

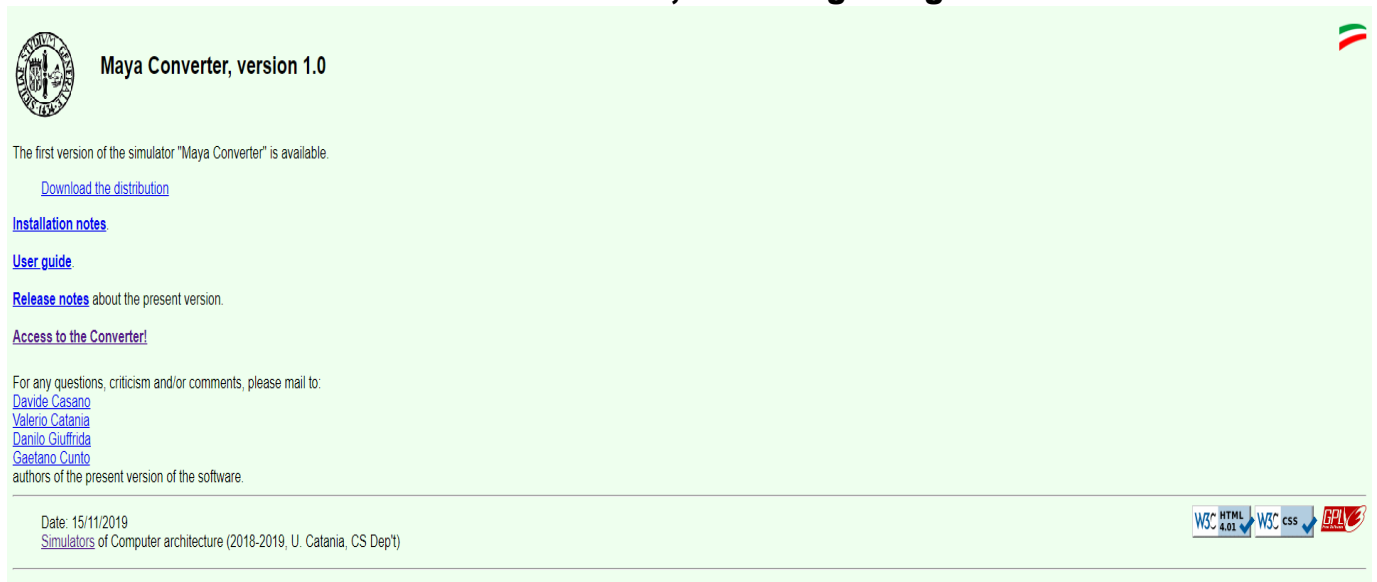
GUIDA ALL'USO DEL SOFTWARE CONVERTITORE MAYA

Cliccando sul file "index.html" si aprirà la seguente schermata, dove si ha la possibilità di accedere al software e consultare la documentazione.



The screenshot shows the Italian version of the Maya Converter software page. At the top left is the logo of the University of Catania. The title is "Convertitore Maya, versione 1.0". Below the title, it states "La prima versione del simulatore 'Convertitore Maya' è disponibile." and provides a link "Scarica la distribuzione". There are also links for "Note d'installazione", "Guida di utente", and "Note di rilascio di questa versione.". A link "Accedi al Convertitore!" is present. At the bottom, it lists the authors: Davide Casano, Valerio Catania, Danilo Giuffrida, and Gaetano Cunto. The footer includes the date "15/11/2019" and the text "Simulatori di Architettura degli elaboratori (2018-2019, U. Catania, DMI)". On the right side, there are logos for W3C HTML 4.01, W3C CSS, and GPL.

Cliccando sulla bandiera in alto a destra si avrà la possibilità di accedere alla stessa identica schermata, ma in lingua inglese.



The screenshot shows the English version of the Maya Converter software page. At the top right is the flag of the United Kingdom. The title is "Maya Converter, version 1.0". Below the title, it states "The first version of the simulator 'Maya Converter' is available." and provides a link "Download the distribution". There are also links for "Installation notes", "User guide", and "Release notes about the present version.". A link "Access to the Converter!" is present. At the bottom, it lists the authors: Davide Casano, Valerio Catania, Danilo Giuffrida, and Gaetano Cunto. The footer includes the date "15/11/2019" and the text "Simulators of Computer architecture (2018-2019, U. Catania, CS Dep't)". On the right side, there are logos for W3C HTML 4.01, W3C CSS, and GPL.

Cliccando su "Accedi al Convertitore" ("Access to the Converter", in lingua inglese) si entrerà nella pagina principale del software.

