## Corso di Laurea in Ingegneria Informatica (Cp-I e J-Pr) - Ingegneria Elettronica (Cp-I e J-Pr) -Ingegneria REA

Prova scritta di Algebra lineare e Geometria- 20 Febbraio 2019

Durata della prova: tre ore.

È vietato uscire dall'aula prima di aver consegnato definitivamente il compito.

Usare solo carta fornita dal Dipartimento di Matematica e Informatica, riconsegnandola tutta.

È vietato consultare libri o appunti.

I

Sono assegnati in  $\mathbb{R}^4$  i vettori  $v_1=(1,1,-1,0), v_2=(0,1,1,0), v_3=(1,h,1,1), w_1=(h,1,-1,0), w_2=(2,h,-h,1)$  e  $w_3=(h,0,-4,-1),$  con  $h\in\mathbb{R}$ , e i sottospazi  $V=\mathcal{L}(v_1,v_2,v_3)$  e  $W=\mathcal{L}(w_1,w_2,w_3)$ .

- 1. Determinare il valore di  $h \in \mathbb{R}$  per il quale V = W.
- 2. Sia h = -1 e sia  $f: W \to W$  l'endomorfismo tale che:

$$M^{\mathscr{B}}(f) = \left( \begin{array}{ccc} k & 0 & 2 \\ -2 & 1 & 1-k \\ 2 & 0 & k \end{array} \right),$$

con  $\mathscr{B} = [w_1, w_2, w_3]$  e  $k \in \mathbb{R}$ . Determinare una base di autovettori per f indipendente dal parametro k.

3. Sia h = 2 e sia  $g: \mathbb{R}^4 \to \mathbb{R}^4$  l'endomorfismo tale che:

$$g(v_1) = (2, 2, -2, 0)$$

$$g(v_2) = (0, 0, 0, 0)$$

$$g(v_3) = (2, 1, -1, 0)$$

$$g(e_1) = (0, 2k, 2k, 0),$$

con  $k \in \mathbb{R}$ . Mostrare che g è ben definito e studiare g al variare di  $k \in \mathbb{R}$ , determinando in ciascun caso Im g, Ker g e le loro equazioni cartesiane.

4. Calcolare  $g^{-1}(v_1 + v_2 + e_1)$  al variare di  $k \in \mathbb{R}$ .

Soluzione

1. Osserviamo che la matrice:

$$\left(\begin{array}{cccc}
1 & h & 1 & 1 \\
1 & 1 & -1 & 0 \\
0 & 1 & 1 & 0
\end{array}\right)$$

ha rango 3, per cui dim V=3. Determiniamone l'equazione cartesiana:

$$\begin{pmatrix} 1 & h & 1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ x & y & z & t \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{riducendo}} \begin{pmatrix} 1 & h & 1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & -2x + y - z + (3 - h)t & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Dunque,  $V = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid 2x - y + z + (h - 3)t = 0\}$ . Osserviamo che:

$$w_1 \in V \Leftrightarrow 2h - 1 - 1 = 0 \Leftrightarrow h = 1$$

$$w_2 \in V \Leftrightarrow 4 - h - h + h - 3 = 0 \Leftrightarrow h = 1$$

$$w_2 \in V \Leftrightarrow 2h - 4 - h + 3 = 0 \Leftrightarrow h = 1.$$

Dunque, possiamo dire che solo per h=1 sia ha  $W\subseteq V$ . Per dire che per h=1 W=V dobbiamo fare vedere che dim  $W=\dim V=3$ . Sappiamo che per tale valore di h si ha:

$$W = \mathcal{L}((1,1,-1,0),(2,1,-1,1),(1,0,-4,-1))$$

e che dim W è pari al rango della matrice:

$$\left(\begin{array}{cccc}
1 & 1 & -1 & 0 \\
2 & 1 & -1 & 1 \\
1 & 0 & -4 & -1
\end{array}\right)$$

Essendo:

$$\left|\begin{array}{ccc} 1 & -1 & 0 \\ 1 & -1 & 1 \\ 0 & -4 & -1 \end{array}\right| = 4 \neq 0,$$

allora effettivamente per h=1 dim  $W=\dim V=3$  e, dunque, è per h=1 che si ha V=W.

2. Osserviamo che, per h = -1, si ha  $w_1 = (-1, 1, -1, 0)$ ,  $w_2 = (2, -1, 1, 1)$  e  $w_3 = (-1, 0, -4, -1)$ . Calcoliamo il polinomio caratteristico:

$$P(T) = \begin{vmatrix} k - T & 0 & 2 \\ -2 & 1 - T & 1 - k \\ 2 & 0 & k - T \end{vmatrix} = (1 - T)[(k - T)^2 - 4].$$

Dunque, gli autovalori sono T=1, T=k+2 e T=k-2. Essi sono tutti di molteplicità algebrica 1 per  $k \neq 3$ , -1, per cui f è certamente semplice e ha una base di autovettori per  $k \neq 3$ , -1. Cerchiamo tale base di autovettori in questi casi.

