

CdL in Ingegneria Informatica - Ingegneria Elettronica (SCIV-Z)- Ingegneria Industriale (S-Z) - Ingegneria delle Telecomunicazioni

Prova scritta di Algebra lineare e Geometria- 12 Luglio 2011

Durata della prova: tre ore.

È vietato uscire dall'aula prima di aver consegnato definitivamente il compito.

Usare solo carta fornita dal Dipartimento di Matematica e Informatica, riconsegnandola tutta.

È vietato consultare libri o appunti.

I

È assegnato l'endomorfismo $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ la cui matrice associata rispetto alla base canonica di \mathbb{R}^3 è:

$$M(f) = \begin{pmatrix} h & 1 & 1 \\ h & 1 & 1-2h \\ 1 & 1 & h \end{pmatrix}.$$

- 1) Studiare f al variare del parametro reale h , determinando in ciascun caso $\text{Im } f$ e $\text{ker } f$.
- 2) Data la base $\mathcal{A} = [(1, -1, 1), (0, 1, 0), (0, 1, -1)]$ di \mathbb{R}^3 , determinare $M^{\mathcal{A}}(f)$. Studiare la semplicità di f .
- 3) Calcolare $f^{-1}(1, 1, 2) = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid f(x, y, z) = (1, 1, 2)\}$, al variare di $h \in \mathbb{R}$.
- 4) Nel caso $h = -1$ calcolare una matrice associata all'applicazione inversa $f^{-1}: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$.
- 5) Calcolare $(\text{Im } f)^\perp$, rispetto al prodotto scalare euclideo su \mathbb{R}^3 , al variare di $h \in \mathbb{R}$.

Soluzione

- 1) Dal momento che $|M(f)| = 2h(h-1)$, per $h \neq 0, 1$ f è un isomorfismo, cioè f è iniettiva e suriettiva. In particolare, $\text{ker } f = \{(0, 0, 0)\}$ e $\text{Im } f = \mathbb{R}^3$.

Sia $h = 0$. In questo caso:

$$M(f) = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{riducendo}} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix},$$

da cui segue che $\dim \text{Im } f = \rho(M(f)) = 2$ e, dato che gli elementi speciali della matrice ridotta sono nella prima e nella terza colonna, una base di $\text{Im } f$ è $[(0, 0, 1), (1, 1, 0)]$. Inoltre, $\dim \text{ker } f = \dim \mathbb{R}^3 - \dim \text{Im } f = 1$ e:

$$\text{ker } f = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid y + z = x + y = 0\} = \{(x, -x, x) \in \mathbb{R}^3\} = \mathcal{L}((1, -1, 1)).$$

Sia $h = 1$. In questo caso:

$$M(f) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{riducendo}} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix},$$

da cui segue che $\dim \text{Im } f = \rho(M(f)) = 2$ e, dato che gli elementi speciali della matrice ridotta sono nella prima e nella terza colonna, una base di $\text{Im } f$ è $[(1, 1, 1), (1, -1, 1)]$. Inoltre, $\dim \text{ker } f = \dim \mathbb{R}^3 - \dim \text{Im } f = 1$ e:

$$\text{ker } f = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x + y + z = 2x + 2y = 0\} = \{(x, -x, 0) \in \mathbb{R}^3\} = \mathcal{L}((1, -1, 0)).$$

2) Le colonne di $M^{\mathcal{A}}(f)$ sono le componenti $[f(1, -1, 1)]_{\mathcal{A}}$, $[f(0, 1, 0)]_{\mathcal{A}}$ e $[f(0, 1, -1)]_{\mathcal{A}}$. Da:

$$\begin{pmatrix} h & 1 & 1 \\ h & 1 & 1-2h \\ 1 & 1 & h \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} h \\ -h \\ h \end{pmatrix}$$

e

$$\begin{pmatrix} h & 1 & 1 \\ h & 1 & 1-2h \\ 1 & 1 & h \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 2h \\ 1-h \end{pmatrix}$$