CONVERTITORE MAYA-ARABO, *e viceversa*

INSERISCI IL TIPO DI CONVERSIONE CHE DESIDERI EFFETTUARE:



 [GUIDA ALL'UTILIZZO](#)

 [INDICE ALFABETO](#)

 [CONTATTI](#)

SITO INTERAMENTE SVILUPPATO DA: DAVIDE CASANO, VALERIO CATANIA, GAETANO CUNTO e DANILÒ GIUFFRIDA

Cliccando sul link in alto a sinistra si accede al sito Moodle (se si dispone delle credenziali di accesso), in particolare alla sezione “Architettura degli elaboratori e Laboratorio - AA 2018/2019”

 **MOODLE's HOMEPAGE**

In basso a sinistra si ha la possibilità di accedere alle seguenti shortcuts:



HOME



INDICE ALFABETO



CONTATTI

Cliccando su “GUIDA ALL’UTILIZZO” si aprirà questa schermata in cui viene brevemente spiegato come funziona il sistema di numerazione Maya.

MOODLE'S HOMEPAGE

GUIDA ALL'UTILIZZO:

Il sistema di numerazione usato dai Maya era "vigesimal" (in base venti), posizionale e comprendeva l'uso dello zero. I numeri erano rappresentati attraverso tre simboli, una conchiglia vuota (lo zero), un puntino (l'uno) ed una striscia (il cinque); opportunamente ordinati dal basso verso l'alto.

Ad esempio, il numero 69 è espresso come:


••• 3 x 20 = 60

••••• 9 x 1 = 9

Questo convertitore ti aiuta a trasformare ogni numero/simbolo che preferisci rispettivamente in Maya o Arabo!

[HOME](#)
[INDICE ALFABETO](#)
[CONTATTI](#)

SITO INTERAMENTE SVILUPPATO DA: DAVIDE CASANO, VALERIO CATANIA, GAETANO CUNTO e DANILO GIUFFRIDA



Cliccando su “INDICE ALFABETO” si aprirà una schermata in cui vengono mostrati i simboli del sistema di numerazione Maya e il rispettivo riferimento in numero Arabo.

MOODLE'S HOMEPAGE

INDICE ALFABETO:

IN QUESTA SEZIONE SI PUÒ VEDERE A COSA FANNO RIFERIMENTO, IN ARABO, I SIMBOLI MAYA:

0	1	2	3	4
	•	••	•••	••••
5	6	7	8	9
	•	••	•••	••••
10	11	12	13	14
	•	••	•••	••••
15	16	17	18	19
	•	••	•••	••••



Cliccando su “CONTATTI” si aprirà una schermata in cui sono presenti i contatti dei creatori del progetto, con le rispettive email.

MOODLE's HOMEPAGE

CONTATTI:

IN QUESTA SEZIONE SONO PRESENTI TUTTI I NOSTRI CONTATTI.
NON ESITARE A CONTATTARCI IN CASO DI DUBBI/PERPLESSITÀ e/o SUGGERIMENTI!

- DAVIDE CASANO: casano.davide@outlook.it
- VALERIO CATANIA: cata98@live.it
- GAETANO CUNTO: gaetano.cnt96@gmail.com
- DANILO GIUFFRIDA: daniilo.giuffrida@hotmail.com



Dalla Homepage, cliccando su “MAYA -> ARABO”, si accederà alla sezione di conversione da Maya ad Arabo. Essa comprende una sezione di conversione manuale tramite cui, cliccando sui simboli Maya (NUMERO MAX “127999999”), verrà mostrato il valore convertito nel sistema di numerazione Arabo.

Per effettuare la conversione sarà necessario cliccare sui simboli dalla cifra più in basso del numero voluto.

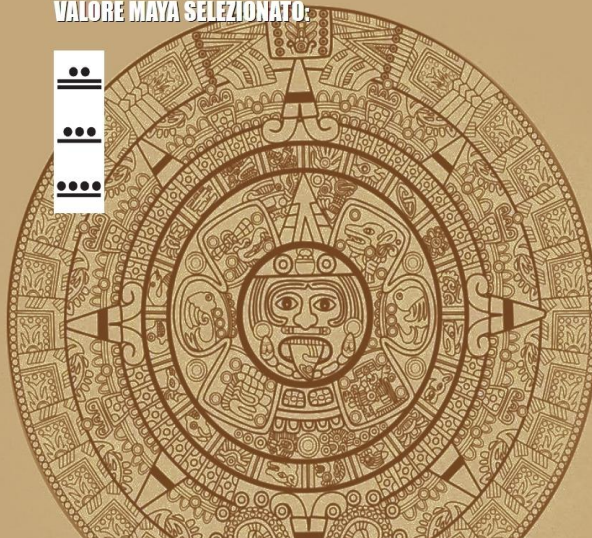
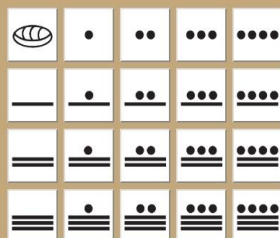
MOODLE's HOMEPAGE

AREA ESERCITAZIONE MAYA → ARABO

CONVERSIONE: MAYA → ARABO

INSERIRE IL VALORE CHE SI DESIDERA CONVERTIRE:

VALORE MAYA SELEZIONATO:



VALORE CONVERTITO: 4969

IL RISULTATO È OTTENUTO DA:

$20^0 \cdot 9 + 20^1 \cdot 8 + 20^2 \cdot 12$

In basso a sinistra si visualizza, sotto la voce “IL RISULTATO È OTTENUTO DA”, il procedimento tramite cui il nostro risultato è stato ottenuto.

