

# CdL in Ingegneria Informatica - Ingegneria Elettronica (SCIV-Z)- Ingegneria Industriale (S-Z) - Ingegneria delle Telecomunicazioni

Prova scritta di Algebra lineare e Geometria- 23 Giugno 2011

---

Durata della prova: tre ore.

È vietato uscire dall'aula prima di aver consegnato definitivamente il compito.

Usare solo carta fornita dal Dipartimento di Matematica e Informatica, riconsegnandola tutta.

È vietato consultare libri o appunti.

---

## I

Nello spazio vettoriale  $\mathbb{R}^4$  sono assegnati i vettori  $v_1 = (3, 2, 1, 1)$ ,  $v_2 = (0, 1, 0, 2)$ ,  $v_3 = (2, 1, 0, 0)$  e i sottospazi  $V = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid x = y\}$  e  $W = \mathcal{L}(v_1, v_2, v_3)$ .

- 1) Determinare  $V \cap W$  e  $V + W$ .
- 2) Studiare al variare del parametro reale  $h$  l'endomorfismo  $f: \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  definito dalle seguenti relazioni:

$$f(1, 1, 1, 1) = (2h - 1, 2h - 1, h, 3h - 2)$$

$$f(1, 1, 0, 1) = (h, h, 0, 3h - 2)$$

$$f(1, 1, 0, 0) = (1, 1, 0, 2h - 2)$$

$$f(0, 1, 0, 0) = (0, 1, h - 1, h - 1),$$

determinando in ciascun caso  $\text{Im } f$  e  $\text{ker } f$ .

- 3) Determinare il valore di  $h$  per cui la restrizione di  $f$  a  $W$  induce un endomorfismo di  $\psi: W \rightarrow W$ . Verificare che la restrizione di  $f$  a  $V$  induce un endomorfismo  $\varphi: V \rightarrow V$  per ogni  $h$ .
- 4) Verificare che  $\varphi$  è semplice per ogni  $h$  e determinare una base di autovettori indipendente dal parametro.
- 5) Verificare che i vettori  $(0, 0, 1, -1)$ ,  $(1, 1, 0, 2)$ ,  $(1, 1, 0, -1)$ ,  $(1, 0, 1, -1)$  individuano una base di autovettori per  $f$ .
- 6) Determinare in  $\mathbb{R}^4$  un prodotto scalare rispetto al quale  $f$  risulti autoaggiunto, giustificando il procedimento.

## Soluzione

- 1) Osserviamo che  $\dim W = 3$ , dato che la matrice:

$$\begin{pmatrix} 3 & 2 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 2 \\ 2 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

è ridotta di rango 3. Calcoliamo l'equazione cartesiana di  $W$ :

$$\begin{vmatrix} 3 & 2 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 2 \\ 2 & 1 & 0 & 0 \\ x & y & z & t \end{vmatrix} = 0 \Leftrightarrow -2x + 4y - 2t = 0.$$

Dunque,  $W = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid x - 2y + t = 0\}$  e quindi:

$$V \cap W = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid x - 2y + t = 0, x - y = 0\} = \{(x, x, z, x) \in \mathbb{R}^4\} = \mathcal{L}((1, 1, 0, 1), (0, 0, 1, 0)).$$

In particolare,  $\dim(V \cap W) = 2$  e dalla formula di Grassmann:

$$\dim(V + W) = \dim V + \dim W - \dim(V \cap W) = 3 + 3 - 2 = 4$$

e, dato che  $V + W \subseteq \mathbb{R}^4$ , deve essere  $V + W = \mathbb{R}^4$ .

