

Corso di Laurea in
Ingegneria Informatica (A-Co, J-Pr) - Ingegneria Elettronica (A-Co, J-Pr) -
Ingegneria Industriale (F-O) - Ingegneria Gestionale - Ingegneria Elettrica -
Ingegneria Meccanica - Ingegneria REA

Prova scritta di **Algebra lineare e Geometria**- 22 Gennaio 2018

Durata della prova: tre ore.

È vietato uscire dall'aula prima di aver consegnato definitivamente il compito.

Usare solo carta fornita dal Dipartimento di Matematica e Informatica, riconsegnandola tutta.

È vietato consultare libri o appunti.

I

Sono dati i vettori $v_1 = (1, 0, 0, 1)$, $v_2 = (0, 1, 0, 1)$ e $v_3 = (0, 0, 1, 0) \in \mathbb{R}^4$ e il sottospazio V di \mathbb{R}^4 avente $\mathcal{A} = [v_1, v_2, v_3]$ come base. È assegnato, inoltre, l'endomorfismo $f: V \rightarrow V$ tale che:

$$M^{\mathcal{A}}(f) = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 0 & 3 & 1 \\ h & 0 & h+1 \end{pmatrix},$$

al variare di $h \in \mathbb{R}$.

1. Studiare f al variare di h , determinando, in ciascun caso, $\text{Im } f$ e $\text{Ker } f$.
2. Studiare la semplicità di f al variare di $h \in \mathbb{R}$.
3. Mostrare che $v = (2, 1, -2, 3) \in V$ e che v è autovettore per f per ogni $h \in \mathbb{R}$.
4. Determinare e studiare l'applicazione lineare $g: \mathbb{R}^4 \rightarrow V$ tale che $g|_V = f$ e $g(0, 0, 0, 1) = (1, 1, -1, 2)$.

Soluzione

1. Si osserva facilmente che $|M^{\mathcal{A}}(f)| = 3(h+2)$, da cui concludiamo immediatamente che per $h \neq -2$ f è un isomorfismo, cioè è iniettiva e suriettiva. In particolare, per $h \neq -2$ si ha che $\text{Ker } f = \{(0, 0, 0, 0)\}$ e che $\text{Im } f = V$.

Sia $h = -2$. In tal caso:

$$M^{\mathcal{A}}(f) = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 0 & 3 & 1 \\ -2 & 0 & -1 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{riducendo}} \begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 0 & 3 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix},$$

da cui osserviamo subito che $\dim \text{Im } f = \rho(M^{\mathcal{A}}(f)) = 2$. In particolare, vediamo che:

$$\text{Im } f = \mathcal{L}((2, 0, -2)_{\mathcal{A}}, (0, 3, 0)_{\mathcal{A}}) = \mathcal{L}(2v_1 - 2v_3, 3v_2) = \mathcal{L}(v_1 - v_3, v_2) = \mathcal{L}((1, 0, -1, 1), (0, 1, 0, 1)).$$

Inoltre, si ha che $\dim \text{Ker } f = 3 - \dim \text{Im } f = 1$ e:

$$\begin{aligned} \text{Ker } f &= \{v \in V \mid [v]_{\mathcal{A}} = (a, b, c), 2a + c = 0, 3b + c = 0\} = \{v \in V \mid [v]_{\mathcal{A}} = (-\frac{c}{2}, -\frac{c}{3}, c)\} = \\ &= \mathcal{L}((-3, -2, 6)) = \mathcal{L}(-3, -2, 6, -5). \end{aligned}$$

2. Si vede che:

$$P(T) = \begin{vmatrix} 2-T & 0 & 1 \\ 0 & 3-T & 1 \\ h & 0 & h+1-T \end{vmatrix} = (3-T)(1-T)(h+2-T),$$

per cui gli autovalori sono 1, 3 e $h+2$. Essi sono distinti a due a due, ovvero ciascuno di essi ha molteplicità algebrica 1, per $h \neq 1, -1$. Questo vuol dire che per $h \neq 1, -1$ f è semplice.