Cliccando sul tasto “RESET” è inoltre possibile cancellare il valore Maya inserito, in modo tale da “pulire” l’area conversione

In alto a destra è possibile accedere ad un'apposita "AREA ESERCITAZIONE", tramite cui l'utente può mettere alla prova le proprie capacità di conversione.

Cliccando sul tasto "GENERA NUMERO" verrà generato un numero casuale, da convertire. Cliccando su "VERIFICA", invece, è possibile verificare se il valore inserito è giusto o sbagliato.

Cliccando su "VISUALIZZA RISULTATO" viene mostrata la soluzione.

Cliccando sul tasto "RESET" è inoltre possibile anche qui cancellare il valore generato, in modo da, se si desidera, effettuare una nuova esercitazione.

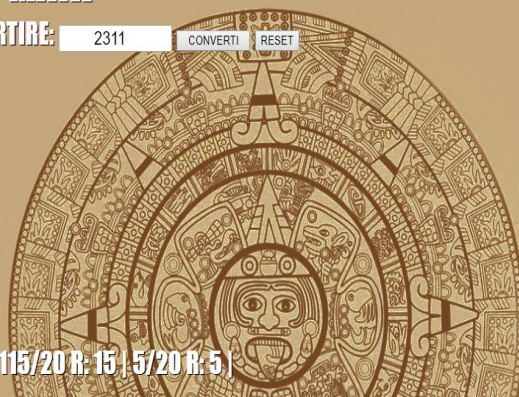
Anche qui in fondo a sinistra della pagina si potrà accedere direttamente alla Home o all'altra modalità di conversione da ARABO->MAYA.

CONVERSIONE: ARABO → MAYAINSERIRE IL VALORE CHE SI DESIDERA CONVERTIRE:

VALORE CONVERTITO:



IL RISULTATO È OTTENUTO DA: 2311/20 R: 11 | 115/20 R: 15 | 5/20 R: 5

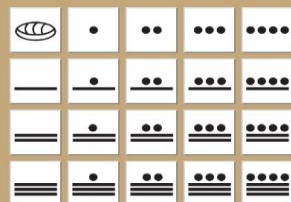


In questa pagina, raggiungibile dalla shortcut “ARABO->MAYA” o dalla Homepage del sito, si potrà inserire qualsiasi numero (fino ad un massimo di “127999999”) da convertire in Maya.

Il tasto “RESET” è utile a pulire la pagina, nel caso si voglia inserire un nuovo numero.

In basso a sinistra della pagina si potrà visualizzare il procedimento tramite cui si ottiene il risultato.

Anche da questa sezione è possibile passare alla sezione esercitazione cliccando in alto a destra su “AREA CONVERSIONE ARABO->MAYA”.

ESERCITAZIONE: ARABO → MAYA
 GENERA IL NUMERO ARABO
 IL VALORE GENERATO È:


Il valore inserito è corretto!

MAYA SCELTO:



RISULTATO:



18/20 R: 18

376/20 R: 16



Una volta aperta la schermata anche qui l'utente ha la possibilità di mettere in prova le proprie conoscenze. Si potrà infatti generare un numero Arabo qualsiasi cliccando sul tasto “GENERA NUMERO”. Toccherà all'utente cliccare sugli appositi simboli per comporre il numero Maya relativo al valore generato.

**Cliccando su “VERIFICA” si potrà verificare se il valore inserito è corretto o errato.
Se il valore è corretto ci verrà mostrato il risultato con affianco come viene ottenuto il risultato.**

Nel caso in cui il valore sia errato invece apparirà una X che permetterà di effettuare un reset della selezione dell’utente e riprovare

MOODLE'S HOMEPAGE **AREA CONVERSIONE ARABO → MAYA**

ESERCITAZIONE: ARABO → MAYA

GENERA IL NUMERO ARABO

IL VALORE GENERATO È:

MAYA SCELTO:

RISULTATO:

Il valore inserito non è corretto, riprova cliccando sulla X.

Cliccando su ”VISUALIZZA RISULTATO” è possibile mostrare la corretta soluzione.