2) Da:

$$f(1, 1, 1, 1) = (2h - 1, 2h - 1, h, 3h - 2)$$

$$f(1, 1, 0, 1) = (h, h, 0, 3h - 2)$$

$$f(1, 1, 0, 0) = (1, 1, 0, 2h - 2)$$

$$f(0, 1, 0, 0) = (0, 1, h - 1, h - 1),$$

ricaviamo:

$$M(f) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & h-1 & h-1 \\ 0 & 1 & h-1 & h-1 \\ 1-h & h-1 & h & 0 \\ h-1 & h-1 & 0 & h \end{pmatrix}.$$

Riducendo  $M(f)$ , dopo aver scambiato  $R_3$  e  $R_4$ , otteniamo la matrice:

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & h-1 & h-1 \\ 0 & 1 & h-1 & h-1 \\ 0 & 0 & -2h^2 + 4h - 2 & -2h^2 + 5h - 2 \\ 0 & 0 & h & 0 \end{pmatrix}.$$

Questa matrice è ridotta di rango 4 se  $h \neq 0$  e se  $-2h^2 + 5h - 2 \neq 0$ , cioè se  $h \neq 0, 2, \frac{1}{2}$ . Quindi, per  $h \neq 0, 2, \frac{1}{2}$ , concludiamo che  $f$  è un isomorfismo, cioè  $f$  è iniettiva, che vuol dire  $\ker f = \{(0, 0, 0, 0)\}$ , e suriettiva, cioè  $\text{Im } f = \mathbb{R}^4$ .

Sia  $h = 0$ . In tal caso:

$$M(f) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 & -1 \\ 0 & 1 & -1 & -1 \\ 1 & -1 & 0 & 0 \\ -1 & -1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{riducendo}} \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 & -1 \\ 0 & 1 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -2 & -2 \end{pmatrix},$$

da cui si vede che  $\dim \text{Im } f = \rho(M(f)) = 3$  e, dato che gli elementi speciali della matrice ridotta si trovano nelle prime tre colonne, concludiamo che le prime tre colonne di  $f(e_1), f(e_2), f(e_3)$  generano  $\text{Im } f$ , cioè  $\text{Im } f = \mathcal{L}((1, 0, 1, -1), (0, 1, -1, -1), (-1, -1, 0, 0))$ . Per quel che riguarda il nucleo, vediamo che  $\dim \ker f = \dim \mathbb{R}^4 - \dim \text{Im } f = 1$  e che:

$$\ker f = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid x - z - t = 0, y - z - t = 0, -2z - 2t = 0\} = \mathcal{L}((0, 0, 1, -1)).$$

Sia  $h = 2$ . In tal caso:

$$M(f) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ -1 & 1 & 2 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 2 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{riducendo}} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix},$$

da cui si vede che  $\dim \text{Im } f = \rho(M(f)) = 3$  e, dato che gli elementi speciali della matrice ridotta si trovano nelle prime tre colonne, concludiamo che le prime tre colonne di  $f(e_1), f(e_2), f(e_3)$  generano

$\text{Im } f$ , cioè  $\text{Im } f = \mathcal{L}((1, 0, -1, 1), (0, 1, 1, 1), (1, 1, 2, 0))$ . Per quel che riguarda il nucleo, vediamo che  $\dim \ker f = \dim \mathbb{R}^4 - \dim \text{Im } f = 1$  e che:

$$\ker f = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid x + z + t = 0, y + z + t = 0, 2z = 0\} = \mathcal{L}((1, 1, 0, -1)).$$

Sia  $h = \frac{1}{2}$ . In tal caso:

$$M(f) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -\frac{1}{2} & -\frac{1}{2} \\ 0 & 1 & -\frac{1}{2} & -\frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} & \frac{1}{2} & 0 \\ -\frac{1}{2} & -\frac{1}{2} & 0 & \frac{1}{2} \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{riducendo}} \begin{pmatrix} 1 & 0 & -\frac{1}{2} & -\frac{1}{2} \\ 0 & 1 & -\frac{1}{2} & -\frac{1}{2} \\ 0 & 0 & \frac{1}{2} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix},$$