Sia $h = 1$. In tal caso, gli autovalori sono 1 e 3, con $m_1 = 1$ e $m_3 = 2$. Dunque, si ha che $1 \leq \dim V_1 \leq m_1 = 1$, cioè $m_1 = \dim V_1 = 1$, e $1 \leq \dim V_3 \leq 2 = m_3$, da cui segue che f è semplice se $\dim V_3 = m_3 = 2$. Sappiamo che $V_3 = \text{Ker } f_3$, dove $f_3 = f - 3i$ e:

$$M^{\mathcal{A}}(f_3) = M^{\mathcal{A}}(f) - 3I = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & -1 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{riducendo}} \begin{pmatrix} -1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Dunque, $\dim V_3 = 3 - \rho(M^{\mathcal{A}}(f_3)) = 3 - 2 = 1 < 2 = m_3$, da cui otteniamo che f non è semplice per $h = 1$.

Sia $h = -1$. In tal caso, gli autovalori sono 1 e 3, con $m_1 = 2$ e $m_3 = 1$. Dunque, si ha che $1 \leq \dim V_3 \leq m_3 = 1$, cioè $m_3 = \dim V_3 = 1$, e $1 \leq \dim V_1 \leq 2 = m_1$, da cui segue che f è semplice se $\dim V_1 = m_1 = 2$. Sappiamo che $V_1 = \text{Ker } f_1$, dove $f_1 = f - i$ e:

$$M^{\mathcal{A}}(f_1) = M^{\mathcal{A}}(f) - I = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & 1 \\ -1 & 0 & -1 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{riducendo}} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Dunque, $\dim V_1 = 3 - \rho(M^{\mathcal{A}}(f_1)) = 3 - 2 = 1 < 2 = m_1$, da cui otteniamo che f non è semplice per $h = -1$.

3. Per fare vedere che $v \in V$ occorre fare vedere che esistono $a, b, c \in \mathbb{R}$ tali che:

$$v = (2, 1, -2, 3) = av_1 + bv_2 + cv_3 = a(1, 0, 0, 1) + b(0, 1, 0, 1) + c(0, 0, 1, 0) = (a, b, c, a+b),$$

cioè occorre che il seguente sistema abbia soluzioni:

$$\begin{cases} a = 2 \\ b = 1 \\ c = -2 \\ a + b = 3 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a = 2 \\ b = 1 \\ c = -2. \end{cases}$$

Dunque, $v \in V$ e $[v]_{\mathcal{A}} = (2, 1, -2)$. Per fare vedere che v è autovettore per f occorre calcolare $f(v)$. Da:

$$M^{\mathcal{A}}(f) \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 0 & 3 & 1 \\ h & 0 & h+1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix},$$

vediamo che $[f(v)]_{\mathcal{A}} = (2, 1, -2)$, cioè $f(v) = 2v_1 + v_2 - 2v_3 = v = 1 \cdot v$. Questo vuol dire che v è autovettore associato all'autovalore 1.

4. Si vede facilmente che $[(1, 0, 0, 1), (0, 1, 0, 1), (0, 0, 1, 0), (0, 0, 0, 1)] = \mathcal{B}$ è una base di \mathbb{R}^4 , in quanto la seguente matrice è ridotta di rango 4:

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Inoltre, da:

$$(1, 1, -1, 2) = av_1 + bv_2 + cv_3 = a(1, 0, 0, 1) + b(0, 1, 0, 1) + c(0, 0, 1, 0) = (a, b, c, a+b),$$

vediamo che:

$$\begin{cases} a = 1 \\ b = 1 \\ c = -1 \\ a + b = 2 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a = 1 \\ b = 1 \\ c = -1, \end{cases}$$

per cui $[g(0,0,0,1)]_{\mathcal{A}} = (1,1,-1)$. Dunque, possiamo dire che:

$$M^{\mathcal{B},\mathcal{A}}(g) = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 3 & 1 & 1 \\ h & 0 & h+1 & -1 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{riducendo}} \begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 & 1 \\ -2 & 3 & 0 & 0 \\ h+2 & 0 & h+2 & 0 \end{pmatrix}.$$

