

CdL in Ingegneria del Recupero Edilizio ed Ambientale

Prova scritta di **Geometria**- 22 Giugno 2009

Durata della prova: tre ore.

È vietato uscire dall'aula prima di aver consegnato definitivamente il compito.

Usare solo carta fornita dal Dipartimento di Matematica e Informatica, riconsegnandola tutta.

È vietato consultare libri o appunti.

Compito A

I

Sullo spazio vettoriale \mathbb{R}^4 sono assegnati i vettori $v_1 = (1, 0, 0, 0)$, $v_2 = (1, 1, 0, 0)$, $v_3 = (1, 1, 1, 0)$ e $v_4 = (0, -1, 1, 1)$ e l'applicazione lineare $f: \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$ definita dalle relazioni:

$$f(v_1) = v_2 + v_4$$

$$f(v_2) = v_1 + v_4$$

$$f(v_3) = v_2 + hv_3 + v_4$$

$$f(v_4) = 2v_4$$

con h parametro reale.

- 1) Studiare l'applicazione lineare f al variare di $h \in \mathbb{R}$.
- 2) Studiare la semplicità di f al variare di $h \in \mathbb{R}$.
- 3) Dato il vettore $u = v_1 + (h + 1)v_3 + v_4$, calcolare al variare di $h \in \mathbb{R}$ la controimmagine $f^{-1}(u) = \{v \in \mathbb{R}^4 \mid f(v) = u\}$.
- 4) Dato il sottospazio $V = \mathcal{L}(v_1, v_2, v_3)$, sia $g: V \rightarrow \mathbb{R}^4$ l'applicazione lineare tale che:

$$g(v_1) = v_1 - v_2$$

$$g(v_2) = v_2 - v_3$$

$$g(v_3) = v_1 - v_3 - v_4.$$

Studiare l'applicazione lineare composta $\varphi = f \circ g: V \rightarrow \mathbb{R}^4$ al variare di $h \in \mathbb{R}$.

Soluzione

1. Cominciamo con l'osservare che i vettori v_1, v_2, v_3 e v_4 sono linearmente indipendenti, dal momento che la matrice avente come righe le componenti dei vettori è ridotta per colonne e ha, dunque, rango pari a 4:

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

Sia, perciò, $\mathcal{A} = [v_1, v_2, v_3, v_4]$ e dal modo in cui è assegnato l'endomorfismo f possiamo subito scrivere la matrice associata a f rispetto alla base \mathcal{A} :

$$M^{\mathcal{A}}(f) = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & h & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

dal momento che:

$$\begin{aligned} [f(v_1)]_{\mathcal{A}} &= [v_2 + v_4]_{\mathcal{A}} = (0, 1, 0, 1) \\ [f(v_2)]_{\mathcal{A}} &= [v_1 + v_4]_{\mathcal{A}} = (1, 0, 0, 1) \\ [f(v_3)]_{\mathcal{A}} &= [v_2 + hv_3 + v_4]_{\mathcal{A}} = (0, 1, h, 1) \\ [f(v_4)]_{\mathcal{A}} &= [2v_4]_{\mathcal{A}} = (0, 0, 0, 2). \end{aligned}$$

Utilizzando il primo teorema di Laplace si ha che $|M^{\mathcal{A}}(f)| = -2h$, così che sappiamo subito che per $h \neq 0$ f è un isomorfismo, cioè f è sia iniettiva ($\text{Ker } f = \{(0, 0, 0, 0)\}$) che suriettiva ($\text{Im } f = \mathbb{R}^4$). Vediamo, ora, cosa accade per $h = 0$:

$$M^{\mathcal{A}}(f) = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 2 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{riducendo}} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix},$$

da cui ricaviamo subito che $\dim \text{Im } f = \rho(M^{\mathcal{A}}(f)) = 3$ e che una base di $\text{Im } f$ è $[(0, 1, 0, 1)_{\mathcal{A}}, (1, 0, 0, 1)_{\mathcal{A}}, (0, 0, 0, 2)_{\mathcal{A}}] = [v_2 + v_4, v_1 + v_4, v_4]$. Da questo segue, in particolare, che una base dell'immagine è costituita dai vettori v_1, v_2, v_4 .