da cui si vede che  $\dim \text{Im } f = \rho(M(f)) = 3$  e, dato che gli elementi speciali della matrice ridotta si trovano nelle prime tre colonne, concludiamo che le prime tre colonne di  $f(e_1), f(e_2), f(e_3)$  generano  $\text{Im } f$ , cioè  $\text{Im } f = \mathcal{L}((1, 0, \frac{1}{2}, -\frac{1}{2}), (0, 1, -\frac{1}{2}, -\frac{1}{2}), (-\frac{1}{2}, -\frac{1}{2}, \frac{1}{2}, 0)) = \mathcal{L}((2, 0, 1, -1), (0, 2, -1, -1), (-1, -1, 1, 0))$ . Per quel che riguarda il nucleo, vediamo che  $\dim \ker f = \dim \mathbb{R}^4 - \dim \text{Im } f = 1$  e che:

$$\ker f = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid x - \frac{1}{2}z - \frac{1}{2}t = 0, y - \frac{1}{2}z - \frac{1}{2}t = 0, \frac{1}{2}z = 0\} = \mathcal{L}((1, 1, 0, 2)).$$

- 3) Per vedere in quali casi  $f|_W$  induce un endomorfismo di  $W$  dobbiamo vedere quando  $f(W) \subseteq W$ . Dato che  $W = \mathcal{L}(v_1, v_2, v_3)$ , allora  $f(W) = \mathcal{L}(f(v_1), f(v_2), f(v_3))$ . Calcoliamo  $f(v_1), f(v_2)$  e  $f(v_3)$ :

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & h-1 & h-1 \\ 0 & 1 & h-1 & h-1 \\ 1-h & h-1 & h & 0 \\ h-1 & h-1 & 0 & h \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2h+1 \\ 2h \\ 1 \\ 6h-5 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & h-1 & h-1 \\ 0 & 1 & h-1 & h-1 \\ 1-h & h-1 & h & 0 \\ h-1 & h-1 & 0 & h \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2h-2 \\ 2h-1 \\ h-1 \\ 3h-1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & h-1 & h-1 \\ 0 & 1 & h-1 & h-1 \\ 1-h & h-1 & h & 0 \\ h-1 & h-1 & 0 & h \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -h+1 \\ 3h-3 \end{pmatrix}.$$

Quindi,  $f(v_1) = (2h+1, 2h, 1, 6h-5)$ ,  $f(v_2) = (2h-2, 2h-1, h-1, 3h-1)$ ,  $f(v_3) = (2, 1, 1-h, 3h-3)$  e:

$$W = \mathcal{L}((2h+1, 2h, 1, 6h-5), (2h-2, 2h-1, h-1, 3h-1), (2, 1, 1-h, 3h-3)).$$

Dal momento che  $W = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid x - 2y + t = 0\}$ , allora  $f(W) \subseteq W$  se e solo se i vettori  $(2h+1, 2h, 1, 6h-5)$ ,  $(2h-2, 2h-1, h-1, 3h-1)$ ,  $(2, 1, 1-h, 3h-3)$  stanno in  $W$ , cioè se e solo se verificano la sua equazione cartesiana:

$$(2h+1, 2h, 1, 6h-5) \in W \Leftrightarrow 2h+1 - 4h + 1 = 0 \Leftrightarrow h = 1$$

$$(2h-2, 2h-1, h-1, 3h-1) \in W \Leftrightarrow 2h-2 - 4h + 2 + 3h - 1 = 0 \Leftrightarrow h = 1$$

$$(2, 1, 1-h, 3h-3) \in W \Leftrightarrow 2 - 2 + 3h - 3 = 0 \Leftrightarrow h = 1.$$

Quindi, per  $h = 1$   $f(W) \subseteq W$  e  $f|_W$  induce un endomorfismo di  $W$ .

