

Facoltà di Scienze Mat. Fis. Nat. — Anno Accademico 1999-2000

Corso di laurea in Informatica

Compito di **Analisi Numerica**

- 29 giugno 2000 -

- *Non si possono consultare libri o appunti.*
- *Consegnare soltanto la bella copia.*
- *Tempo: 2 ore. È vietato uscire dall'aula prima di aver consegnato il compito.*

Si risolva **almeno** un quesito del tipo *A* ed uno del tipo *B*

A1. Esporre i metodi del trapezio e di Simpson per l'integrazione numerica.

A2. Illustrare il metodo delle potenze per la ricerca del massimo autovalore di una matrice.

B1. Scrivere il generico passo del metodo di Newton per la ricerca degli zeri dell'equazione

$$x^2 - 2 = 0$$

e determinare almeno un valore iniziale che garantisca la convergenza del metodo ad una delle radici.

B2. Scrivere una subroutine per il calcolo delle norme matriciali $1, \infty$.

Facoltà di Scienze Mat. Fis. Nat. — Anno Accademico 1999-2000

Corso di laurea in Informatica

Compito di **Calcolo Numerico**

- 29 giugno 2000 -

- *Non si possono consultare libri o appunti.*
- *Consegnare soltanto la bella copia.*
- *Tempo: 2 ore. È vietato uscire dall'aula prima di aver consegnato il compito.*

Si risolva **almeno** un quesito del tipo *A* ed uno del tipo *B*

A1. Illustrare il metodo delle potenze per la ricerca del massimo autovalore di una matrice.

A2. Esporre il metodo dell'interpolazione polinomiale di Lagrange mettendo in evidenza vantaggi e svantaggi.

B1. Scrivere il generico passo del metodo di Newton per la ricerca degli zeri dell'equazione

$$x^2 - 2 = 0$$

e determinare almeno un valore iniziale che garantisca la convergenza del metodo ad una delle radici.

B2. Scrivere una subroutine per il calcolo delle norme matriciali $1, \infty$.