Quindi, per $h \neq -2$ si ha che $\rho(M^{\mathcal{B},\mathcal{A}}(g)) = 3$ e $\dim \text{Im } g = 3$. Questo significa che per $h \neq -2$ $\text{Im } g = V$, cioè g è suriettiva. Inoltre, $\dim \text{Ker } g = 4 - 3 = 1$ e:

$$\begin{aligned} \text{Ker } g &= \{v \in \mathbb{R}^4 \mid [v]_{\mathcal{B}} = (a, b, c, d), 2a + c + d = 0, -2a + 3b = 0, (h+2)a + (h+2)c = 0\} = \\ &= \{v \in \mathbb{R}^4 \mid [v]_{\mathcal{B}} = (a, \frac{2a}{3}, -a, -a)\} = \mathcal{L}((3, 2, -3, -3)_{\mathcal{B}}) = \mathcal{L}((3, -2, -3, 2)). \end{aligned}$$

Sia $h = -2$. In tal caso:

$$M^{\mathcal{B},\mathcal{A}}(g) = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 3 & 1 & 1 \\ -2 & 0 & -1 & -1 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{riducendo}} \begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 3 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Dunque, $\dim \text{Im } f = \rho(M^{\mathcal{B},\mathcal{A}}(f)) = 2$. In particolare, vediamo che:

$$\text{Im } f = \mathcal{L}((2, 0, -2)_{\mathcal{A}}, (0, 3, 0)_{\mathcal{A}}) = \mathcal{L}(2v_1 - 2v_3, 3v_2) = \mathcal{L}(v_1 - v_3, v_2) = \mathcal{L}((1, 0, -1, 1), (0, 1, 0, 1)).$$

Inoltre, $\dim \text{Ker } g = 4 - \dim \text{Im } g = 2$ e:

$$\begin{aligned} \text{Ker } g &= \{v \in \mathbb{R}^4 \mid [v]_{\mathcal{B}} = (a, b, c, d), 2a + c + d = 0, 3b + c + d = 0\} = \\ &= \{v \in V \mid [v]_{\mathcal{B}} = (\frac{-c-d}{2}, \frac{-c-d}{3}, c, d)\} = \\ &= \mathcal{L}((-3, -2, 6, 0)_{\mathcal{B}}, (-3, -2, 0, 6)_{\mathcal{B}}) = \mathcal{L}((-3, -2, 6, -5), (-3, -2, 0, 1)). \end{aligned}$$

II

È assegnato nello spazio un sistema di riferimento cartesiano ortogonale $O, \vec{x}, \vec{y}, \vec{z}, u$.

1. Sono dati i punti $A = (1, 0, 1)$, $B = (0, 1, 0)$, $C = (0, 2, 1)$ e $D = (0, -2, 0)$. Determinare il piano π passante per i punti A, B e C , l'angolo che la retta AD forma con il piano π e la proiezione ortogonale della retta AD sul piano π .
2. Sul piano coordinato $z = 0$ determinare l'iperbole Γ avente per asintoti le rette alle rette $r: 2x + y + 1 = z = 0$ e $s: x + 2y - 2 = z = 0$ e passante per $P = (1, 1, 0)$. Determinare il centro di simmetria e gli assi di simmetria di Γ .
3. Determinare il cono avente conica all'infinito:

$$C_{\infty}: \begin{cases} x^2 + y^2 - z^2 = 0 \\ t = 0. \end{cases}$$

e vertice $V = (0, 0, 1)$.