Per quel che riguarda  $V$ , si tratta di verificare che  $f(V) \subseteq V$  per ogni valore di  $h \in \mathbb{R}$ . Dato che:

$$V = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid x = y\} = \{(x, x, z, t) \in \mathbb{R}^4\} = \mathcal{L}((1, 1, 0, 0), (0, 0, 1, 0), (0, 0, 0, 1)),$$

allora

$$f(V) = \mathcal{L}(f(1,1,0,0), f(0,0,1,0), f(0,0,0,1)) = \mathcal{L}((1,1,0,2h-2), (h-1, h-1, h, 0), (h-1, h-1, 0, h)).$$

Siccome, ovviamente, ognuno dei vettori  $(1,1,0,2h-2), (h-1, h-1, h, 0), (h-1, h-1, 0, h)$  verifica l'equazione cartesiana di  $V$ , che è  $x = y$ , allora concludiamo che  $f(V) \subseteq V$  per ogni  $h \in \mathbb{R}$  e che  $f|_V$  induce un endomorfismo di  $V$  per ogni  $h \in \mathbb{R}$ .

- 4) Abbiamo visto che una base di  $V$  è  $\mathcal{A} = [(1,1,0,0), (0,0,1,0), (0,0,0,1)]$ . Inoltre,  $V = \{(x, x, z, t) \in \mathbb{R}^4\}$  e, preso  $(x, x, z, t) \in V$ ,  $[(x, x, z, t)]_{\mathcal{A}} = (x, z, t)$ . Quindi:

$$\begin{aligned} f(1,1,0,0) &= (1,1,0,2h-2) \Rightarrow [f(1,1,0,0)]_{\mathcal{A}} = (1,0,2h-2) \\ f(0,0,1,0) &= (h-1, h-1, h, 0) \Rightarrow [f(0,0,1,0)]_{\mathcal{A}} = (h-1, h, 0) \\ f(0,0,0,1) &= (h-1, h-1, 0, h) \Rightarrow [f(0,0,0,1)]_{\mathcal{A}} = (h-1, 0, h). \end{aligned}$$

Dunque:

$$M^{\mathcal{A}}(\varphi) = \begin{pmatrix} 1 & h-1 & h-1 \\ 0 & h & 0 \\ 2h-2 & 0 & h \end{pmatrix}.$$

Calcoliamo il polinomio caratteristico:

$$P(T) = \begin{vmatrix} 1-T & h-1 & h-1 \\ 0 & h-T & 0 \\ 2h-2 & 0 & h-T \end{vmatrix} = (h-T)[T^2 - (h+1)T - 2h^2 + 5h - 2],$$

da cui segue che gli autovalori sono  $h, 2h-1, -h+2$ . Questi sono a due a due distinti tra loro quando  $h \neq 1$ . Quindi, per  $h \neq 1$  possiamo dire che  $\varphi$  è semplice. Cerchiamo una base di autovettori di  $\varphi$  quando  $h \neq 1$ .

Consideriamo  $T = h$ . Allora:

$$M^{\mathcal{A}}(\varphi) - hI = \begin{pmatrix} 1-h & h-1 & h-1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 2h-2 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

e:

$$\begin{aligned} V_h &= \{v \in V \mid [v]_{\mathcal{A}} = (a, b, c), (1-h)a + (h-1)b + (h-1)c = 0, (2h-2)a = 0\} = \\ &= \{v \in V \mid [v]_{\mathcal{A}} = (0, b, -b)\} = \mathcal{L}((0,1,-1)_{\mathcal{A}}) = \mathcal{L}((0,0,1,0) - (0,0,0,1)) = \mathcal{L}((0,0,1,-1)). \end{aligned}$$

Consideriamo  $T = 2h-1$ . Allora:

$$M^{\mathcal{A}}(\varphi) - (2h-1)I = \begin{pmatrix} 2-2h & h-1 & h-1 \\ 0 & 1-h & 0 \\ 2h-2 & 0 & 1-h \end{pmatrix}$$

e:

$$\begin{aligned} V_{2h-1} &= \{v \in V \mid [v]_{\mathcal{A}} = (a, b, c), (2-2h)a + (h-1)b + (h-1)c = 0, (1-h)b = 0\} = \\ &= \{v \in V \mid [v]_{\mathcal{A}} = (a, 0, 2a)\} = \mathcal{L}((1,0,2)_{\mathcal{A}}) = \mathcal{L}((1,1,0,0) + 2(0,0,0,1)) = \mathcal{L}((1,1,0,2)). \end{aligned}$$