Sia  $k \neq 3$ , -1 e T = 1. Sappiamo che  $V_1 = \operatorname{Ker} f_1$ , dove  $f_1 = f - i_W$  e:

$$M^{\mathscr{B}}(f_1) = M^{\mathscr{B}}(f) - I = \left( egin{array}{ccc} k-1 & 0 & 2 \ -2 & 0 & 1-k \ 2 & 0 & k \end{array} 
ight).$$

Essendo  $m_1 = 1$ , deve necessariamente essere dim  $V_1 = 1$  e, osservando la seconda colonna di  $M^{\mathscr{B}}(f_1)$ , concludiamo immediatamente che  $V_1 = \mathscr{L}(w_2) = \mathscr{L}((2, -1, 1, 1))$ .

Sia  $k \neq 3$ , -1 e T = k - 2. Sappiamo che  $V_{k-2} = \text{Ker } f_{k-2}$ , dove  $f_{k-2} = f - (k-2)i_W$  e:

$$M^{\mathscr{B}}(f_{k-2}) = M^{\mathscr{B}}(f) - (k-2)I = \left( \begin{array}{ccc} 2 & 0 & 2 \\ -2 & 3-k & 1-k \\ 2 & 0 & 2 \end{array} \right) \xrightarrow{\text{riducendo}} \left( \begin{array}{ccc} 2 & 0 & 2 \\ 0 & 3-k & 3-k \\ 0 & 0 & 0 \end{array} \right).$$

Dunque:

$$V_{k-2} = \{ w \in W \mid [w]_{\mathscr{B}} = (a, b, c), \ 2a + 2c = 0, \ (3 - k)b + (3 - k)c = 0 \} =$$

$$= \{ w \in W \mid [w]_{\mathscr{B}} = (-c, -c, c) \} = \mathscr{L}(-w_1 - w_2 + w_3) = \mathscr{L}((-2, 0, -4, -2)).$$

Sia  $k \neq 3$ , -1 e T = k + 2. Sappiamo che  $V_{k+2} = \operatorname{Ker} f_{k+2}$ , dove  $f_{k+2} = f - (k+2)i_W$  e:

$$M^{\mathscr{B}}(f_{k+2}) = M^{\mathscr{B}}(f) - (k+2)I = \begin{pmatrix} -2 & 0 & 2 \\ -2 & -1 - k & 1 - k \\ 2 & 0 & -2 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{riducendo}} \begin{pmatrix} -2 & 0 & 2 \\ 0 & -1 - k & -1 - k \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Dunque:

$$V_{k+2} = \{ w \in W \mid [w]_{\mathscr{B}} = (a, b, c), -2a + 2c = 0, (-1 - k)b + (-1 - k)c = 0 \} =$$

$$= \{ w \in W \mid [w]_{\mathscr{B}} = (c, -c, c) \} = \mathscr{L}(w_1 - w_2 + w_3) = \mathscr{L}((-4, 2, -6, -2)).$$

Dunque, una base di autovettori per f nel caso  $k \neq 3$ , -1 è [(2, -1, 1, 1), (-2, 0, -4, -2), (-4, 2, -6, -2)]. Dal momento che in essa non compare il parametro k, essa è una base di autovettori anche per k = 3 e k = -1 ed è la base di autovettori cercata.

3. Sia h=2. Dal momento che  $e_1 \notin V$  (basta verificare che non verifica la sua equazione cartesiana) e che  $[v_1, v_2, v_3]$  è una base di V, possiamo dire che  $v_1, v_2, v_3, e_1$  sono linearmente indipendenti in  $\mathbb{R}^4$  e, dunque, essi individuano una base di  $\mathbb{R}^4$ . Perciò, g è un endomorfismo di  $\mathbb{R}^4$  ben definito in quanto assegna le immagini di una sua base.