Per quel che riguarda il nucleo sappiamo che si trova risolvendo il sistema omogeneo associato a $M^{\mathcal{A}}(f)$ e, dunque, possiamo direttamente considerare il sistema omogeneo associato alla matrice ottenuta in precedenza riducendo $M^{\mathcal{A}}(f)$:

$$\begin{cases} y = 0 \\ x + z = 0 \\ 2t = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} y = 0 \\ z = -x \\ t = 0 \end{cases}$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow \text{Ker } f &= \{(x, y, z, t)_{\mathcal{A}} \in \mathbb{R}^4 \mid y = 0, z = -x, t = 0\} = \{(x, 0, -x, 0)_{\mathcal{A}} \in \mathbb{R}^4\} = \\ &= \mathcal{L}((1, 0, -1, 0)_{\mathcal{A}}) = \mathcal{L}(v_1 - v_3) = \mathcal{L}((0, -1, -1, 0)). \end{aligned}$$

2. Per calcolare il polinomio caratteristico associato a f continuiamo a utilizzare $M^{\mathcal{A}}(f)$:

$$P(T) = \begin{vmatrix} -T & 1 & 0 & 0 \\ 1 & -T & 1 & 0 \\ 0 & 0 & h-T & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 2-T \end{vmatrix} = (2-T)(h-T)(T^2-1) = (2-T)(h-T)(T+1)(T-1).$$

Gli autovalori, dunque, sono $1, -1, 2, h$ e concludiamo subito che per $h \neq 1, -1, 2$ f è semplice. In tal caso, infatti, ognuno dei 4 autovalori ha molteplicità algebrica pari a 1 e, di conseguenza, tutti gli autospazi avranno dimensione 1, cioè molteplicità algebrica e molteplicità geometrica sono uguali per tutti gli autovalori.

Supponiamo, ora, che sia $h = 1$. In tal caso, -1 e 2 sono autovalori con molteplicità algebrica pari a 1 e, dunque, $\dim V_{-1} = m_{-1} = 1$ e $\dim V_2 = m_2 = 1$. L'altro autovalore è 1 e $m_1 = 2$. Ne deduciamo che f è semplice se e solo se $\dim V_1 = 2$. Per vedere quanto vale questa dimensione dobbiamo porre, nella matrice il cui determinante è il polinomio caratteristico, $h = 1$ e $T = 1$:

$$\begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{riducendo}} \begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Questa matrice ha rango 3 e, dunque, $\dim V_1 = 4 - 3 = 1 < 2 = m_1$. Allora, se $h = 1$, f non è semplice.

Sia $h = -1$. In tal caso, 1 e 2 sono autovalori semplici e, quindi, $\dim V_1 = m_1 = 1$ e $\dim V_2 = m_2 = 1$. Invece, -1 ha molteplicità 2 e f sarà semplice se $\dim V_{-1} = m_{-1} = 2$. Per vedere quanto vale questa dimensione dobbiamo porre, nella matrice il cui determinante è il polinomio caratteristico, $h = -1$ e $T = -1$:

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 3 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{riducendo}} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}.$$

Questa matrice ha rango 3 e, dunque, $\dim V_{-1} = 4 - 3 = 1 < 2 = m_{-1}$. Allora, se $h = -1$, f non è semplice.

Sia $h = 2$. In tal caso, -1 e 1 sono autovalori semplici e, quindi, $\dim V_1 = m_1 = 1$ e $\dim V_2 = m_2 = 1$. Invece, 2 ha molteplicità 2 e f sarà semplice se $\dim V_2 = m_2 = 2$. Per vedere quanto vale questa dimensione dobbiamo porre, nella matrice il cui determinante è il polinomio caratteristico, $h = 2$ e $T = 2$:

$$\begin{pmatrix} -2 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{riducendo}} \begin{pmatrix} -2 & 1 & 0 & 0 \\ 5 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ -2 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Questa matrice ha rango 3 e, dunque, $\dim V_2 = 4 - 3 = 1 < 2 = m_2$. Allora, se $h = 2$, f non è semplice. Riepilogando, abbiamo visto che f è semplice solo se $h \neq 1, -1, 2$.