Consideriamo  $T = -h+2$ . Allora:

$$M^{\mathcal{A}}(\varphi) - hI = \begin{pmatrix} h-1 & h-1 & h-1 \\ 0 & 2h-2 & 0 \\ 2h-2 & 0 & 2h-2 \end{pmatrix}$$

e:

$$\begin{aligned} V_{-h+2} &= \{v \in V \mid [v]_{\mathcal{A}} = (a, b, c), (h-1)a + (h-1)b + (h-1)c = 0, (2h-2)b = 0\} = \\ &= \{v \in V \mid [v]_{\mathcal{A}} = (a, 0, -a)\} = \mathcal{L}((1, 0, -1)_{\mathcal{A}}) = \mathcal{L}((1, 1, 0, 0) - (0, 0, 0, 1)) = \mathcal{L}((1, 1, 0, -1)). \end{aligned}$$

Quindi, per  $h \neq 1$  una base di autovettori è  $[(0, 0, 1, -1), (1, 1, 0, 2), (1, 1, 0, -1)]$  e, dal momento che il parametro  $h$  non compare in nessuno di questi vettori, questa è una base di autovettori anche per  $h = 1$  ed è la base di autovettori indipendente dal parametro che bisognava trovare.

- 5) Dal momento che  $(0, 0, 1, -1)$  è autovettore per  $\varphi$  associato a  $h$ ,  $(1, 1, 0, 2)$  è autovettore per  $\varphi$  associato a  $2h - 1$  e  $(1, 1, 0, -1)$  è autovettore per  $\varphi$  associato a  $-h + 2$  e dal momento che  $\varphi$  è indotta da  $f$ , possiamo dire che:

$$\begin{aligned} f(0, 0, 1, -1) &= \varphi(0, 0, 1, -1) = h(0, 0, 1, -1) \\ f(1, 1, 0, 2) &= \varphi(1, 1, 0, 2) = (2h - 1)(1, 1, 0, 2) \\ f(1, 1, 0, -1) &= \varphi(1, 1, 0, -1) = (-h + 2)(1, 1, 0, -1). \end{aligned}$$

Questo significa che i vettori  $(0, 0, 1, -1), (1, 1, 0, 2), (1, 1, 0, -1)$  sono anche autovettori per  $f$ . Verifichiamo, ora, che  $(1, 0, 1, -1)$  è un autovettore per  $f$ :

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & h-1 & h-1 \\ 0 & 1 & h-1 & h-1 \\ 1-h & h-1 & h & 0 \\ h-1 & h-1 & 0 & h \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix},$$

cioè  $f(1, 0, 1, -1) = (1, 0, 1, -1)$ , che vuol dire che  $(1, 0, 1, -1)$  è un autovettore per  $f$  associato all'autovalore 1. Dunque, i vettori  $(0, 0, 1, -1), (1, 1, 0, 2), (1, 1, 0, -1), (1, 0, 1, -1)$  sono autovettori per  $f$  e, dato che  $(0, 0, 1, -1), (1, 1, 0, 2), (1, 1, 0, -1)$  sono linearmente indipendenti in quanto base di  $V$  e dato che  $(1, 0, 1, -1) \notin V$ , allora  $(0, 0, 1, -1), (1, 1, 0, 2), (1, 1, 0, -1), (1, 0, 1, -1)$  sono una base di  $\mathbb{R}^4$  e, in particolare, una base di autovettori per  $f$ .