vediamo che $f(1, -1, 1) = (h, -h, h)$ e $f(0, 1, -1) = (0, 2h, 1-h)$. Inoltre, sappiamo che $f(0, 1, 0) = (1, 1, 1)$. Calcoliamo le componenti $[(x, y, z)]_{\mathcal{A}}$:

$$(x, y, z) = a(1, -1, 1) + b(0, 1, 0) + c(0, 1, -1) = (a, -a + b + c, a - c)$$

$$\Rightarrow \begin{cases} a = x \\ -a + b + c = y \\ a - c = z \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a = x \\ b = y + z \\ c = x - z \end{cases}$$

Quindi, $[(x, y, z)]_{\mathcal{A}} = (x, y + z, x - z)$ e:

$$\begin{aligned} [f(1, -1, 1)]_{\mathcal{A}} &= [(h, -h, h)]_{\mathcal{A}} = (h, 0, 0) \\ [f(0, 1, 0)]_{\mathcal{A}} &= [(1, 1, 1)]_{\mathcal{A}} = (1, 2, 0) \\ [f(0, 1, -1)]_{\mathcal{A}} &= [(0, 2h, 1-h)]_{\mathcal{A}} = (0, h+1, h-1). \end{aligned}$$

Questo significa che:

$$M^{\mathcal{A}}(f) = \begin{pmatrix} h & 1 & 0 \\ 0 & 2 & h+1 \\ 0 & 0 & h-1 \end{pmatrix}.$$

Studiamo la semplicità di f prendendo $M^{\mathcal{A}}(f)$:

$$P(T) = \begin{vmatrix} h-T & 1 & 0 \\ 0 & 2-T & h+1 \\ 0 & 0 & h-1-T \end{vmatrix} = (h-T)(2-T)(h-1-T).$$

Quindi, gli autovalori sono $2, h, h-1$ e sono distinti tra loro per $h \neq 2, 3$. Quindi, per $h \neq 2, 3$ hanno tutti molteplicità algebrica 1 e possiamo dire che f è semplice per $h \neq 2, 3$.

Sia $h = 2$. In tal caso, gli autovalori sono 2 con $m_2 = 2$ e 1 con $m_1 = 1$. Dato che certamente $\dim V_1 = m_1 = 1$, f sarà semplice se $\dim V_2 = m_2 = 2$:

$$M^{\mathcal{A}}(f) - 2I = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{riducendo}} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Quindi $\rho(M^{\mathcal{A}}(f) - 2I) = 2$ e $\dim V_2 = 3 - 2 = 1 < m_2 = 2$. Questo significa che per $h = 2$ f non è semplice.

Sia $h = 3$. In tal caso, gli autovalori sono 2 con $m_2 = 2$ e 3 con $m_3 = 1$. Dato che certamente $\dim V_3 = m_3 = 1$, f sarà semplice se $\dim V_2 = m_2 = 2$:

$$M^{\mathcal{A}}(f) - 2I = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Quindi $\rho(M^{\mathcal{A}}(f) - 2I) = 2$ e $\dim V_2 = 3 - 2 = 1 < m_2 = 2$. Questo significa che per $h = 3$ f non è semplice.

3) Per calcolare $f^{-1}(1,1,2)$ dobbiamo risolvere il sistema la cui matrice completa è:

$$\left(\begin{array}{ccc|c} h & 1 & 1 & 1 \\ h & 1 & 1-2h & 1 \\ 1 & 1 & h & 2 \end{array} \right).$$

Riducendo la matrice e scambiando le righe R_2 e R_3 otteniamo:

$$\left(\begin{array}{ccc|c} h & 1 & 1 & 1 \\ 1-h & 0 & h-1 & 1 \\ 0 & 0 & -2h & 0 \end{array} \right).$$

