

# Modelli di calcolo, Tesi di Church-Turing

## Lezione 25 di Fondamenti di informatica

Docenti: Marina Madonia & Giuseppe Scollo

Università di Catania

Facoltà di Scienze Matematiche, Fisiche e Naturali  
Corso di Laurea in Informatica, I livello, AA 2008-09

### Indice

1. Modelli di calcolo, Tesi di Church-Turing
2. algoritmi e modelli di calcolo
3. macchine a registri
4. calcolabilità e decidibilità
5. macchina di Turing universale
6. problema dell'arresto delle MdT
7.  $\lambda$ -calcolo
8.  $\beta$ -riduzione e combinatori
9.  $\lambda$ -calcolabilità
10. Tesi di Church-Turing
11. altri modelli di calcolo
12. esercizi e approfondimenti

## algoritmi e modelli di calcolo

cos'è un **modello di calcolo**?

astrazione di una classe di agenti di calcolo (esecutori di algoritmi)

**ingredienti tipici di un modello di calcolo:**

**interazione** ingresso/uscita con l'ambiente

capacità di **memoria** (illimitata)

nucleo essenziale di **primitive di calcolo**

**transizioni di stato** dipendenti dall'ingresso e dallo stato

**N.B.** per semplicità, la classe degli algoritmi in considerazione è limitata al calcolo di **funzioni sui numeri naturali**, cioè di tipo  $\mathbb{N}^m \rightarrow \mathbb{N}$

il calcolo di funzioni di altro tipo può ridursi a questo mediante codifica

**a che servono i modelli di calcolo?**

fondamentalmente: a stabilire cosa **non** è calcolabile (!)

a prefigurare nuovi sistemi di calcolo e paradigmi di programmazione

## macchine a registri

un modello di calcolo concettualmente fedele all'architettura Von Neumann:

**memoria:** una sequenza illimitata di **registri**  $R_1, R_2, \dots, R_n, \dots$

da cui il nome del modello: **Unlimited Register Machine (URM)**

**istruzioni primitive:**

$Z(n)$  azzera  $R_n$

$S(n)$  incrementa  $R_n$

$T(m,n)$  copia  $R_m$  in  $R_n$

$J(m,n,q)$  salta alla  $q$ -sima istruzione se  $R_m$  e  $R_n$  hanno uguale contenuto, altrimenti procedi in sequenza

**interazione I/O:** mediante (alcuni dei) registri

la classe delle funzioni URM-calcolabili coincide con la classe delle funzioni calcolabili da una Macchina di Turing

## calcolabilità e decidibilità

non tutte le funzioni sui numeri naturali sono URM-calcolabili:

l'insieme delle funzioni sui naturali ha la cardinalità del continuo

l'insieme delle URM è numerabile

ogni URM calcola esattamente una funzione (parziale) sui naturali

per la stessa ragione, non miglior sorte tocca alla sottoclasse delle funzioni in questione costituita dalle **funzioni caratteristiche** di appartenenza a un

insieme (sottoinsieme di  $\mathbb{N}^m$ ), le quali hanno immagine in  $\{0, 1\}$

ovvero: non tutti i predicati sui naturali sono URM-decidibili

**decidibilità di un insieme = calcolabilità della sua funzione caratteristica**

un insieme è **semidecidibile**, ovvero **ricorsivamente enumerabile**, se è calcolabile la sua **funzione caratteristica parziale**, data dalla co-restrizione della funzione caratteristica all'immagine  $\{1\}$ :

*i.e.* coincide con la caratteristica se questa vale 1, altrimenti è indefinita

## macchina di Turing universale

una Macchina di Turing (MdT), modello già noto dalle lezioni precedenti, è essenzialmente determinata dal suo programma, e calcola dunque una (sola) funzione, tuttavia ...

esiste una MdT in grado di calcolare ogni funzione calcolata da qualsiasi MdT, e detta pertanto **MdT Universale (MdTU)**

come è possibile? non c'è qui una palese contraddizione?

il "trucco" sta nell'ingresso della MdTU, la quale **emula** una data MdT: una codifica di questa (ovvero del suo programma) e il suo input costituiscono l'input della MdTU

geniale intuizione del concetto di macchina da calcolo a programma memorizzato, ovvero di calcolatore **general purpose**

epperò anche la MdTU ha i suoi limiti, non diversi da quelli delle URM

il caso che segue li rivela, in connessione profonda con il paradosso di Russell, il teorema di incompletezza di Gödel e la diagonalizzazione di Cantor