- 6) Per il Teorema Spettrale  $f$  è autoaggiunto, rispetto a un dato prodotto scalare, se e solo se ammette una base ortonormale di autovettori. Quindi, per quanto visto nel punto precedente, un prodotto scalare per il quale  $f$  è autoaggiunto è quello per il quale la base di autovettori  $(0, 0, 1, -1), (1, 1, 0, 2), (1, 1, 0, -1), (1, 0, 1, -1)$  è una base ortonormale. Sia  $*$  il prodotto scalare per il quale  $\mathcal{B} = [(0, 0, 1, -1), (1, 1, 0, 2), (1, 1, 0, -1), (1, 0, 1, -1)]$  è una base ortonormale. Dobbiamo calcolare  $(x, y, z, t) * (x', y', z', t')$  per ogni  $(x, y, z, t), (x', y', z', t') \in \mathbb{R}^4$ . Per fare questo ci servono  $[(x, y, z, t)]_{\mathcal{B}}$  e  $[(x', y', z', t')]_{\mathcal{B}}$ .

$$(x, y, z, t) = a(0, 0, 1, -1) + b(1, 1, 0, 2) + c(1, 1, 0, -1) + d(1, 0, 1, -1) = (b + c + d, b + c, a + d, -a + 2b - c - d)$$

$$\Rightarrow \begin{cases} b + c + d = x \\ b + c = y \\ a + d = z \\ -a + 2b - c - d = t \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a = -x + y + z \\ b = -\frac{y+z+t}{3} \\ c = \frac{2y-z-t}{3} \\ d = x - y. \end{cases}$$

Dunque:

$$[(x, y, z, t)]_{\mathcal{B}} = \left(-x + y + z, \frac{y + z + t}{3}, \frac{2y - z - t}{3}, x - y\right)$$

$$[(x', y', z', t')]_{\mathcal{B}} = \left(-x' + y' + z', \frac{y' + z' + t'}{3}, \frac{2y' - z' - t'}{3}, x' - y'\right)$$

e, dal momento che  $\mathcal{B}$  è una base ortonormale, concludiamo che:

$$\begin{aligned} (x, y, z, t) * (x', y', z', t') &= (-x + y + z)(-x' + y' + z') + \frac{y + z + t}{3} \frac{y' + z' + t'}{3} + \\ &+ \frac{2y - z - t}{3} \frac{2y' - z' - t'}{3} + (x - y)(x' - y'). \end{aligned}$$

## II

È assegnato nello spazio un sistema di riferimento cartesiano ortogonale  $O, \vec{x}, \vec{y}, \vec{z}, u$ .

1) Date le rette:

$$r: \begin{cases} x = 0 \\ y + z + 1 = 0 \end{cases} \quad \text{e} \quad s: \begin{cases} x + y - 5 = 0 \\ y - z + 1 = 0, \end{cases}$$

e dato il punto  $P = (2, 0, 1)$ , determinare la retta  $t$  passante per  $P$  e incidente con  $r$  e con  $s$ . Calcolare gli angoli  $\widehat{rt}$  e  $\widehat{st}$ . Calcolare la distanza tra  $r$  e  $s$ .

2) Studiare il fascio di coniche del piano  $z = 0$  di equazione:

$$(h + 1)x^2 - y^2 + (h + 2)x + 1 = 0,$$

determinandone, in particolare, le coniche spezzate e i punti base. Verificare che per  $h = 1$  si ottiene un'iperbole  $\Gamma$ . Determinare un'equazione canonica, gli assi di simmetria e gli asintoti di  $\Gamma$ .

3) Determinare il cono di vertice  $V = (0, 0, 1)$  e contenente  $\Gamma$ .

*Soluzione*

1) La retta  $t$  è la retta intersezione del piano contenente  $r$  e  $P$  con il piano contenente  $s$  e  $P$ . Troviamo il piano contenente  $r$  e  $P$ . Il fascio di piani contenente  $r$  è:

$$\lambda x + \mu(y + z + 1) = 0$$

e, quando imponiamo il passaggio per  $P = (2, 0, 1)$ , troviamo  $2\lambda + 2\mu = 0$ , cioè  $\mu = -\lambda$ . Quindi, il primo piano è  $x - y - z - 1 = 0$ . Cerchiamo il piano contenente  $s$  e  $P$ :