Quindi, per $h \neq 0,1$ il sistema è determinato (d'altro canto $|M(f)| \neq 0$ esattamente per $h \neq 0,1$) e troviamo $f^{-1}(1,1,2)$ risolvendo il sistema:

$$\begin{cases} hx + y + z = 1 \\ (1-h)x + (h-1)z = 1 \\ -2hz = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = \frac{1}{1-h} \\ y = \frac{1-2h}{1-h} \\ z = 0. \end{cases}$$

Dunque, per $h \neq 0,1$ si ha:

$$f^{-1}(1,1,2) = \left\{ \left(\frac{1}{1-h}, \frac{1-2h}{1-h}, 0 \right) \right\}.$$

Per $h = 1$ la matrice ottenuta con la riduzione diventa:

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & -2 & 0 \end{array} \right).$$

Dato che $\rho(A) = 2$, mentre $\rho(A|B) = 3$, concludiamo che il sistema non ha soluzione e che, dunque, $f^{-1}(1,1,2) = \emptyset$ per $h = 1$.

Infine, per $h = 0$, la matrice ridotta diventa:

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right).$$

In tal caso, dato che $\rho(A) = \rho(A|B) = 3$ e abbiamo 3 incognite, il sistema ammette ∞^1 soluzioni:

$$\begin{cases} y + z = 1 \\ x - z = 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = z + 1 \\ y = -z + 1. \end{cases}$$

Dunque, per $h = 0$:

$$f^{-1}(1,1,2) = \{(z+1, -z+1, z) \in \mathbb{R}^3\}.$$

4) Sia $h = -1$. Allora:

$$M(f) = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 1 \\ -1 & 1 & 3 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix}.$$

Dato che $|M(f)| = 4$, possiamo dire che f è invertibile e $M(f^{-1}) = (M(f))^{-1}$. Un semplice calcolo mostra che la matrice aggiunta è:

$$A_a = \begin{pmatrix} -4 & 2 & -2 \\ 2 & 0 & 2 \\ 2 & 2 & 0 \end{pmatrix}$$

e quindi:

$$M(f^{-1}) = (M(f))^{-1} = \frac{1}{|M(f)|} {}^T A_a = \frac{1}{4} \begin{pmatrix} -4 & 2 & 2 \\ 2 & 0 & 2 \\ -2 & 2 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & 0 & \frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} & \frac{1}{2} & 0 \end{pmatrix}.$$

5) Per $h \neq 0, 1$ sappiamo che $\text{Im } f = \mathbb{R}^3$. Quindi, per $h \neq 0, 1$ $(\text{Im } f)^\perp = \{(0, 0, 0)\}$.

Sia $h = 0$. In tal caso, $\text{Im } f = \mathcal{L}((0, 0, 1), (1, 1, 1))$ e:

$$\begin{aligned} (\text{Im } f)^\perp &= \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid (x, y, z) \cdot (0, 0, 1) = 0, (x, y, z) \cdot (1, 1, 1) = 0\} = \\ &= \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid z = 0, x + y + z = 0\} = \mathcal{L}((1, -1, 0)). \end{aligned}$$

In particolare $\dim(\text{Im } f)^\perp = 1$.

Sia $h = 1$. In tal caso, $\text{Im } f = \mathcal{L}((1, 1, 1), (1, -1, 1))$ e:

$$\begin{aligned} (\text{Im } f)^\perp &= \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid (x, y, z) \cdot (1, 1, 1) = 0, (x, y, z) \cdot (1, -1, 1) = 0\} = \\ &= \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x + y + z = 0, x - y + z = 0\} = \mathcal{L}((1, 0, -1)). \end{aligned}$$

In particolare $\dim(\text{Im } f)^\perp = 1$.

II

È assegnato nello spazio un sistema di riferimento cartesiano ortogonale $O, \vec{x}, \vec{y}, \vec{z}, u$.

1) Dati la retta:

$$r: \begin{cases} x - 2y + 1 = 0 \\ y + z = 0 \end{cases}$$

il piano $\pi: x + 2y - z = 0$ e i punti $A = (1, 2, 0)$ e $B = (-1, -1, -2)$, determinare la retta s ortogonale a r , parallela a π e passante per A . Calcolare la distanza del punto B dalla retta s .