3. Osserviamo che $[u]_{\mathcal{A}} = [v_1 + (h+1)v_3 + v_4] = (1, 0, h+1, 1)$, così che la controimmagine $f^{-1}(u)$ si trova risolvendo il sistema avente la seguente matrice completa:

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & h & 0 & h+1 \\ 1 & 1 & 1 & 2 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow{\text{riducendo}} \left(\begin{array}{cccc|c} 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & h & 0 & h+1 \\ 0 & 0 & 0 & 2 & 0 \end{array} \right).$$

Se $h \neq 0$, matrice completa e incompleta hanno entrambe rango 4 e, dunque, il sistema ammette una sola soluzione:

$$\begin{cases} y = 1 \\ x + z = 0 \\ hz = h + 1 \\ 2t = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} y = 1 \\ z = \frac{h+1}{h} \\ x = -\frac{h+1}{h} \\ t = 0 \end{cases}$$

così che:

$$f^{-1}(u) = \left\{ \left(-\frac{h+1}{h}, 1, \frac{h+1}{h}, 0 \right)_{\mathcal{A}} \right\} = \left\{ -\frac{h+1}{h}v_1 + v_2 + \frac{h+1}{h}v_3 \right\} = \left\{ \left(1, \frac{2h+1}{h}, \frac{h+1}{h}, 0 \right) \right\}.$$

Se $h = 0$, il sistema è equivalente a quello associato alla seguente matrice:

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 2 & 0 \end{array} \right)$$

da cui segue che la matrice completa ha rango 4, mentre quella incompleta ha rango 3. Dunque, in tal caso, il sistema è impossibile, cioè:

$$f^{-1}(u) = \emptyset.$$

4. Dato che $[v_1, v_2, v_3, v_4]$ è una base di V , i vettori v_1, v_2, v_3 sono linearmente indipendenti e, dunque, costituiscono una base di V . Poniamo $\mathcal{B} = [v_1, v_2, v_3]$. vediamo, allora, che:

$$M^{\mathcal{B}, \mathcal{A}}(g) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow M^{\mathcal{B}, \mathcal{A}}(\varphi) = M^{\mathcal{A}}(f) \cdot M^{\mathcal{B}, \mathcal{A}}(g) = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & h & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 0 \\ 0 & -h & -h \\ 0 & 0 & -2 \end{pmatrix}.$$

Riducendo $M^{\mathcal{B}, \mathcal{A}}(\varphi)$ otteniamo:

$$\begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & -h & -h \\ 0 & 0 & -2 \end{pmatrix}$$

da cui ricaviamo che, se $h = 0$, $\rho(M^{\mathcal{B}, \mathcal{A}}(\varphi)) = 3$, così che $\dim \operatorname{Im} \varphi = 3$ e $\dim \operatorname{Ker} \varphi = 0$. Questo vuol dire che φ è iniettiva e che una base di $\operatorname{Im} \varphi$ è $[(-1, 1, 0, 0)_{\mathcal{A}}, (1, -1, -h, 0)_{\mathcal{A}}, (0, 0, -h, -2)_{\mathcal{A}}]$, cioè $[-v_1 + v_2, v_1 - v_2 - hv_3, -hv_3 - 2v_4] = [(0, 1, 0, 0), (-h, -h - 1, -h, 0), (-h, -h + 2, -h - 2, -h - 2)]$.

Se $h = 0$, allora la matrice ridotta ottenuta a partire da $M^{\mathcal{B}, \mathcal{A}}(\varphi)$ diventa:

$$\begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -2 \end{pmatrix},$$

da cui otteniamo che $\rho(M^{\mathcal{B}, \mathcal{A}}(\varphi)) = 2$, cioè $\dim \operatorname{Im} \varphi = 2$ e una base di $\operatorname{Im} \varphi$ è $[(-1, 1, 0, 0)_{\mathcal{A}}, (0, 0, 0, -2)_{\mathcal{A}}]$, cioè $[-v_1 + v_2, -2v_4] = [(0, 1, 0, 0), (0, 2, -2, -2)]$. Per quel che riguarda il nucleo, abbiamo che $\dim \operatorname{Ker} \varphi = \dim V - \dim \operatorname{Im} \varphi = 3 - 2 = 1$ ed esso è determinato dal sistema omogeneo associato a $M^{\mathcal{B}, \mathcal{A}}(\varphi)$ e, dunque, in particolare, alla matrice ridotta ottenuta in precedenza:

$$\begin{aligned} \operatorname{Ker} \varphi &= \{(x, y, z)_{\mathcal{B}} \in V \mid -x + y = 0, -2z = 0\} = \{(x, x, 0)_{\mathcal{B}} \in V\} = \\ &= \mathcal{L}((1, 1, 0)_{\mathcal{B}}) = \mathcal{L}(v_1 + v_2) = \mathcal{L}((2, 1, 0, 0)). \end{aligned}$$

II

È assegnato nello spazio un sistema di riferimento cartesiano ortogonale $O, \vec{x}, \vec{y}, \vec{z}, u$.