## problema dell'arresto delle MdT

problema: decidere, per qualsiasi MdT  $M$  e input  $I$ , se l'esecuzione di  $M$  con input  $I$  giunga o meno all'arresto

ipotizziamo per assurdo la decidibilità del problema: esiste allora una MdT  $P$  che, con input  $M^*bI$ , dà output 1 quando  $M$  con input  $I$  si arresta, 0 in caso contrario, dove  $M^*$  è la codifica di  $M$  e  $b$  è il simbolo blank che li separa nel nastro

$P$ , dunque, si arresta in ogni caso

l'arresto di una MdT avviene per mancanza di istruzioni applicabili, possiamo quindi aggiungere opportune istruzioni a  $P$  per ottenere una MdT  $Q$  che

non si arresta mai quando  $M$  con input  $I$  si arresta

si arresta con output 0 quando  $M$  con input  $I$  non si arresta

esiste poi una MdT  $S$  che duplica il contenuto del nastro e poi esegue  $Q$  su tale input che succede se si esegue  $S$  con input la sua stessa codifica  $S^*$ ?

dopo la duplicazione di  $S^*$  sul nastro,  $S$  esegue  $Q$  con input  $S^*bS^*$ ... si traggono due conclusioni alternative, che ricordano quelle del paradosso di Russell:

$S$  con input  $S^*$  non si arresta quando  $S$  con input  $S^*$  si arresta con output 0

$S$  con input  $S^*$  si arresta con output 0 quando  $S$  con input  $S^*$  non si arresta

qui però non siamo in presenza di un paradosso, bensì di una dimostrazione dell'assurdità dell'ipotesi di decidibilità del problema dell'arresto della MdT

## $\lambda$ -calcolo

il  $\lambda$ -calcolo, fondamento della programmazione funzionale, fu ideato da A. Church per fondare la matematica sul concetto (intensionale) di funzione quale regola di calcolo

sintassi dei  $\lambda$ -termini:  $E ::= V \mid \lambda V.E \mid (EE)$

dove il non-terminale  $V$  produce un insieme infinito di variabili e l'operatore di astrazione lega una variabile nell'ambito di un  $\lambda$ -termine

la giustapposizione designa l'applicazione funzionale; la semantica del  $\lambda$ -calcolo va dunque cercata in un opportuno spazio di funzioni (di ordine superiore), che permetta fra l'altro l'autoapplicazione

analogamente a quanto accade con i quantificatori nella logica predicativa, si definiscono le variabili libere di un  $\lambda$ -termine, la libera sostituibilità di un  $\lambda$ -termine per una variabile in un  $\lambda$ -termine, e si stipula l' $\alpha$ -convertibilità di  $\lambda$ -termini

ovvero l'invarianza semantica per ridenominazione di variabili vincolate

le regole del  $\lambda$ -calcolo formalizzano la relazione (binaria) di  $\beta$ -riduzione " $\rightarrow$ " fra  $\lambda$ -termini, che mutua il nome dalla regola:

( $\beta$ )  $(\lambda x.E)M \rightarrow E[x/M]$

dove  $E[x/M]$  è il  $\lambda$ -termine ottenuto da  $E$  per sostituzione delle occorrenze libere di  $x$  con  $M$  (dopo l'eventuale ridenominazione di variabili vincolate in  $E$ , per garantire la libera sostituibilità)

## $\beta$ -riduzione e combinatori

le altre regole del  $\lambda$ -calcolo formalizzano le proprietà di **riflessività, transitività e chiusura per contesti** della  $\beta$ -riduzione, nonché le proprietà della relazione di equivalenza (inverso, congruenza) da essa generata, detta  **$\beta$ -convertibilità** per l'applicabilità in contesto della  $\beta$ -regola, ossia a sottotermini propri di un dato  $\lambda$ -termine, questo può avere riduzioni distinte; il **Teorema di Church-Rosser** garantisce che ciò non danneggia la semantica funzionale della  $\beta$ -riduzione:

**confluenza:** se  $E \rightarrow M$  e  $E \rightarrow N$ , allora esiste  $F$  tale che  $M \rightarrow F$  e  $N \rightarrow F$   
se  $M$  e  $N$  sono  $\beta$ -convertibili, allora hanno un comune  $\beta$ -ridotto

un **combinatore** è un  $\lambda$ -termine privo di variabili libere; eccone esempi significativi:

$$\Omega = (\lambda x.xx)(\lambda x.xx)$$

$$I = \lambda x.x, K = \lambda x.\lambda y.x, S = \lambda x.\lambda y.\lambda z.(xz)(yz)$$