2) Studiare il fascio di coniche del piano $z = 0$ di equazione:

$$x^2 - 2xy + (1 - h)y^2 + 4x + h = 0,$$

determinandone, in particolare, le coniche spezzate e i punti base. Determinare il vertice della parabola appartenente al fascio.

3) Studiare il fascio di quadriche di equazione:

$$kx^2 + y^2 + 2kxz + 2x - 2y + 2 = 0,$$

al variare di $k \in \mathbb{R}$. Trovare il vertice del cilindro appartenente al fascio.

1) Dato che:

$$r: \begin{cases} x = 2y - 1 \\ z = -y, \end{cases}$$

i parametri direttori di r sono $(2, 1, -1)$. Inoltre quelli di π sono $(1, 2, -1)$. Quindi, se (l, m, n) sono i parametri direttori di s , deve essere:

$$\begin{cases} 2l + m - n = 0 \\ l + 2m - n = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} l = m \\ n = 3m, \end{cases}$$

di modo che come parametri direttori di s possiamo prendere $(1, 1, 3)$. Dunque la retta s è:

$$\frac{x-1}{1} = \frac{y-2}{1} = \frac{z}{3} \Rightarrow s: \begin{cases} x-y+1=0 \\ 3x-z-3=0. \end{cases}$$

Per calcolare la distanza di B da s dobbiamo trovare il piano α passante per B e ortogonale a s . Se $P = \alpha \cap s$, allora $d(B, s) = \overline{BP}$. Dato che i parametri direttori di s sono $(1, 1, 3)$ il piano α è:

$$\alpha: (x+1) + (y+1) + 3(z+2) = 0 \Rightarrow x + y + 3z + 8 = 0.$$

Troviamo il punto $P = \alpha \cap s$:

$$\begin{cases} x + y + 3z + 8 = 0 \\ x - y + 1 = 0 \\ 3x - z - 3 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = 0 \\ y = 1 \\ z = -3. \end{cases}$$

Quindi, $P = (0, 1, -3)$ e $d(B, s) = \overline{BP} = \sqrt{6}$.

2) La matrice associata al fascio di coniche è:

$$B = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 2 \\ -1 & 1-h & 0 \\ 2 & 0 & h \end{pmatrix}$$

e $|B| = -(h-2)^2$. Dunque, una prima conica spezzata si trova per $h = 2$ ed è $x^2 - 2xy - y^2 + 4x + 2 = 0$. Dato che l'equazione del fascio si può scrivere nella forma:

$$x^2 - 2xy + y^2 + 4x + h(-y^2 + 1) = 0,$$

l'altra conica spezzata del fascio è $(y+1)(y-1) = 0$. Per trovare i punti base intersechiamo questa conica con una qualsiasi conica del fascio, per esempio quella che si trova per $h = 0$:

$$\begin{cases} (y+1)(y-1) = 0 \\ x^2 - 2xy + y^2 + 4x = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} y = -1 \\ x^2 + 6x + 1 = 0 \end{cases} \text{ e } \begin{cases} y = 1 \\ (x+1)^2 = 0. \end{cases}$$

Quindi, i punti base sono $(-3 + 2\sqrt{2}, -1)$, $(-3 - 2\sqrt{2}, -1)$ e il punto $(-1, 1)$ contato due volte. Classifichiamo, ora, le coniche del fascio:

$$|A| = \begin{vmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 1-h \end{vmatrix} = -h.$$

Dunque, per $h < 0$ si ha $|A| > 0$ e abbiamo delle ellissi. Non ci sono circonferenze perché è sempre $a_{12} \neq 0$. Per $h = 0$ si ha $|A| = 0$ e abbiamo una parabola. Per $h > 0$, $h \neq 2$, si ha $|A| < 0$ e abbiamo delle iperboli. Dal momento che $\text{Tr}(A) = 2 - h$ e che per $h = 2$ abbiamo una conica spezzata, non ci sono iperboli equilateri.