1) Data la retta r di equazioni:

$$\begin{cases} x - y + z = 0 \\ 2x - y + 2z - 1 = 0 \end{cases}$$

e dato il punto $P = (1, 1, 1)$ determinare il luogo delle rette che passano per P e che formano con r un angolo di $\pi/3$.

2) Studiare, al variare del parametro reale k , il fascio di coniche del piano $z = 0$ di equazione:

$$(k + 1)x^2 - 4xy + 3y^2 - 2kx - 1 = 0$$

determinandone, in particolare, le coniche spezzate. Detta p l'iperbole del fascio passante per il punto $A = (1, 0)$, determinare il suo centro di simmetria e i suoi asintoti.

3) Studiare, al variare di $k \in \mathbb{R}$, il fascio di quadriche di equazione:

$$x^2 - kyz + z^2 + y - kz = 0,$$

e determinare i vertici dei due coni appartenenti al fascio.

Soluzione

1. Cominciamo col calcolare i parametri direttori della retta r e osserviamo che possiamo scrivere:

$$r : \begin{cases} z = -x \\ y = -1 \end{cases}$$

da cui otteniamo che i parametri direttori di r sono $(1, 0, -1)$. Scriviamo, ora, la generica retta passante per P :

$$\begin{cases} x = 1 + lt \\ y = 1 + mt \\ z = 1 + nt. \end{cases}$$

Tale retta formerà un angolo di $\pi/3$ con r se vale la seguente condizione:

$$\pm \frac{l - n}{\sqrt{l^2 + m^2 + n^2}\sqrt{2}} = \frac{1}{2} \Rightarrow l^2 + n^2 - 4ln - m^2 = 0.$$

Sostituendo in quest'ultima equazione i parametri direttori ottenendoli dall'equazione della retta passante per P troviamo il luogo cercato:

$$(x - 1)^2 + (z - 1)^2 - 4(x - 1)(z - 1) - (y - 1)^2 = 0.$$

2. Consideriamo la matrice associata al fascio di coniche:

$$B = \begin{pmatrix} k+1 & -2 & -k \\ -2 & 3 & 0 \\ -k & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

e osserviamo che $|B| = -3k^2 + 3k + 1$, così che vediamo che per $k = \frac{3+\sqrt{21}}{6}$ e $k = \frac{3-\sqrt{21}}{6}$ otteniamo coniche spezzate. Vediamo se queste sono le uniche due coniche spezzate del fascio. Per fare questo scriviamo meglio l'equazione del fascio:

$$x^2 - 4xy + 3y^2 - 1 + k(x^2 - 2x) = 0$$

e notiamo che la conica $x^2 - 2x = 0$ è l'ultima conica spezzata del nostro fascio. Andiamo, ora, a classificare le rimanenti coniche:

$$|A| = \begin{vmatrix} k+1 & -2 \\ -2 & 3 \end{vmatrix} = 3k - 1,$$

da cui ricaviamo la seguente classificazione:

$$\begin{aligned} k > \frac{1}{3}, k \neq \frac{3 + \sqrt{21}}{6} &\rightarrow \text{ellissi} \\ k = \frac{1}{3} &\rightarrow \text{parabola} \\ k < \frac{1}{3}, k \neq \frac{3 - \sqrt{21}}{6} &\rightarrow \text{iperboli.} \end{aligned}$$

Cerchiamo, ora, l'iperbole passante per il punto $A = (1, 0)$:

$$k + 1 - 2k - 1 = 0 \Rightarrow k = 0,$$

cioè $p : x^2 - 4xy + 3y^2 - 1 = 0$. Scriviamo la matrice associata a p :

$$B = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 0 \\ -2 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

e ricordiamo che il centro di simmetria si ottiene dal sistema associato alle prime due righe di B :

$$\begin{cases} x - 2y = 0 \\ -2x + 3y = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = 0 \\ y = 0, \end{cases}$$

cioè il centro di simmetria è il punto $C = (0,0)$. Gli asintoti sono le rette congiungenti il centro di simmetria con i punti impropri dell'iperbole. Andiamo, dunque, a calcolare tali punti impropri:

$$\begin{cases} x^2 - 4xy + 3y^2 - t^2 = 0 \\ t = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} 3\left(\frac{y}{x}\right)^2 - 4\frac{y}{x} + 1 = 0 \\ t = 0. \end{cases}$$