$$\lambda(x + y - 5) + \mu(y - z + 1) = 0.$$

Imponendo il passaggio per  $P$  abbiamo  $-3\lambda = 0$ , cosicché il piano contenente  $s$  e  $P$  è  $y - z + 1 = 0$ . Dunque, la retta  $t$  è:

$$\begin{cases} x - y - z - 1 = 0 \\ y - z + 1 = 0. \end{cases}$$

I parametri direttori di  $t$  sono:

$$\left( \left| \begin{array}{cc|c} -1 & -1 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \end{array} \right|, - \left| \begin{array}{cc|c} 1 & -1 & 1 \\ 0 & -1 & 0 \end{array} \right|, \left| \begin{array}{cc|c} 1 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{array} \right| \right) = (2, 1, 1).$$

Dato che:

$$r: \begin{cases} x = 0 \\ z = -y - 1 \end{cases} \quad \text{e} \quad s: \begin{cases} x = -y + 5 \\ z = y + 1, \end{cases}$$

vediamo che i parametri direttori di  $r$  e  $s$  sono, rispettivamente,  $(0, 1, -1)$  e  $(1, -1, -1)$ . Dunque,  $(2, 1, 1)$  sono componenti di un vettore parallelo a  $t$  e  $(0, 1, -1)$  sono componenti di un vettore parallelo a  $r$ . Questo vuol dire che l'angolo individuato da  $r$  e da  $t$  è l'angolo individuato da questi due vettori:

$$\cos \widehat{rt} = \frac{1 - 1}{\sqrt{6}\sqrt{2}} = 0 \Rightarrow \widehat{rt} = \frac{\pi}{2}.$$

Analogamente,  $(1, -1, -1)$  sono le componenti di un vettore parallelo a  $s$  e l'angolo individuato da  $s$  e da  $t$  è l'angolo individuato da questi due vettori:

$$\cos \widehat{st} = \frac{2 - 1 - 1}{\sqrt{6}\sqrt{3}} = 0 \Rightarrow \widehat{st} = \frac{\pi}{2}.$$

Questo vuol dire che la retta  $t$  è ortogonale e incidente a entrambe le rette. Quindi, se  $R = t \cap r$  e  $S = t \cap s$ , vediamo che  $d(r, s) = \overline{RS}$ .

$$R = t \cap r: \begin{cases} x - y - z - 1 = 0 \\ y - z + 1 = 0 \\ x = 0 \\ y + z + 1 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = 0 \\ y = -1 \\ z = 0, \end{cases}$$

da cui  $R = (0, -1, 0)$ . Nello stesso modo:

$$S = t \cap s: \begin{cases} x - y - z - 1 = 0 \\ y - z + 1 = 0 \\ x + y - 5 = 0 \\ y - z + 1 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = 4 \\ y = 1 \\ z = 2, \end{cases}$$

da cui segue che  $S = (4, 1, 2)$ . Dunque  $d(r, s) = \overline{RS} = 2\sqrt{6}$ .

2) La matrice associata al fascio di coniche è:

$$B = \begin{pmatrix} h+1 & 0 & \frac{h+2}{2} \\ 0 & -1 & 0 \\ \frac{h+2}{2} & 0 & 1 \end{pmatrix},$$

da cui vediamo che  $|B| = \frac{h^2}{4}$ . Quindi, una conica spezzata del fascio si trova per  $h = 0$ :

$$x^2 - y^2 + 2x + 1 = 0 \Rightarrow (x+1)^2 - y^2 = 0 \Rightarrow (x+y+1)(x-y+1) = 0.$$