$\Omega$  mostra l'esistenza di  $\beta$ -riduzioni infinite; la  $\beta$ -regola in questo caso dà solo  $\Omega \rightarrow \Omega$

le riduzioni dei combinatori  $I, K, S$ , possono essere formalizzate senza ricorso esplicito alla  $\lambda$ -astrazione, ottenendo così un calcolo applicativo **senza variabili vincolate**, detto **logica combinatoria**:  $Ix \rightarrow x, Kxy \rightarrow x, Sxyz \rightarrow (xz)(yz)$

**N.B.** dove si conviene che l'applicazione associ a sinistra:  $EMN = (EM)N$

## $\lambda$ -calcolabilità

un  $\lambda$ -termine è una **forma normale** se non è suscettibile di  $\beta$ -riduzione

il termine  $x$  è una forma normale

un  $\lambda$ -termine ha una forma normale se è  $\beta$ -riducibile ad una forma normale

il combinatorio  $\Omega$  non ha forma normale

il fatto che un termine abbia forma normale non garantisce che ogni sua  $\beta$ -riduzione termini, tuttavia vale l'**unicità della forma normale**:

se un  $\lambda$ -termine ha una forma normale, allora questa è unica

il calcolo di funzioni sui numeri naturali nel  $\lambda$ -calcolo si rappresenta mediante una rappresentazione dei numeri, e di operazioni elementari quali: successore, condizionale, coppia ordinata e proiezioni, etc., quali **combinatori**

Church (1941) rappresenta i numeri naturali mediante i seguenti combinatori

(tutti forme normali):  $\lambda f \lambda x.f^n x$ , dove  $f^0 x = x$  e  $f^{n+1} x = f(f^n x)$

una funzione sui naturali è  $\lambda$ -calcolabile se esiste un combinatorio che, applicato alle rappresentazioni degli argomenti,  $\beta$ -riduce alla rappresentazione del risultato ogniqualvolta la funzione sia definita

## Tesi di Church-Turing

la Tesi asserisce l'equivalenza di **effettiva calcolabilità** di una funzione ed **esistenza di un programma** che la calcola (in uno qualsiasi dei modelli di calcolo visti sopra)

il concetto di calcolabilità è basato su una nozione inerentemente **informale** di algoritmo, dunque la Tesi non è dimostrabile

la Tesi è tuttavia generalmente accettata... perché?

la Tesi è corroborata dalle dimostrazioni di **equivalenza dei modelli di calcolo** considerati, e di numerosi altri modelli (v. appresso) proposti in seguito a quelli di Church e Turing

la prima di tali dimostrazioni è dovuta ad Alonzo Church, ideatore del  $\lambda$ -calcolo, e mostra per l'appunto l'equivalenza di  $\lambda$ -calcolabilità e Turing-calcolabilità

## altri modelli di calcolo

### schemi di funzioni ricorsive (Gödel, Kleene)

ricorsione **primitiva**

ricorsione **generale**

funzione di **Ackermann**: primo esempio di funzione ricorsiva (generale) non definibile per ricorsione primitiva

### sistemi di Post

sistemi **canonici**

sistemi **monogenici**

### sistemi di Markov

variante dei sistemi di Post

### modelli di calcolo non convenzionali

modelli naturali di calcolo, modelli quantistici, ...

## esercizi e approfondimenti

1. ideare un programma URM per il calcolo della somma di due numeri
2. se un predicato è semidecidibile, e lo è anche la sua negazione, allora il predicato è decidibile; perché?
3. la composizione di funzioni  $\lambda$ -calcolabili è  $\lambda$ -calcolabile; perché?
4. reperire in rete la definizione della funzione di Ackermann e farsi un'idea della sua velocità di crescita; cosa si può dire in proposito?
5. ciascuno dei modelli di calcolo indicati alla fine della lezione costituisce un tema suscettibile di vari approfondimenti, quali: caratteristiche del modello, rappresentazione del calcolo nel modello, relazione con altri modelli, paradigmi correlati, etc. (né questa lista di tipi di approfondimento, né la lista di modelli proposta, sono esaustive)