

# Registri, componenti di chip di memoria e del processore, FPGA, ALU

## Lezione 08 di Architettura degli elaboratori

Docente: Giuseppe Scollo

Università di Catania  
Dipartimento di Matematica e Informatica  
Corso di Laurea in Informatica, I livello, AA 2011-12

1 di 4

### Indice

1. Registri, componenti di chip di memoria e del processore, FPGA, ALU
2. argomenti della lezione
3. riferimenti

2 di 4

in questa lezione si trattano:

- registri
- contatore binario
- decodificatori
- moltiplicatore e sue applicazioni
- componenti programmabili, FPGA
- circuiti per l'addizione e la sottrazione
- unità aritmetica logica (ALU)

#### riferimenti

appendice del testo di riferimento, paragrafi 2.7-11

ad accesso riservato:

- presentazione: app., pp. 50-60
- esercizi

capitolo 9 del testo di riferimento, paragrafo 9.1

ad accesso riservato:

- presentazione: cap. 9, pp. 3-6
- esercizi

simulatori di ALU:

- Simulatore di ALU a 8 bit, con guida introduttiva  
(v. 1.0, Flash: S. Lentini e G. Nicotra)
- Simulatore di ALU a 8 bit, con esecuzione passo-passo  
(v. 1.0, Java: F. Vindigni)