Sia:

$$\mathscr{A} = [v_1, v_2, v_3, e_1] = [(1, 1, -1, 0), (0, 1, 1, 0), (1, 2, 1, 1), (1, 0, 0, 0)].$$

Si vede facilmente che:

$$\begin{split} g(v_1) &= 2v_1 \Rightarrow [g(v_1)]_{\mathscr{A}} = (2,0,0,0) \\ g(v_2) &= 0_{\mathbb{R}^4} \Rightarrow [g(v_2)]_{\mathscr{A}} = (0,0,0,0) \\ g(v_3) &= v_1 + e_1 \Rightarrow [g(v_3)]_{\mathscr{A}} = (1,0,0,1) \\ g(e_1) &= 2kv_2 \Rightarrow [g(e_1)]_{\mathscr{A}} = (0,2k,0,0). \end{split}$$

Dunque:

$$M^{\mathscr{A}}(g) = \left(\begin{array}{cccc} 2 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2k \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{array}\right).$$

Si vede immediatamente che per  $k \neq 0$  dim Im  $g = \rho(M^{\mathscr{A}}(g)) = 3$  e una base di Im g è data da [(2,2,-2,0),(2,1,-1,0),(0,2k,2k,0)]. Inoltre, è semplice vedere che:

$$\begin{vmatrix} 2 & 2 & -2 & 0 \\ 2 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 2k & 2k & 0 \\ x & y & z & t \end{vmatrix} = 0 \Leftrightarrow t = 0,$$

per cui  $\operatorname{Im} g = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid t = 0\}$ . Poi,  $\dim \operatorname{Ker} g = \dim \mathbb{R}^4 - \dim \operatorname{Im} f = 1$  e dalle assegnazioni vediamo che  $\operatorname{Ker} g = \mathcal{L}(v_2) = \mathcal{L}((0, 1, 1, 0))$  e:

$$\left(\begin{array}{ccc} 0 & 1 & 1 & 0 \\ x & y & z & t \end{array}\right) \xrightarrow{\text{riducendo}} \left(\begin{array}{cccc} 0 & 1 & 1 & 0 \\ x & y - z & 0 & t \end{array}\right),$$

per cui Ker  $g = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid x = y - z = t = 0\}.$ 

Sia k = 0. In tal caso:

Dunque, dim Im  $g = \rho(M^{\mathscr{A}}(g)) = 2$  e una sua base è  $[g(v_1), g(v_3)] = [(2, 2, -2, 0), (2, 1, -1, 0)]$ . Cerchiamo le sue equazioni cartesiane:

$$\begin{pmatrix} 2 & 2 & -2 & 0 \\ 2 & 1 & -1 & 0 \\ x & y & z & t \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{riducendo}} \begin{pmatrix} 2 & 2 & -2 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & y+z & t \end{pmatrix},$$

per cui Im  $g = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid y + z = t = 0\}$ . Inoltre, dim Ker g = 2, Ker  $g = \mathcal{L}(v_2, e_1) = \mathcal{L}((0, 1, 1, 0), (1, 0, 0, 0))$  e le sue equazioni cartesiane sono date da:

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ x & y & z & t \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{riducendo}} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & y - z & 0 & t \end{pmatrix},$$

cioè Ker  $g = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid y - z = t = 0\}.$ 

4. Osservando che  $[v_1 + v_2 + e_1]_{\mathscr{A}} = (1, 1, 0, 1)$ , per calcolare la controimmagine occorre risolvere il sistema la cui matrice completa associata è:

$$\left(\begin{array}{ccccccc} 2 & 0 & 1 & 0 & | & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 2k & | & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & | & 1 \end{array}\right).$$

Per  $k \neq 0$  il sistema ha soluzioni:

$$\begin{cases} 2a+c=1\\ 2kd=1\\ c=1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a=0\\ c=1\\ d=\frac{1}{2k}. \end{cases}$$

Dunque, per  $k \neq 0$ :

$$g^{-1}(v_1+v_2+e_1)=\left\{bv_2+v_3+\frac{1}{2k}\mid b\in\mathbb{R}\right\}==\left\{\left(1+\frac{1}{2k},b+2,b+1,1\right)\in\mathbb{R}^4\right\}.$$

Per k = 0 il sistema è palesemente impossibile, per cui per k = 0  $g^{-1}(v_1 + v_2 + e_1) = \emptyset$ .

II

È assegnato nello spazio un sistema di riferimento cartesiano ortogonale  $O, \vec{x}, \vec{y}, \vec{z}, u$ .

- 1. Sono dati i piani  $\pi_1$ : 2x + 2y 3z + 1 = 0,  $\pi_2$ : 2x 3y + 2z 1 = 0 e  $\pi_3$ : z 1 = 0 e il punto P = (-1, -1, -1). Determinare la retta r passante per P e parallela a  $\pi_1$  e  $\pi_2$  e la retta s simmetrica di r rispetto al piano  $\pi_3$ .
- 2. Studiare il fascio di coniche del piano z = 0 di equazione:

$$(1-h)x^2 + 2hxy + y^2 - 2x - 1 = 0,$$

con  $h \in \mathbb{R}$ , determinandone, in particolare, punti base e coniche spezzate.

3. Data la conica

$$\Gamma \colon \begin{cases} xy + y^2 - 1 = 0 \\ z = 0, \end{cases}$$

determinare il cono Q contenente  $\Gamma$  e avente come vertice il punto V=(1,1,-1). Stabilire la natura della conica  $Q \cap \alpha$ , essendo  $\alpha$ : x+y=0.