Dunque i punti impropri dell'iperbole sono $P_\infty^1 = (1, 1, 0)$ e $P_\infty^2 = (1, \frac{1}{3}, 0)$. A questo punto possiamo subito scrivere gli asintoti:

$$y = x \quad \text{e} \quad y = \frac{1}{3}x.$$

3. La matrice associata al fascio di quadriche è:

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -\frac{k}{2} & \frac{1}{2} \\ 0 & -\frac{k}{2} & 1 & -\frac{k}{2} \\ 0 & \frac{1}{2} & -\frac{k}{2} & 0 \end{pmatrix}$$

e $|B| = \frac{k^2-1}{4}$. Andiamo a calcolare anche il determinante della sottomatrice A , che ci dice in quali casi la C_∞ è spezzata:

$$|A| = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -\frac{k}{2} \\ 0 & -\frac{k}{2} & 1 \end{vmatrix} = -\frac{k^2}{4}.$$

Dunque per $k = 1$ e $k = -1$, dato che in tali casi $|A| \neq 0$, abbiamo due coni. Per $k = 0$, abbiamo un paraboloide ellittico. Per $k \neq 0, -1, 1$ possiamo solo dire che è un iperboloido ellittico o un ellissoide. Per sapere quale dei due si verifica è necessario andare a guardare al polinomio caratteristico di A :

$$P_A(T) = \begin{vmatrix} 1-T & 0 & 0 \\ 0 & -T & -\frac{k}{2} \\ 0 & -\frac{k}{2} & 1-T \end{vmatrix} = (1-T) \left(T^2 - T - \frac{k^2}{4} \right) = -T^3 + 2T^2 + \frac{k^2-4}{4}T - \frac{k^2}{4}.$$

Se i coefficienti del polinomio caratteristico hanno tutti lo stesso segno o sono a segni alternati, allora si tratta di un ellissoide, mentre, in caso contrario, è certamente un iperboloido. Osserviamo che, per $k \neq 0$, abbiamo $-1 < 0$, $2 > 0$ e $-\frac{k^2}{4} < 0$. Allora, possiamo concludere che i coefficienti non sono mai né tutti dello stesso segno né a segni alternati. Ciò vuol dire che per $-1 < k < 1$ e $k \neq 0$ $|B| < 0$ e abbiamo un iperboloido ellittico e per $k < -1$ e $k > 1$ $|B| > 0$ e abbiamo un iperboloido iperbolico.

Andiamo, adesso, a cercare i vertici dei due coni. Sia $k = 1$. In tal caso la matrice associata è:

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -\frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ 0 & -\frac{1}{2} & 1 & -\frac{1}{2} \\ 0 & \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} & 0 \end{pmatrix}.$$

Il vertice del cono si ottiene mediante il sistema associato a questa matrice:

$$\begin{cases} x = 0 \\ -\frac{1}{2}z + \frac{1}{2} = 0 \\ -\frac{1}{2}y + z - \frac{1}{2} = 0 \\ \frac{1}{2}y - \frac{1}{2}z = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = 0 \\ z = 1 \\ y = 1 \end{cases}$$

e, quindi, il vertice del cono ottenuto per $k = 1$ è il punto $(0, 1, 1)$. Sia, adesso, $k = -1$. In tal caso, la matrice associata al cono è:

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ 0 & \frac{1}{2} & 1 & \frac{1}{2} \\ 0 & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & 0 \end{pmatrix}.$$

Il vertice del cono si ottiene dal sistema:

$$\begin{cases} x = 0 \\ \frac{1}{2}z + \frac{1}{2} = 0 \\ \frac{1}{2}y + z + \frac{1}{2} = 0 \\ \frac{1}{2}y + \frac{1}{2}z = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = 0 \\ z = -1 \\ y = 1, \end{cases}$$

di modo che il vertice del cono ottenuto per $k = -1$ è il punto di coordinate $(0, 1, -1)$.