4 & -2 \\ 0 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Dunque:

$$V_0 = \{v \in V \mid [v]_{\mathcal{C}} = (a, b, c), 2a + 4b - 2c = 0, -2b = 0\} = \mathcal{L}(v_1 + v_3) = \mathcal{L}((1, 2, 0, 0)).$$

Sappiamo che $V_{-2} = \text{Ker } g_{-2}$, $g_{-2} = g + 2i$ e:

$$M^{\mathcal{C}}(g_{-2}) = M^{\mathcal{C}}(g) + 2I = \begin{pmatrix} 4 & 4 & -2 \\ 2 & 4 & -2 \\ 2 & 0 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{riducendo}} \begin{pmatrix} 4 & 4 & -2 \\ -2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Dunque:

$$V_{-2} = \{v \in V \mid [v]_{\mathcal{C}} = (a, b, c), 4a + 4b - 2c = 0, -2a = 0\} = \mathcal{L}(v_2 + 2v_3) = \mathcal{L}((0, 3, 1, 0)).$$

Sappiamo che $V_4 = \text{Ker } g_4$, $g_4 = g - 4i$ e:

$$M^c(g_4) = M^c(g) - 4I = \begin{pmatrix} -2 & 4 & -2 \\ 2 & -2 & -2 \\ 2 & 0 & -6 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{riducendo}} \begin{pmatrix} -2 & 4 & -2 \\ 0 & 2 & -4 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Dunque:

$$V_4 = \{v \in V \mid [v]_C = (a, b, c), -2a + 4b - 2c = 0, 2b - 4c = 0\} = \mathcal{L}(3v_1 + 2v_2 + v_3) = \mathcal{L}((3, 6, 2, 0)).$$

Quindi, per $h = -2$ una base di autovettori è $[(1, 2, 0, 0), (0, 3, 1, 0), (3, 6, 2, 0)]$.

II

È assegnato nello spazio un sistema di riferimento cartesiano ortogonale $O, \vec{x}, \vec{y}, \vec{z}, u$.

1. Determinare e studiare il fascio di coniche del piano $z = 0$ passanti per i punti $A = (1, 0)$, $B = (0, 1)$, $C = (0, -1)$ e $D = (1, -1)$.
2. Determinare e studiare le quadriche contenenti la conica:

$$\Gamma: \begin{cases} x^2 + y^2 - 1 = 0 \\ z = 0 \end{cases},$$

e i punti $P_1 = (1, 0, 1)$, $P_2 = (0, 1, 1)$ e $P_3 = (0, 0, 1)$.

Soluzione

1. Le coniche spezzate del fascio sono $AB \cup CD: (x + y - 1)(y + 1) = 0$, $AC \cup BD: (x - y - 1)(2x + y - 1) = 0$ e $AD \cup BC: x(x - 1) = 0$. Usiamo due di queste coniche per scrivere l'equazione del fascio:

$$(x + y - 1)(y + 1) + hx(x - 1) = 0 \Rightarrow hx^2 + xy + y^2 + (1 - h)x - 1 = 0.$$

Dato che:

$$|B| = \begin{vmatrix} h & \frac{1}{2} & \frac{1-h}{2} \\ \frac{1}{2} & 1 & 0 \\ \frac{1-h}{2} & 0 & -1 \end{vmatrix} = -\frac{h^2 + 2h}{4},$$

le coniche spezzate del fascio si ottengono per $h = 0$, caso in cui si ottiene $AB \cup CD$, e per $h = -2$, caso in cui necessariamente si ottiene $AC \cup BD$. Per $h \neq 0, -2$ le coniche sono tutte irriducibili. Da:

$$|A| = \begin{vmatrix} h & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & 1 \end{vmatrix} = h - \frac{1}{4}$$

vediamo che per $h > \frac{1}{4}$ abbiamo delle ellissi, nessuna delle quali è una circonferenza; per $h = \frac{1}{4}$ abbiamo una parabola; per $h < \frac{1}{4}$, $h \neq 0, -2$, abbiamo delle iperboli, tra le quali quella equilatera si ottiene per $h = -1$.

2. Le quadriche contenenti la conica data hanno equazione:

$$x^2 + y^2 - 1 + z(ax + by + cz + d) = 0.$$

Imponendo il passaggio per i tre punti dati otteniamo il sistema:

$$\begin{cases} a + c + d = 0 \\ b + c + d = 0 \\ c + d = 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a = -1 \\ b = -1 \\ d = 1 - c, \end{cases}$$

per cui le quadriche date hanno equazione:

$$x^2 + y^2 - 1 + z(-x - y + cz + 1 - c) = 0 \Rightarrow x^2 + y^2 - xz - yz + cz^2 + (1 - c)z - 1 = 0.$$

Le matrici associate sono:

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -\frac{1}{2} & 0 \\ 0 & 1 & -\frac{1}{2} & 0 \\ -\frac{1}{2} & -\frac{1}{2} & c & \frac{1-c}{2} \\ 0 & 0 & \frac{1-c}{2} & -1 \end{pmatrix} \text{ e } A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -\frac{1}{2} \\ 0 & 1 & -\frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} & -\frac{1}{2} & c \end{pmatrix},$$

per cui $|B| = \frac{-c^2 - 2c + 1}{4}$ e $|A| = c - \frac{1}{2}$. Quindi, per $c = -1 \pm \sqrt{2}$ abbiamo due coni, per $c = \frac{1}{2}$ un paraboloido ellittico e per $c \neq -1, -1 \pm \sqrt{2}$ abbiamo ellissoidi o iperboloidi.

Dato che:

$$P_A(T) = \begin{vmatrix} 1 - T & 0 & -\frac{1}{2} \\ 0 & 1 - T & -\frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} & -\frac{1}{2} & c - T \end{vmatrix} = (1 - T) \left[T^2 - (c + 1)T + c - \frac{1}{2} \right],$$

vediamo subito che gli autovalori sono concordi per $c > \frac{1}{2}$, mentre sono discordi per $c < \frac{1}{2}$. Quindi, per $c < -1 - \sqrt{2}$ abbiamo iperboloidi ellittici, per $-1 - \sqrt{2} < c < -1 + \sqrt{2}$ abbiamo iperboloidi iperbolici, per $-1 + \sqrt{2} < c < \frac{1}{2}$ abbiamo degli iperboloidi ellittici e per $c > \frac{1}{2}$ abbiamo degli ellissoidi reali.