Soluzione

1. Se (l, m, n) sono parametri direttori di r, allora deve essere:

$$\begin{cases} 2l + 2m - 3n = 0 \\ 2l - 3m + 2n = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} l = \frac{m}{2} \\ n = m. \end{cases}$$

Dunque, (1,2,2) sono parametri direttori di r e:

$$r: x+1 = \frac{y+1}{2} = \frac{z+1}{2} \Rightarrow r: \begin{cases} 2x - y + 1 = 0 \\ y - z = 0. \end{cases}$$

La retta t passante per P e ortogonale a  $\pi_3$  è t: x+1=y+1=0. Dunque, chiaramente il punto H intersezione di  $\pi_3$  e t è H=(-1,-1,1). Se P'=(a,b,c) è il punto simmetrico di P rispetto a  $\pi_3$ , allora deve essere:

$$\begin{cases} \frac{a-1}{2} = -1\\ \frac{b-1}{2} = -1 \Rightarrow \begin{cases} a = -1\\ b = -1\\ c = 3. \end{cases}$$

$$\frac{c-1}{2} = 1$$

Dunque, P' = (-1, -1, 3). Cerchiamo il punto  $Q = r \cap \pi_3$ :

Q: 
$$\begin{cases} 2x - y + 1 = 0 \\ y - z = 0 \\ z - 1 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = 0 \\ y = 1 \\ z = 1. \end{cases}$$

Dunque, Q = (0, 1, 1) e la retta cercata è la retta P'Q:

$$s = P'Q$$
:  $-x = \frac{y-1}{-2} = \frac{z-1}{2} \Rightarrow s$ : 
$$\begin{cases} 2x + y - 1 = 0 \\ y + z - 2 = 0. \end{cases}$$

2. La conica che si ottiene per  $h=\infty$  è la conica spezzata x(x-2y)=0. Le matrici associate sono:

$$B = \begin{pmatrix} 1 - h & h & -1 \\ h & 1 & 0 \\ -1 & 0 & -1 \end{pmatrix} \quad e \quad A = \begin{pmatrix} 1 - h & h \\ h & 1 \end{pmatrix}.$$

Dunque,  $|B|=h^2+h-2=(h-1)(h+2)$ , per cui le altre due coniche spezzate si ottengono per h=1 e h=-2 ed hanno equazioni (y-1)(2x+y+1)=0 e (x-y-1)(3x-y+1)=0. Intersecando due delle tre coniche spezzate otteniamo i punti base (0,1), (0,-1), (2,1) e  $(-\frac{2}{5},-\frac{1}{5})$ .

Essendo  $|A|=-h^2-h+1$ , vediamo che per  $h<\frac{-1-\sqrt{5}}{2}$  e  $h>\frac{-1+\sqrt{5}}{2}$ ,  $h\neq 1,-2$ , abbiamo delle iperboli, tra le quali figura l'iperbole equilatera per h=2; per  $h=\frac{-1\pm\sqrt{5}}{2}$  abbiamo delle parabole; per  $\frac{-1-\sqrt{5}}{2}< t<\frac{-1+\sqrt{5}}{2}$  abbiamo delle ellissi, tra le quali vi è una circonferenza per h=0.

3. Il generico punto della conica  $\Gamma$  è  $P=(\alpha,\beta,0)$ , dove  $\alpha\beta+\beta^2-1=0$ . La retta PV ha equazioni:

$$PV \colon \frac{x-1}{\alpha-1} = \frac{y-1}{\beta-1} = z+1 \Rightarrow \begin{cases} \alpha = \frac{x+z}{z+1} \\ \beta = \frac{y+z}{z+1}. \end{cases}$$

Sostituendo in  $\alpha\beta + \beta^2 - 1 = 0$  otteniamo l'equazione del cono:

$$\frac{x+z}{z+1} \cdot \frac{y+z}{z+1} + \left(\frac{y+z}{z+1}\right)^2 - 1 = 0 \Rightarrow Q \colon (x+z)(y+z) + (y+z)^2 - (z+1)^2 = 0.$$

Osserviamo subito che V non appartiene al piano x+y=0, per cui la conica  $Q \cap \alpha$  è irriducibile. Per classificarla, determiniamo i suoi punti impropri:

$$\begin{cases} (x+z)(y+z) + (y+z)^2 - (z+t)^2 = 0 \\ x = -y \\ t = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} z(2y+z) = 0 \\ x = -y \\ t = 0. \end{cases}$$

Dato che i punti impropri sono reali e distinti concludiamo che la conica sezione  $Q \cap \alpha$  è un'iperbole.