Soluzione

1. La retta AB ha equazioni:

$$\begin{cases} x - z = 0 \\ x + y - 1 = 0. \end{cases}$$

Il fascio di piani contenente AB ha equazione:

$$\lambda(x - z) + \mu(x + y - 1) = 0.$$

Imponendo il passaggio per C otteniamo $-\lambda + \mu = 0$, per cui il piano π ha equazione $2x + y - z - 1 = 0$. La retta AD ha equazioni:

$$\begin{cases} x - z = 0 \\ 2x - y - 2 = 0. \end{cases}$$

Quindi, vediamo che il vettore \vec{v} di componenti $(1, 2, 1)$ è parallelo ad AD e il vettore \vec{n} di componenti $(2, 1, -1)$ è ortogonale a π . Dato che:

$$\cos \widehat{\vec{v}\vec{n}} = \frac{2 + 2 - 1}{\sqrt{6} \cdot \sqrt{6}} = \frac{1}{2},$$

vediamo che $\widehat{\vec{v}\vec{n}} = \frac{\pi}{3}$, per cui la retta AD e π formano un angolo di $\frac{\pi}{2} - \frac{\pi}{3} = \frac{\pi}{6}$.

Il fascio di piani contenente AD ha equazione

$$\lambda(x - z) + \mu(2x - y - 2) = 0 \Rightarrow (\lambda + 2\mu)x - \mu y - \lambda z - 2\mu = 0.$$

Vogliamo che i vettori di componenti $(\lambda + 2\mu, -\mu, -\lambda)$ e $(2, 1, -1)$ siano ortogonali, cioè $3\lambda + 3\mu = 0$. Dunque, prendendo $\lambda = -1$ e $\mu = 1$ troviamo il piano contenente AD e ortogonale a π , che è $x - y + z - 2 = 0$. Quindi, la proiezione ortogonale di AD sul piano π è la retta di equazioni:

$$\begin{cases} x - y + z - 2 = 0 \\ 2x + y - z - 1 = 0. \end{cases}$$

2. Il fascio di coniche del piano $z = 0$ avente le due rette date come asintoti ha equazione:

$$(2x + y + t)(x + 2y - 2t) + ht^2 = 0 \Rightarrow (2x + y + 1)(x + 2y - 2) + h = 0.$$

Imponendo il passaggio per P troviamo $h = -4$. Quindi, la conica ha equazione:

$$(2x + y + 1)(x + 2y - 2) - 4 = 0.$$

Il centro di simmetria è il punto d'intersezione dei due asintoti:

$$\begin{cases} 2x + y + 1 = 0 \\ x + 2y - 2 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = -\frac{4}{3} \\ y = \frac{5}{3} \end{cases}$$

per cui esso è il punto $(-\frac{4}{3}, \frac{5}{3})$. Gli assi di simmetria, poi, sono le bisettrici degli asintoti:

$$\frac{|2x + y + 1|}{5} = \frac{|x + 2y - 2|}{5},$$

da cui otteniamo gli assi di simmetria dei equazioni $x - y + 3 = 0$ e $3x + 3y - 1 = 0$.

3. Le quadriche aventi C_∞ come conica all'infinito hanno equazione:

$$x^2 + y^2 - z^2 + t(ax + by + cz + dt) = 0 \Rightarrow x^2 + y^2 - z^2 + ax + by + cz + d = 0.$$

La matrice associata è:

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \frac{a}{2} \\ 0 & 1 & 0 & \frac{b}{2} \\ 0 & 0 & -1 & \frac{c}{2} \\ \frac{a}{2} & \frac{b}{2} & \frac{c}{2} & d \end{pmatrix}.$$

Imponiamo che V sia vertice:

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \frac{a}{2} \\ 0 & 1 & 0 & \frac{b}{2} \\ 0 & 0 & -1 & \frac{c}{2} \\ \frac{a}{2} & \frac{b}{2} & \frac{c}{2} & d \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} \frac{a}{2} = 0 \\ \frac{b}{2} = 0 \\ -1 + \frac{c}{2} = 0 \\ \frac{c}{2} + d = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a = 0 \\ b = 0 \\ c = 2 \\ d = -1. \end{cases}$$

Dunque, il cono cercato ha equazione $x^2 + y^2 - z^2 + 2z - 1 = 0$.