La parabola del fascio si trova per $h = 0$ ed ha equazione:

$$x^2 - 2xy + y^2 + 4x = 0.$$

Troviamo il suo punto improprio:

$$\begin{cases} x^2 - 2xy + y^2 + 4xt = 0 \\ t = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} (x-y)^2 = 0 \\ t = 0. \end{cases}$$

Dunque, il punto improprio della parabola è $(1, 1, 0)$. In particolare, l'asse di simmetria ha $(1, 1, 0)$ come suo punto improprio e il suo coefficiente angolare è 1. Per trovare il vertice della parabola, intersechiamo la parabola con la retta ortogonale all'asse di simmetria che è tangente alla parabola in un

suo punto, che è precisamente il vertice. Le rette ortogonali all'asse di simmetria hanno coefficiente angolare -1 e sono rette del tipo $y = -x + k$. Intersechiamo questa retta con la parabola:

$$\begin{cases} x^2 - 2xy + y^2 + 4x = 0 \\ y = -x + k \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} y = -x + k \\ 4x^2 - (4k - 4)x + k^2 = 0. \end{cases}$$

La retta è tangente se l'equazione $4x^2 - (4k - 4)x + k^2 = 0$ ha due soluzioni reali e coincidenti, cioè se $\frac{\Delta}{4} = 0$, che vuol dire $-8k + 4 = 0$. Dunque, deve essere $k = \frac{1}{2}$, la retta tangente alla parabola nel vertice è $y = -x + \frac{1}{2}$ e troviamo il vertice risolvendo il sistema:

$$\begin{cases} y = -x + \frac{1}{2} \\ 4x^2 + 2x + \frac{1}{4} = 0. \end{cases}$$

Dunque, il vertice è il punto $V = (-\frac{1}{4}, \frac{3}{4})$.

3) La matrice associata al fascio di quadriche è:

$$B = \begin{pmatrix} k & 0 & k & 1 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ k & 0 & 0 & 0 \\ 1 & -1 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

e $|B| = -k^2$. Inoltre:

$$|A| = \begin{vmatrix} k & 0 & k \\ 0 & 1 & 0 \\ k & 0 & 0 \end{vmatrix} = -k^2.$$

Quindi, per $k = 0$ $|B| = |A| = 0$. Questo significa che abbiamo una quadrica degenera con la C_∞ spezzata, cioè abbiamo un cilindro o una quadrica spezzata. Vediamo il rango di B :

$$B = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & -1 & 0 & 2 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{riducendo}} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Dunque, $\rho(B) = 3$ e per $k = 0$ abbiamo un cilindro. Inoltre, il vertice del cilindro si trova risolvendo il sistema omogeneo associato alla matrice B :

$$\begin{cases} t = 0 \\ y = 0 \\ x = 0, \end{cases}$$

cioè il vertice del cilindro è $V = (0, 1, 0, 0)$.

Sia $k \neq 0$. In tal caso, $|B| < 0$ e $|A| \neq 0$. Quindi, abbiamo una quadrica non degenera a punti ellittici e con la C_∞ irriducibile, cioè abbiamo un iperboloido ellittico oppure un ellissoide. Per stabilirlo dobbiamo calcolare il polinomio caratteristico di A :

$$P_A(T) = \begin{vmatrix} k - T & 0 & k \\ 0 & 1 - T & 0 \\ k & 0 & -T \end{vmatrix} = (1 - T)(T^2 - kT - k^2).$$

Un autovalore è 1 e, quindi, è positivo. Gli altri sono soluzioni dell'equazione $T^2 - kT - k^2 = 0$ e, per la regola dei segni di Cartesio, devono essere uno positivo e uno negativo. Ciò vuol dire che non abbiamo un ellissoide, quanto piuttosto un iperboloido ellittico.