L'altra conica spezzata è quella nascosta. Infatti, l'equazione del fascio può essere scritta in questo modo:

$$x^2 - y^2 + 2x + 1 + h(x^2 + x) = 0.$$

Quindi, l'altra conica spezzata del fascio è  $x(x+1) = 0$ . I punti base del fascio possono essere trovati intersecando le due coniche spezzate:

$$\begin{cases} x(x+1) = 0 \\ (x+y+1)(x-y+1) = 0, \end{cases}$$

da cui troviamo i punti  $(0, 1)$ ,  $(0, -1)$  e il punto  $(-1, 0)$  contato due volte. Inoltre:

$$|A| = \begin{vmatrix} h+1 & 0 \\ 0 & -1 \end{vmatrix} = -h-1.$$

Quindi, per  $h < -1$   $|A| > 0$  e abbiamo delle ellissi. In particolare, per  $h = -2$  abbiamo una circonferenza, perché  $a_{11} = a_{22}$  e  $a_{12} = 0$ . Per  $h = -1$  si ha  $|A| = 0$  e abbiamo una parabola. Per  $h > -1$ ,  $h \neq 0$ , abbiamo iperboli. Dato che  $\text{Tr}(A) = h$ , vediamo che non ci sono iperboli equilateri.

Per quanto detto per  $h = 1$  abbiamo un'iperbole:

$$\Gamma: 2x^2 - y^2 + 3x + 1 = 0.$$

La matrice associata è:

$$B = \begin{pmatrix} 2 & 0 & \frac{3}{2} \\ 0 & -1 & 0 \\ \frac{3}{2} & 0 & 1 \end{pmatrix},$$

da cui vediamo che il centro di simmetria è dato da:

$$\begin{cases} 2x + \frac{3}{2} = 0 \\ -y = 0, \end{cases}$$

da cui vediamo che il centro di simmetria è il punto  $C = (-\frac{3}{4}, 0)$ . Dato che  $a_{12} = 0$ , gli assi di simmetria sono le rette parallele agli assi cartesiani e passanti per  $C$ , cioè sono  $x = -\frac{3}{4}$  e  $y = 0$ . Per calcolare gli asintoti troviamo i punti impropri di  $\Gamma$ :

$$\begin{cases} 2x^2 - y^2 + 3xt + t^2 = 0 \\ t = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} y = \pm\sqrt{2}x \\ t = 0, \end{cases}$$

da cui vediamo che i punti impropri sono  $(1, \sqrt{2}, 0)$  e  $(1, -\sqrt{2}, 0)$ . Gli asintoti sono le rette congiungenti  $C$  con i due punti impropri, cioè sono:

$$\begin{aligned} y &= \sqrt{2}\left(x + \frac{3}{4}\right) \\ y &= -\sqrt{2}\left(x + \frac{3}{4}\right). \end{aligned}$$

Infine, dato che  $A$  è diagonale vediamo che, nella forma canonica  $\alpha X^2 + \beta Y^2 = \gamma$ , possiamo prendere  $\alpha = 2$  e  $\beta = -1$ . Inoltre, deve essere  $-\alpha\beta\gamma = |B| = \frac{1}{4}$ , di modo che  $\gamma = \frac{1}{8}$ . Dunque, una forma canonica di  $\Gamma$  è:

$$2X^2 - Y^2 = \frac{1}{8}.$$

3) Dato che:

$$\Gamma: \begin{cases} 2x^2 - y^2 + 3x + 1 = 0 \\ z = 0, \end{cases}$$

il generico punto di  $\Gamma$  è  $P = (\alpha, \beta, 0)$ , dove  $2\alpha^2 - \beta^2 + 3\alpha + 1 = 0$ . Il cono è descritto dalle rette  $PV$ , che hanno equazione:

$$\frac{x}{\alpha} = \frac{y}{\beta} = \frac{z-1}{-1},$$

da cui segue che:

$$\alpha = \frac{x}{1-z} \text{ e } \beta = \frac{y}{1-z}.$$

Sostituendo in  $2\alpha^2 - \beta^2 + 3\alpha + 1 = 0$  otteniamo:

$$2\left(\frac{x}{1-z}\right)^2 - \left(\frac{y}{1-z}\right)^2 + 3\frac{x}{1-z} + 1 = 0,$$

da cui segue:

$$2x^2 - y^2 + 3x(1-z) + (1-z)^2 = 0,$$

che è l'equazione del cono cercato.